

Miami

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> Miami		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		July 10, 2022	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	Miami	1
1.1	Miami.guide	1
1.2	Miami.guide/NODE_DISCLAIMER	2
1.3	Miami.guide/NODE_CONDITIONS	4
1.4	Miami.guide/NODE_REGISTRATION	6
1.5	Miami.guide/NODE_INTRODUCTION	6
1.6	Miami.guide/NODE_REQUIREMENTS	8
1.7	Miami.guide/NODE_INSTALLATION	9
1.8	Miami.guide/NODE_MIAMIINIT	10
1.9	Miami.guide/NODE_TOOLTYPES	10
1.10	Miami.guide/NODE_MENU	12
1.11	Miami.guide/NODE_CONFIGURATION	13
1.12	Miami.guide/NODE_GUI_GENERAL	14
1.13	Miami.guide/NODE_GUI_GENERAL_REGISTER	14
1.14	Miami.guide/NODE_GUI_INTERFACE	14
1.15	Miami.guide/NODE_GUI_INTERFACE_TYPE	16
1.16	Miami.guide/NODE_GUI_INTERFACE_DEVICE	17
1.17	Miami.guide/NODE_GUI_INTERFACE_SPEED	17
1.18	Miami.guide/NODE_GUI_INTERFACE_CD	18
1.19	Miami.guide/NODE_GUI_INTERFACE_PROTOCOL	18
1.20	Miami.guide/NODE_GUI_INTERFACE_FLOW	19
1.21	Miami.guide/NODE_GUI_INTERFACE_EOF	19
1.22	Miami.guide/NODE_GUI_INTERFACE_SERIAL	19
1.23	Miami.guide/NODE_GUI_INTERFACE_MNIOPT	20
1.24	Miami.guide/NODE_GUI_INTERFACE_IP	20
1.25	Miami.guide/NODE_GUI_INTERFACE_MASK	21
1.26	Miami.guide/NODE_GUI_INTERFACE_GWAY	21
1.27	Miami.guide/NODE_GUI_INTERFACE_MULTICASTS	22
1.28	Miami.guide/NODE_GUI_INTERFACE_MAPPING	22
1.29	Miami.guide/NODE_GUI_INTERFACE_MTU	23

1.30	Miami.guide/NODE_GUI_INTERFACE_STP	23
1.31	Miami.guide/NODE_GUI_INTERFACE_MNIP	24
1.32	Miami.guide/NODE_GUI_INTERFACE_MNIINFO	25
1.33	Miami.guide/NODE_GUI_INTERFACE_FINDB	25
1.34	Miami.guide/NODE_GUI_INTERFACE_INACTIVITY	25
1.35	Miami.guide/NODE_GUI_PPP	26
1.36	Miami.guide/NODE_GUI_PPP_CHAP	27
1.37	Miami.guide/NODE_GUI_PPP_CALLBACK	27
1.38	Miami.guide/NODE_GUI_PPP_VJC	28
1.39	Miami.guide/NODE_GUI_PPP_ACCM	28
1.40	Miami.guide/NODE_GUI_PPP_QUICK	28
1.41	Miami.guide/NODE_GUI_PPP_ESCAPE	29
1.42	Miami.guide/NODE_GUI_PPP_DNSIPCP	29
1.43	Miami.guide/NODE_GUI_PPP_TERMREQ	30
1.44	Miami.guide/NODE_GUI_DIALER	30
1.45	Miami.guide/NODE_GUI_DIALER_SCRIPT	31
1.46	Miami.guide/NODE_GUI_DIALER_PHONE	31
1.47	Miami.guide/NODE_GUI_DIALER_MAX	31
1.48	Miami.guide/NODE_GUI_DIALER_DELAY	32
1.49	Miami.guide/NODE_GUI_DIALER_RDELAY	32
1.50	Miami.guide/NODE_GUI_DIALER_TEACH	32
1.51	Miami.guide/NODE_GUI_DIALER_NAME	33
1.52	Miami.guide/NODE_GUI_DIALER_CAPTURE	33
1.53	Miami.guide/NODE_GUI_DATABASE	33
1.54	Miami.guide/NODE_GUI_DATABASE_PROTOCOLS	35
1.55	Miami.guide/NODE_GUI_DATABASE_SERVICES	35
1.56	Miami.guide/NODE_GUI_DATABASE_HOSTS	35
1.57	Miami.guide/NODE_GUI_DATABASE_NETWORKS	36
1.58	Miami.guide/NODE_GUI_DATABASE_DOMAINS	36
1.59	Miami.guide/NODE_GUI_DATABASE_DNSSERVERS	37
1.60	Miami.guide/NODE_GUI_DATABASE_INETD	37
1.61	Miami.guide/NODE_GUI_DATABASE_USERS	37
1.62	Miami.guide/NODE_GUI_DATABASE_GROUPS	38
1.63	Miami.guide/NODE_GUI_DATABASE_ARP	39
1.64	Miami.guide/NODE_GUI_DATABASE SOCKS	39
1.65	Miami.guide/NODE_GUI_DATABASE_IPFILTER	40
1.66	Miami.guide/NODE_GUI_TCPIP	41
1.67	Miami.guide/NODE_GUI_TCPIP_HOSTNAME	42
1.68	Miami.guide/NODE_GUI_TCPIP_NAME	43

1.69	Miami.guide/NODE_GUI_TCPIP_ICMP	43
1.70	Miami.guide/NODE_GUI_TCPIP_BOOTP	43
1.71	Miami.guide/NODE_GUI_TCPIP_VERIFYDNS	44
1.72	Miami.guide/NODE_GUI_TCPIP_FAKEIP	44
1.73	Miami.guide/NODE_GUI_TCPIP_TTCP	44
1.74	Miami.guide/NODE_GUI_TCPIP_ADDDOMAIN	45
1.75	Miami.guide/NODE_GUI_TCPIP_DOWN	45
1.76	Miami.guide/NODE_GUI_TCPIP_PING	45
1.77	Miami.guide/NODE_GUI_TCPIP_GETTIME	46
1.78	Miami.guide/NODE_GUI_EVENTS	46
1.79	Miami.guide/NODE_GUI_MODEM	48
1.80	Miami.guide/NODE_GUI_MODEM_INIT	48
1.81	Miami.guide/NODE_GUI_MODEM_EXIT	48
1.82	Miami.guide/NODE_GUI_MODEM_PREFIX	48
1.83	Miami.guide/NODE_GUI_MODEM_SUFFIX	49
1.84	Miami.guide/NODE_GUI_MODEM_NULLMODEM	49
1.85	Miami.guide/NODE_GUI_LOGGING	49
1.86	Miami.guide/NODE_GUI_LOGGING_CONSOLE	50
1.87	Miami.guide/NODE_GUI_LOGGING_FILE	50
1.88	Miami.guide/NODE_GUI_LOGGING_SYSLOG	50
1.89	Miami.guide/NODE_GUI_LOGGING_PHONE	51
1.90	Miami.guide/NODE_GUI_LOGGING_PPP	51
1.91	Miami.guide/NODE_GUI_WINDOWS	51
1.92	Miami.guide/NODE_GUI_WINDOWS_REQQUIT	52
1.93	Miami.guide/NODE_GUI_WINDOWS_REQOFFLINE	52
1.94	Miami.guide/NODE_GUI_WINDOWS_REQERRORS	52
1.95	Miami.guide/NODE_GUI_WINDOWS_DIALER	53
1.96	Miami.guide/NODE_GUI_GUI	53
1.97	Miami.guide/NODE_GUI_GUI_HOTKEY	54
1.98	Miami.guide/NODE_GUI_GUI_SHOWICON	54
1.99	Miami.guide/NODE_GUI_GUI_SHOWMENU	54
1.100	Miami.guide/NODE_GUI_GUI_ONSTARTUP	55
1.101	Miami.guide/NODE_GUI_GUI_ONLINEICON	55
1.102	Miami.guide/NODE_GUI_GUI_OFFLINEICON	55
1.103	Miami.guide/NODE_GUI_GUI_GUI	55
1.104	Miami.guide/NODE_GUI_GUI_SWITCH	56
1.105	Miami.guide/NODE_GUI SOCKS	56
1.106	Miami.guide/NODE_GUI SOCKS_ENABLE	57
1.107	Miami.guide/NODE_GUI SOCKS_SERVER	57

1.108Miami.guide/NODE_GUI SOCKS_MAXLOG	57
1.109Miami.guide/NODE_GUI SOCKS_AUTH	57
1.110Miami.guide/NODE_GUI_MISC	58
1.111Miami.guide/NODE_MNI	58
1.112Miami.guide/NODE_MNI_GGTDPETNZ	59
1.113Miami.guide/NODE_MNI_ZTAMSNNZ	60
1.114Miami.guide/NODE_MNI_ZTDPETNZ	61
1.115Miami.guide/NODE_MNI_ZTMBESNFZ	62
1.116Miami.guide/NODE_MNI_ZTSMCNOCNZ	62
1.117Miami.guide/NODE_DIALERLANG	63
1.118Miami.guide/NODE_AREXX	64
1.119Miami.guide/NODE_ENVVARS	65
1.120Miami.guide/NODE_ENVVARS_TZ	67
1.121Miami.guide/NODE_EXCONFIG	68
1.122Miami.guide/NODE_EXCONFIG_DIST	68
1.123Miami.guide/NODE_EXCONFIG_PASSWORDS	72
1.124Miami.guide/NODE_EXCONFIG_CLIENTS	73
1.125Miami.guide/NODE_UTILITY	73
1.126Miami.guide/NODE_UTILITY_ARP	74
1.127Miami.guide/NODE_UTILITY_FINGER	75
1.128Miami.guide/NODE_UTILITY_IFCONFIG	75
1.129Miami.guide/NODE_UTILITY_MAPMBONE	77
1.130Miami.guide/NODE_UTILITY_MRINFO	77
1.131Miami.guide/NODE_UTILITY_MROUTED	78
1.132Miami.guide/NODE_UTILITY_MTRACE	79
1.133Miami.guide/NODE_UTILITY_NETSTAT	81
1.134Miami.guide/NODE_UTILITY_PING	84
1.135Miami.guide/NODE_UTILITY_REMIND	86
1.136Miami.guide/NODE_UTILITY_RESOLVE	88
1.137Miami.guide/NODE_UTILITY_ROUTE	88
1.138Miami.guide/NODE_UTILITY_SYSCTL	89
1.139Miami.guide/NODE_UTILITY_TCPDUMP	93
1.140Miami.guide/NODE_UTILITY_TRACEROUTE	95
1.141Miami.guide/NODE_COMPATIBILITY	96
1.142Miami.guide/NODE_RESTRICTIONS	97
1.143Miami.guide/NODE_HISTORY	98
1.144Miami.guide/NODE_FUTURE	98
1.145Miami.guide/NODE_SUPPORT	99
1.146Miami.guide/NODE_ACKNOWLEDGEMENTS	99

Chapter 1

Miami

1.1 Miami.guide

Miami

To je dokumentacija za Miami V3.2, integrirani TCP/IP sistem za AmigaOS. Avtorske pravice (C) 1996-1998 Nordic Global Inc. Vse pravice pridržane. Avtor programa in dokumentacije je Holger Kruse.

Ovržitev

Pravne informacije

Uporaba / kopiranje

Pogoji uporabe in kopiranja

Registracija

Shareware registracija

Predstavitev

Predstavitev Miamija

Zahteve

Potrebni hardver in softver

Instalacija

Kako namestiti Miami

MiamiInit

Hiter začetek z uporabo ↔
MiamiInit

Lastnosti

Lastnosti Miamija

Menuji

Menuji programa

Nastavitve

Opcije za roèno nastavitvev

MNI Ethernet gonilniki

MNI Ethernet gonilniki

Ukazni jezik klicatelja

Opis klicatelja

ARexx vmesnik

Podprti ARexx ukazi

Spremenljivke okolja

Spremenljivke okolja

Izmenjava nastavitvev

Kako uvoziti/izvoziti va\$^1še nastavitve

Pomožni programi

Drugi programi za Miami

Kompatibilnost

O kompatibilnosti

Omejitve

Omejitve trenutne verzije

Zgodovina

Zgodovina Miamija

Prihodnost

Prihodnost Miamija

Podpora

Kako priti do pomoèi ali ↔
dopolnitev

Zahvale

Zahvale

1.2 Miami.guide/NODE_DISCLAIMER

Ovržitev

Miami NAJ BI BIL TCP/IP PAKET ZA AmigaOS, S POMOÈJO KATEREGA LAHKO VA@O AMIGO PREK MODEMA ALI OMRE@NE NAPRAVE PRIKLJUÈITE V INTERNET. ÈÈPRAV SEM SE TRUDIL, DA BI BIL Miami ÈÈM BOLJ KOMPATIBILEN S TCP/IP STANDARDOM, NE MOREM IZKLJUÈITI MO@NOSTI, DA IMA Miami HRO@ÈÈ, KI IMAJO @KODLJIVE STRANSKE UÈINKE NA VA@ SISTEM ALI NA DRUGE NAPRAVE, PRIKLJUÈENE NA VA@O AMIGO.

S TEM ZAVRAÈÈAM VSAKR@NO DOL@NOST ALI ODGOVORNOST ZA TE ALI KAKR@NEKOLI DRUGE POSLEDICE UPORABE Miamija. TO VKLJUÈUJE, A NI

OMEJENO NA, ©KODO NA VA©I OPREMI, VA©IH PODATKIH, NA DRUGIH
NAPRAVAH, S KATERIMI JE VA©A AMIGA POVEZANA, NAPRAVAH, KI SO
PRIKLJUÈENE NA TE STRE©NIKE, OSEBNE PO©KODBE, FINANÈENE IZGUBE ALI
KAKR©NEKOLI DRUGE STRANSKE UÈINKE.

Miami JE NA VOLJO, KAKR©EN JE. TO POMENI, DA NE ZAGOTAVLJAM, DA JE
Miami PRIMEREN ZA KAKR©ENKOLI SPECIFIÈEN NAMEN, IN DA NE ZAGOTAVLJAM
KAKR©NIHKOLI POPRAVKOV HRO©ÈEV, DOPOLNITEV ALI POMOÈI MED
ODPRAVLJANJEM POSLEDIC NAPAK.

Miami temelji na omre¾ni kodi 4.4BSD V.2 TCP/IP v verziji, ki jo na
CD-ju raz\$^1\$irja Walnut Creek.

Vsa originalna koda 4.4BSD je prosto raz\$^1\$irljiva in so jo
prispevali razlièni viri. Za podrobnosti o posameznih avtorskih
pravica in pravilih ovr¾itve si prosim oglejte izvirne datoteke, ki
so na voljo iz razliènih virov, npr. s 4.4BSD Lite CD-ja, ki ga ponuja
Walnut Creek.

Naslednji zapis o avtorskih pravica velja za celoten originalni
softverski paket 4.4BSD:

Zaèetek citata

All of the documentation and software included in the 4.4BSD and
4.4BSD-Lite Releases is copyrighted by The Regents of the University of
California.

Copyright 1979, 1980, 1983, 1986, 1988, 1989, 1991, 1992, 1993, 1994
The Regents of the University of California. All rights
reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without
modification, are permitted provided that the following conditions are
met: 1. Redistributions of source code must retain the above copyright
notice, this list of conditions and the following disclaimer. 2.
Redistributions in binary form must reproduce the above copyright
notice, this list of conditions and the following disclaimer in the
documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. All advertising materials mentioning features or use of this software
must display the following acknowledgement: This product includes
software developed by the University of California, Berkeley and its
contributors. 4. Neither the name of the University nor the names of
its contributors may be used to endorse or promote products derived
from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE REGENTS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND
ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE
IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR
PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE REGENTS OR CONTRIBUTORS
BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR
CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF
SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR
BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY,
WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR
OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF
ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Konec citata

Prosim, upoštevajte, da zgornji zapis o avtorskih pravicah NE velja za paket Miami. Miami se NE sme prosto razširjati, razen če ni povedano drugače. Za podrobnosti si oglejte

Uporaba / kopiranje

.

Nekaj Miamijevih grafičnih modulov se zanaša na Magic User Interface (MUI). MUI je v avtorski lasti Stefana Stuntza.

Nekaj Miamijevih grafičnih modulov potrebuje MUI razred "Busy.mcc" Klauza Melchiorja. Tu je pripadajoči zapis o avtorskih pravicah:

Začetek citata

Busy.mcc is (c) 1994-1996 by Klaus 'kmel' Melchior

Konec citata

Nekaj Miamijevih grafičnih modulov potrebuje gtlayout.library Olafa Barthela. Tu je pripadajoči zapis o avtorskih pravicah:

Začetek citata

Copyright © 1993-1996 by Olaf 'Olsen' Barthel Freely distributable.

Konec citata

Nekaj Miamijevih grafičnih modulov uporablja podobe, ki temeljijo na MagicWB, ki so bile kopirane z dovoljenjem avtorja. Tu je pripadajoči zapis o avtorskih pravicah. več podatkov je na voljo v datoteki 'MagicWB.readme', ki je del Miamijeve distribucije.

Začetek citata

Copyright © 1992-97, Martin Huttenloher

Konec citata

1.3 Miami.guide/NODE_CONDITIONS

Uporaba / kopiranje

Miami je shareware. V tem primeru to pomeni, da je za uporabo popolnoma delujočega Miamija potrebna osebna ključna datoteka.

Uporabniki bodo osebno datoteko-ključno po registraciji prejeli od mene. Ključna datoteka ni dovoljeno dati na voljo drugim uporabnikom! Dajanje ključne datoteke drugim uporabnikom ali uporaba ključne datoteke, ki jih niste prejeli neposredno od mene za svojo osebno uporabo, je

softversko piratstvo !

Ključne datoteke so neprenosljive in se jih ne sme prodati ali izmenjati z drugo osebo ali organizacijo. Namenjene so le za uporabo osebe, ki se je registrirala.

Izvršljiva datoteka Miami ali izvršljive datoteke kateregakoli pomožnega programa se ne sme spreminjati ali popravljati na kakršenkoli način (niti za osebno uporabo), razen na načine, ki jih v namen dopolnitve softvera posebej dovolim jaz. Uporaba popravljenih ali spremenjenih izvršljivih datotek je softversko piratstvo !

Miamijeve izvršljive datoteke se smejo uporabljati le za tiste namene, za katere so namenjene, to je, da bi se zaganjale na Amiga računalnikih z AmigaOS. Ponovno prevajanje, povratno preučevanje ali prevajanje izvršljivih datotek je izrecno prepovedano.

Miamijeva dokumentacija in programska besedila so prav tako del istih avtorskih pravic kot program sam. To pomeni, da se ne sme ne dokumentacije, ne programskih besedil spreminjati ali prevajati na kakršenkoli način.

Da se izognemo nesporazumu: NE SMETE prevajati ali distribuirati Miamijevih programskih besedil ali dokumentacije, razen če vas jaz uradno ne določim za Miami prevajalca. Nepooblaščen prevodi programskih besedil in dokumentacije so prepovedani, kršijo avtorske pravice in se jih bo izbrisalo z javnih lokacij softvera.

Če želite razširjati arhiv Miami, morate upoštevati naslednje pogoje:

- * Prodajna cena ne sme biti višja od cene praznih disket, potrebnih za datoteko Miami plus nezatno plačilo za kopiranje plus stroške za dostavo. Celotna cena ne sme biti višja od 10 USD ali 15 DEM ali enake vrednosti v drugi valuti.
- * Če se bo arhiv Miami razšitjal kot del CD zbirke programov v javni lasti in/ali shareware programov, potem prodajna cena CD-ja ne sme preseči 20 USD, 30 DEM ali enake vrednosti v drugi valuti.
- * Vsi deli programa in dokumentacije morajo biti popolni. Razširjanje posameznih delov ali nepopolnih podskupin originalne distribucije ni dovoljeno. Razširjanje ključnih datotek ni dovoljena.
- * Miami ali njegovi deli se običajno ne smejo prodajati v kombinaciji z ali kot del komercialnega softvera. Posamezni licenčni pogoji za komercialno prodajo so na zahtevo na voljo pri kruse@nordicglobal.com. Vendar pa, če in dokler ne prejmete mojega pisnega dovoljenja, ne privzemite, da smete razširjati Miami ali njegove dele v kombinaciji z ali kot del komercialnega softvera.
- * Programa in dokumentacije ne smete spremeniti na kakršenkoli način. Izjema (to pomeni: sprejemljiva) je uporaba programov za arhiviranje kot je LHA, dokler je še vedno mogoče pridobiti nazaj originalni program/podatke.

1.4 Miami.guide/NODE_REGISTRATION

Registracija

Èe Miami pogosto uporabljate, èe potrebujete katero izmed onemogoèenih lastnosti v demo verziji ali pa %elite ostati povezani za veè kot eno uro hkrati, vam svetujem, da Miami registrirate.

V ta namen prosim za%enite program MiamiRegister. Podrobno vam bo razlo%il postopek registracije in vam omogoèil, da se interaktivno registrirate.

Èe iz kakr\$^l\$negakoli razloga ne morete zagnati registracijskega programa MiamiRegister, prosim stopite v stik z mano na kruse@nordicglobal.com.

Cena registracije za standardno, 'polno' licenco Miami je 35 USD. Registrirani uporabniki ppp.device pri nadgradnji na Miami prejmejo poseben popust. Podrobnosti so razlo%ene v MiamiRegister.

Na voljo so tudi posebne ponudbe za skupinsko licenciranje (10 ali veè uporabnikov hkrati), licenèno predplaèilo ali ponovno komercialno distribucijo. Za veè podrobnosti prosim stopite v stik s kruse@nordicglobal.com.

Uporabniki, ki so registrirali %e Miami 2.x, bodo za Miami 3.x potrebovali nove kljuè datoteke. Pristop k nadgradnjam je naslednji:

- * Èe ste svoje kljuè datoteke prejeli po 15. juniju 1997, potem je nadgradnja na Miami 3.x zastoj.
- * Èe ste svoje kljuè datoteke prejeli pred 15. junijem 1997, potem za nagradnjo svojih kljuè datotek potrebovali nadgradno kodo. Te so na voljo pri Nordic Global Inc. (za 12 USD) in na nekaterih registracijskih mestih.

Za nadgradnjo svojih kljuè datotek prosim za%enite MiamiRegister. Program vam bo ponudil mo%nosti za nadgradnjo in vam bo tudi povedal, èe morate za nadgradnjo plaèati.

Èe %e imate kljuè datoteke za 3.0, potem vam jih za 3.2 ni potrebno spet nadgrajevati. Kljuè datoteke za 3.0 bodo s 3.2 delovali brez sprememb.

1.5 Miami.guide/NODE_INTRODUCTION

Predstavitev

Miami je integrirani TCP/IP sistem za AmigaOS, ki vam prek modema ali katere druge omrežne naprave (npr. Ethernet) na enostaven način omogoča dostop do Interneta ali lokalnega omrežja.

Miami temelji na zadnji verziji (4.4BSD V2) uradne BSD omrežne kode z nekaterimi zunanji dodatki (kot sta FreeBSD T/TCP in Path MTU discovery code). To pomeni, da Miami vsebuje "pravi" in popolni TCP/IP sklad, ne le emulacijo, ki podpira samo dele TCP/IP standarda.

Miamijev programerski vmesnik aplikacije (API) je kompatibilen s tistim, ki ga ima AmiTCP 4.x (bsdsocket.library), t.j. večina programov, napisanih in prevedenih za AmiTCP 4.x bo brez vsakršnih sprememb in ponovnega prevajanja delovala z Miamijem.

Poleg tega ima Miami vgrajenega klicatelja, ki se ga lahko uporablja tako prek skript kot tudi interaktivno, implementacijo (C)SLIP in PPP protokolov, vmesnik za SANA-II gonilnike, grafični uporabniški vmesnik za nadzor in nastavitve programa, klienta za SOCKS proxy strežnike in mnogo drugih lastnosti.

Miami ima tudi vgrajeno implementacijo inetd, "Internet super-strežnika", z več vgrajenimi uslugami, vključuje "fingerd" in "identd", vgrajeno implementacijo TCP:, AmigaDOS upravljalca TCP/IP toka, in vgrajeno implementacijo usergroup.library, vmesnika za upravljanje uporabnikov in uporabniških skupin.

V nasprotju z ostalimi splošno-namenskimi protokolnimi skladi ima Miami zelo obsežno podporo za modemske klicne povezave za dostop do Interneta. Nastavitveni postopek je poenostavljen, kolikor je le mogoče: večino nastavitvenih parametrov Miami avtomatično ugotovi sam. Miami podpira tudi prednastavljene nastavitve, ki jih lahko razširjajo ponudniki Interneta. Miami se lahko uporablja tudi z nemodemsko povezavo, npr. z Ethernet vmesnikom, Arcnet vmesnikom ali kabelskim modemom.

Miami podpira več različnih grafičnih modulov za svoje nastavitve. Med vodenjem Miamija (na primer vzpostavitev ali prekinitev zveze ali spreminjanje nastavitvev) mora biti grafični modul naložen. Ko Miami enkrat vzpostavi zvezo, je mogoče grafični modul zbrisati iz pomnilnika, da bi tako prihranili pomnilnik. Grafični modul lahko kadarkoli ponovno naložite, čeelite spremeniti svoje nastavitve.

Miami trenutno podpira naslednje grafične module:

MUI

Ta modul potrebuje MUI (Magic User Interface) 3.8 ali višji, in ustvari uporabniški vmesnik v tipičnem MUI slogu.

MUIMWB

Ta modul je identičen 'MUI' modulu, razen tega, da uporablja na nekaterih mestih tudi podobe, ne samo besedilo, in da je oblikovan bolj dovršeno. Potrebuje MUI 3.8 ali višji in zaslon z vsaj 8 barvami, ki uporablja barvno paleto MagicWB.

GTLAYOUT

Ta modul ustvari uporabniški vmesnik, ki temelji na GadTools, in

potrebuje gtlayout.library Olafa Barthela verzijo 40 ali viš¹jo.
Ne potrebuje MUI-ja.

Priporoèeni grafièni modul je 'MUI' ali (za globoke zaslone) 'MUIWB'. Uporabljate lahko tudi GTLayout modul, toda nekatere funkcije MUI modula skozenj niso dostopne (npr. povleci in spusti sortiranje vnosov v bazo podatkov).

Pred zagonom Miamija bi si morali ogledati
MiamiInit
. MiamiInit je

program, ki veèini uporabnikov avtomatièno nastavi Miami v skladu z njihovimi potrebami, vkljuèno s klicno skripto, avtentikacijo, IP naslovom, DNS strežniki, omrežno masko in ostalimi nastavitvenimi spremenljivkami.

Po zagonu MiamiInit bi morali zagnati Miami, uvoziti nastavitve, shraniti nove nastavitve in se povezati z vaš¹im ponudnikom.

Èe želite uporabljati Miami z lokalno Ethernet povezavo, potem morda želite nastaviti Miami roèno, brez MiamiInit. Za to lahko uporabljate MiamiInit, a ta trenutno ne podpira novih MNI gonilnikov. Èe boste uporabili MiamiInit, potem boste s svojo Ethernet kartico lahko uporabljali zgolj SANA-II gonilnike. To se bo v prihodnji verziji spremenilo.

1.6 Miami.guide/NODE_REQUIREMENTS

Zahteve

Za uporabo Miamija potrebujete:

- * Amigo z OS 2.04 ali viš¹jim
- * MUI 3.8 ali viš¹ji, èe želite uporabljati enega izmed MUI modulov ali kot alternativo gtlayout.library V40 ali viš¹jo za modul GTLayout.

Potrebovali boste tudi nekaj omrežne strojne opreme in napravo, s katero se boste povezali. To bi na primer lahko bil:

- * Modem, povezan z vaš¹o Amigo in telefonsko linijo. Modem bi moral biti vsaj v grobem Hayes kompatibilen. Veèina današ¹njih modemov je. In pa š¹le SLIP ali PPP dostop pri Internet ponudniku. Èe imate le dostop prek lupine, lahko prav tako uporabljate Miami, toda potem morate pri vaš¹em ponudniku najprej namestiti Slirp ali TIA. V tem primeru morate vpraš¹ati svojega ponudnika, èe to smete narediti, ter kje in kako lahko dobite Slirp ali TIA.
- * Ethernet kartica, kabelski modem in SLIP/PPP dostop kot je opisan zgoraj.

* Ethernet kartica, ki vaš¹šo Amigo povezuje z lokalnim omrežjem.

Upo¹števajte, da Miami ne potrebuje ppp.device, appp.device, amipp.p.device ali (rh)(c)slip.device. Protokoli PPP in (C)SLIP so v Miami vgrajeni, v verzijah bolj uèinkoviti in bolj napredni kot tisti, ki so trenutno na voljo v SANA-II napravah.

1.7 Miami.guide/NODE_INSTALLATION

Installation

Miami je razporejen v naslednje arhive:

Miami30main.lha

Glavni arhiv. Tega potrebuje vsakdo.

Miami30-000.lha

68000/010 verzija Miamija. To potrebujete, èe ima vaš¹ša Amiga procesor 68000 ali 68010.

Miami30-020.lha

68020+ verzija Miamija. To potrebujete, èe ima vaš¹ša Amiga procesor 68020, 68030, 68040 ali 68060.

Miami30-MUI.lha

MUI modul za Miami. Tega potrebujete, èe želite uporabljati Miami skupaj z MUI >=3.8.

Miami30-GTL.lha

GTLayout modul za Miami. Tega potrebujete, èe želite Miami uporabljati skupaj z gtlayout.library V40 ali viš¹jo.

Vsakdo mora naložiti glavni arhiv, enega od obeh procesorskih arhivov (000 ali 020) in vsaj enega izmed obeh arhivov z grafiènim modulom. Èe želite, lahko namestite veè kot en grafièni modul.

Arhive naložite, razpakirajte jih v isti (zaèasni) predal in nato za namestitev Miamija zaženite instalacijsko skripto v tem predalu. Instalacijsko skripto lahko uporabite v namen prve namestitve ali za dopolnitev starejš¹e verzije.

Vse datoteke se iz instalacijskega predala prekopirajo v en sam ciljni predal, skripto pa se ne pritakne nobene systemske datoteke ali systemskega predala, z eno izjemo:

Instalacijska skripto vas vpraš¹ša, èe želite ustvariti dodelitev "Miami:", in potem v vaš¹šo datoteko user-startup doda potrebne stavke. To je potrebno storiti. Èe boste med namestitvijo preskoèili ta korak, boste pred zagonom Miamija morali to dodelitev roèno ustvariti. V nasprotnem primeru Miami ne bo deloval pravilno.

1.8 Miami.guide/NODE_MIAMIINIT

MiamiInit

MiamiInit je pomožni program, ki poskuša za Miami določiti vse nastavitvene parametre, potrebne za serijsko (SLIP ali PPP) ali SANA-II povezavo (Ethernet, Arcnet itd.), in nato shrani nastavitveno datoteko, ki jo lahko Miami kasneje uporabi.

Da bi Miami po namestitvi tudi nastavili, najprej zaženite MiamiInit in pojdite skozi dialog. Med tem procesom se bo MiamiInit povezal z vašim ponudnikom omrežja, določil bo vse potrebne parametre in jih na koncu shranil.

MiamiInit trenutno podpira le najbolj običajne konfiguracije. Ne podpira zelo nenavadnih primerov, kot so od 8N1 različni podatkovni formati, Hayes-nekompatibilni modemi ali različni modemski kabli. Če imate katero od takšnih nenavadnih konfiguracij, boste morali Miami nastaviti ročno, namesto da bi zagnali MiamiInit.

Upoštevajte, da glede na nastavitve vašega omrežja MiamiInit morda ne bo uspel sam pridobiti vseh potrebnih informacij. Če vas MiamiInit med nastavljanjem vpraša po podatkih, kot so IP naslovi ali omrežna maska, to ni napaka. To zgolj pomeni, da v omrežju ni strežnika, ki bi tovrstne informacije nudil MiamiInitSANA2. V tem primeru morate za manjkajoče podatke vprašati vašega ponudnika Interneta ali omrežnega administratorja.

V glavnem boste morali večino podatkov vnesti sami, kadar boste nameščali majhno lokalno omrežje, sestavljeno iz Amig in PCjev. Po drugi strani bo MiamiInit običajno večino ali vse podatke pridobil s strežnika, če se boste povezovali v Internet ali v že obstoječe omrežje, ki je pripravljeno za nastavljanje novih računalnikov.

MiamiInit trenutno ne podpira MNI gonilnikov. Če želite Miami nastaviti za Ethernet, boste morali uporabiti MiamiInit in ga nastaviti za SANA-II, ali pa boste morali za MNI nastaviti Miami ročno. Seveda lahko tudi najprej zaženete MiamiInit, da sistem nastavi za SANA-II, in šele po uvozu nastavitvev v Miami preklopite na MNI.

1.9 Miami.guide/NODE_TOOLTYPES

Lastnosti

Miami, kadar ga zaženete iz Workbencha, prepozna naslednje lastnosti (oziroma parametre, če ga zaženete iz lupine):

PACKETDEBUG

Vklopi razhroševalni način na nivoju paketov. Če določite "PACKETDEBUG=10" ali "PACKETDEBUG=20", bo Miami kreiral datoteko "Miami.debug" s šestnajstimi zapisi vseh poslanih in prejetih

paketov. To uporabljajte le med razhrošèevanjem in ne med normalno uporabo, kajti ti dnevniki zelo hitro rastejo in porabijo precej procesorskega èasa. Vrednost 10 zapisuje le vsebino paketov, vrednost 20 pa tudi surove paketne podatke (za PPP/SLIP).

DONTCONNECT

Èe ste nastavili Miami tako, da se ob vsakem zagonu avtomatièno pove¾e z vašim ponudnikom Interneta, lahko s pomoèjo te lastnosti takšno obnašanje preklièete in si tako pridobite možnost, da spremenite nekaj nastavitev šèe preden se pove¾ete.

SETTINGS

Vsaka ikona projekta mora imeti lastnost "SETTINGS", da jo Miami prepozna kot nastavitveno datoteko. Iz lupine lahko uporabite parameter "SETTINGS=ime datoteke" in tako doloèite nastavitveno datoteko, ki naj se naloži.

IMPORTMIAMIINIT

Parameter "IMPORTMIAMIINIT=ime datoteke" pove Miami ju, naj uvozi nastavitveno datoteko iz MiamiInit.

IMPORTASCII

Parameter "IMPORTASCII=ime datoteke" pove Miami ju, naj uvozi ASCII nastavitveno datoteko (format za distribucijo).

SAVESETTINGS

Parameter "SAVESETTINGS" pove Miami ju, naj nastavitve shrani kot zaèetne. Ta parameter je najbolj uporaben, èe ga kombinirate z "IMPORTMIAMIINIT" ali "IMPORTASCII" in tako uvozite zunanjo nastavitveno datoteko in jo pretvorite v Miami jevo.

AREXX

Parameter "AREXX=ime datoteke" pove Miami ju, naj ob zagonu izvrši podano ARExx skripto.

PUBSCREEN

Parameter "PUBSCREEN=ime" nastavi javni zaslon, na katerem ¾elite odpreti Miami. Upoštevajte, da imata MUI modula lasten naèn nastavljanja zaslonov, in sicer skozi MUI.

GUI

Parameter "GUI=ime" pove Miami ju, kateri grafièni motor naj uporabi za uporabniški vmesnik. Ta povozi izbiro uporabniškega vmesnika v nastavitveni datoteki.

NOGUI

Parameter "NOGUI" povzroèi, da se Miami zaène, ne da bi prikazal uporabniški vmesnik.

Ne poskušajte uporabljati nedokumentiranih lastnosti ! Takšne lastnosti obièajno ne delajo tistega, kar od njih prièakujete, in lahko zmanjšajo kompatibilnost ali uèinkovitost Miami ja.

1.10 Miami.guide/NODE_MENUS

Menuji

Opis vseh elementov menujev:

Projekt/Vizitka...

Prikaži podatke o Miamiju.

Projekt/MUI vizitka...

Prikaži podatke o MUI (Magic User Interface). Ta element menuja je na voljo le, če uporabljate katerega izmed MUI modulov uporabniškega vmesnika.

Projekt/Ikoniziraj

Ikoniziraj vsa okna Miamija. Upoštevajte, da je pri nekaterih vmesniških modulih (npr. GTLayout) to isto, kot 'Projekt/Ubij grafični vmesnik'.

Projekt/Ubij grafični vmesnik

Ikoniziraj vsa okna Miamija in sprosti grafični vmesnik iz pomnilnika.

Projekt/Prekini zvezo, ne odloži slušalke

Prekini zvezo, a pred tem ne odloži slušalke modema.

Projekt/Končaj, ne odloži slušalke...

Zapusti Miami, ne da bi pred tem odločil slušalko modema.

Projekt/Končaj...

Zapusti Miami.

Nastavitve/Naloži...

Naloži nastavitveno datoteko.

Nastavitve/Shrani

Shrani trenutne nastavitve v trenutno nastavitveno datoteko.

Nastavitve/Shrani kot...

Shrani trenutne nastavitve v novo nastavitveno datoteko.

Nastavitve/Shrani kot začetno

Shrani trenutne nastavitve kot Miamijske začetne.

Nastavitve/Ustvari ikono

Ustvari ikono projekta za vsako shranjeno nastavitveno datoteko.

Nastavitve/Uvozi iz distribucije...

Uvozi nastavitveno datoteko iz Miamijskega distribucijskega (ASCII) formata.

Nastavitve/Izvozi v distribucijo...

Izvozi nastavitve v datoteko v Miamijskem distribucijskem (ASCII) formatu.

Nastavitve/Uvozi iz MiamiInit V2...

Uvozi nastavitveno datoteko iz MiamiInit verzije 2. Ta funkcija je zastarela. Namesto nje bi morali uporabiti MiamiInit verzijo 3 in uvozno funkcijo 'Nastavitve/Uvozi iz MiamiInit V3...'

Nastavitve/Uvozi iz MiamiInitSANA2 V2...

Uvozi nastavitveno datoteko iz MiamiInitSANA2 verzije 2. Ta funkcija je zastarela. Namesto nje bi morali uporabiti MiamiInit verzijo 3 in uvozno funkcijo 'Nastavitve/Uvozi iz MiamiInit V3...'

Nastavitve/Uvozi iz MiamiInit V3...

Uvozi nastavitveno datoteko iz MiamiInit verzije 3.

Nastavitve/MUI nastavitve...

Odpri MUI nastavitveno okno. Ta element menuja je na voljo le, èe uporabljate katerega izmed MUI modulov uporabniškega vmesnika.

1.11 Miami.guide/NODE_CONFIGURATION

Nastavitve

Miami v celoti nastavlja prek grafiènega uporabniškega vmesnika. Urejati vam ni potrebno nobenih nastavitvenih datotek ali spremenljivk okolja.

Opis grafiènega uporabniškega vmesnika:

Splošno	Stran 'Splošno'
Vmesnik	Stran 'Vmesnik'
PPP	Stran 'PPP'
Klicatelj	Stran 'Klicatelj'
Baza podatkov	Stran 'Database'
TCP/IP	Stran 'TCP/IP'
Dogodki	Stran 'Dogodki'
Modem	Stran 'Modem'

Dnevnik	Stran 'Dnevnik'
Okna	Stran 'Okna'
Grafični vmesnik	Stran 'Grafični vmesnik'
Socks	Stran 'Socks'
Razno	Ostali elementi grafičnega vmesnika

1.12 Miami.guide/NODE_GUI_GENERAL

Splošno

=====

Tukaj ni veliko, razen uradnega loga Miamija in gumba za zagon Miamijevega registracijskega programa.

V nekaterih grafičnih modulih (npr. MUI) to stran izberete s klikom na "Splošno" v seznamu na levi. V drugih grafičnih modulih Miamijevo glavno okno vedno prikazuje vsebino strani "Splošno", druge strani pa se pojavljajo v podoknih.

Registriraj

Gumb 'Registriraj'

1.13 Miami.guide/NODE_GUI_GENERAL_REGISTER

Registriraj

Ta gumb zažene program MiamiRegister, ki vam omogoča, da naročite Miamijevo licenčno kodo, registrirate Miami ali nadgradite svojo registracijo. MiamiRegister mora biti v istem predalu kot Miami ali v standardni poti lupine.

1.14 Miami.guide/NODE_GUI_INTERFACE

=====
Vmesnik

Tip vmesnika	Orodje 'Tip vmesnika'
Gonilnik / Enota	Orodji 'Gonilnik' in 'Enota'
Hitrost	Orodje 'Hitrost'
Uporabi CD	Orodje 'CD'
Protokol	Orodje 'Protokol'
Nadzor pretoka	Orodje 'Nadzor pretoka'
EOF naèin	Orodje 'EOF naèin'
Serijski naèin	Orodje 'Serijski naèin'
MNI opcije	Orodje 'MNI opcije'
IP tip / naslov	Orodji 'IP'
Tip / naslov omrežne maske	Orodji 'Omrežna maska'
Tip / naslov prehoda	Orodji 'Prehod'
Multi-oddajanje	Orodje 'Multi-oddajanje'
Mapiranje	Orodje 'Mapiranje'
MTU	Orodje 'MTU'
SANA-II parametri	Orodje 'SANA-II parametri'
MNI parametri	Orodje 'MNI parametri'

MNI podatki

Orodje 'MNI podatki'

Poiš¹èi kartice

Orodje 'Poiš¹èi kartice'

Neaktivnost

Orodje 'Neaktivnost'

1.15 Miami.guide/NODE_GUI_INTERFACE_TYPE

Tip vmesnika

S tem orodjem izberete tip vmesnika, ki ga želite uporabljati. Natančen izgled strani 'Vmesnik' je odvisen od izbranega tipa. To pomeni, da so prikazane le tista orodja, ki so uporabna za izbrani tip vmesnika.

Na voljo so tipi:

vgrajen serijski (PPP/CSLIP)

Standardna vgrajena implementacija PPP oziroma (C)SLIP, ki teče prek Miamijevega lastnega serijskega gonilnika za Amigina vgrajena serijska vrata. Ta tip vmesnika lahko uporabljate le z Amiginimi vgrajenimi serijskimi vrati in ne potrebuje dodatnih gonilnikov. Običajno daje uporaba tega tipa vmesnika boljše rezultate kot uporaba 'serijskega gonilnika' s serial.device (ali nadomestnim gonilnikom)

serijski gonilnik (PPP/CSLIP/IP)

Standardna vgrajena implementacija PPP ali (C)SLIP, ki teče prek poljubnega serial.device kompatibilnega gonilnika. Ta tip vmesnika ne potrebuje SANA-II gonilnika.

SANA-II točka-v-točka

SANA-II gonilnik za napravo, ki povezuje natanko dva računalnika, kot so SLIP, PPP ali PLIP.

SANA-II Ethernet

SANA-II gonilnik za Ethernet napravo kot so kartice A2065, Hydra ali Ariadne.

SANA-II standardni "stari" Arcnet

SANA-II gonilnik za kartice Arcnet kot je kartica A2060. Ta nastavitev uporablja standardno "staro" RFC1051 Arcnet enkapsulacijo, ki je v Amiga omrežjih bolj priljubljena od "nove" RFC1201 enkapsulacije. "Staro" enkapsulacijo uporabite, ko svojo Amigo povežete z AmiTCP/IP, Inet-225 ali NetBSD 1.1.

SANA-II "novi" Arcnet

SANA-II gonilnik za kartice Arcnet, kot je kartica A2060. Ta nastavitev uporablja "novo" RFC1201 enkapsulacijo. Ne deluje

skupaj za AmiTCP/IP ali NetBSD 1.1, vendar pa boste ta "novi" standard najbrž potrebovali, če boste svojo Amigo povezovali z drugimi platformami, kot je Windows 95.

SANA-II drugo vodilo/obroè

SANA-II gonilnik za vodilo ali obroè prek drugaène naprave kot je Ethernet ali Arcnet. To nastavitev izberite, če vaša strojna oprema lahko poveže veè kot dva raunalnika, a ni ne Ethernet, ne Arcnet kompatibilna.

1.16 Miami.guide/NODE_GUI_INTERFACE_DEVICE

Gonilnik / Enota

Za serijske vmesnike:

Vnesite ime gonilnika in številko enote za serijska vrata, na katera je prikljuèen vaš modem. Za Amigina vgrajena serijska vrata vpišite 'serial.device' '0' ali 'artser.device' '0'. Trenutno ne uporabljajte '8n1.device', ker je gonilnik hrošèat. Nekaj uporabnikov je sporoèilo tudi teàave z 'BaudBandit.device' in 'v34serial.device'.

Za serijske kartice uporabite gonilnik, ki ste ga dobili s kartico, npr. 'gvpser.device', s pravilno številko enote.

Za SANA-II vmesnike:

Vnesite ime gonilnika in številko enote za vašo SANA-II strojno opremo. V veèini primerov je številka enote 0.

Za MNI vmesnike:

Vnesite ime gonilnika in številko enote vaše MNI strojne opreme. Če ne veste prave številke enote, potem vnesite le ime gonilnika, kliknite na "Poišèi kartice", izberite svojo kartico v oknu, ki se pojavi in kliknite na "OK". To bo postavilo številko enote na pravo vrednost.

1.17 Miami.guide/NODE_GUI_INTERFACE_SPEED

Hitrost

(Ta opcija je na voljo le za serijske naprave.)

Hitrost vaših serijskih vrat. Za notranja serijska vrata nastavite 19200, 38400 ali (če imate hiter procesor in grafièno kartico) 57600. Za serijske kartice boste morda lahko uporabljali celo 115200 ali 230400

Ne uporabljajte 31250. Ta hitrost je rezervirana samo za MIDI in obièajno z modemi ne deluje.

Prav tako ne uporabljajte 14400, 28800 ali 33600. Vaš modem se je pri tej hitrosti lahko sposoben povezati z drugimi modemi, vendar najbrž ne podpira teh hitrosti na svojih serijskih vratih.

1.18 Miami.guide/NODE_GUI_INTERFACE_CD

Uporabi CD

(Ta opcija je na voljo le za serijske naprave.)

Èe je "Uporabi CD" vkljuèen, potem Miami s pomoèjo modemovega signala "Carrier Detect" ugotavlja, ali je vaš modem že povezan z drugo stranjo, ali še ne.

To je lahko uporabno, èe Amigo resetirate, ne da bi odložili slušalko, saj lahko v tem primeru Miami še enkrat zaženete in se povežete s svojim ponudnikom brez ponovnega klicanja.

To opcijo lahko uporabljate le, èe je vaš modem pravilno nastavljen, da postavi signal "Carrier Detect" v skladu s stanjem linije.

Nekateri modemi imajo zaèetno tovarniško nastavitvev takšno, da vedno postavijo signal "Carrier Detect" na visoko, tudi èe modem ni povezan. Èe to velja za vaš modem, boste morali bodisi spremeniti nastavitve vašega modema z inicializacijskim nizom (običajno "AT&C1") in jih potem shraniti v NV-RAM iz terminalskega programa (običajno "AT&W"), bodisi izključiti opcijo "Uporabi CD".

Èe ste modem nastavili za neposredno povezavo (na "Modem"), potem dobi to orodje drugaèn pomen:

- * Èe je vkljuèeno, potem se klicna skripta sploh ne izvrši.
- * Èe je izkljuèeno, se klicna skripta izvrši, le da Miami ne zavrti številke, torej se preskoèi ukaz "ATDT...", in seznam telefonskih števil postane brez pomena.

1.19 Miami.guide/NODE_GUI_INTERFACE_PROTOCOL

Protokol

(Ta opcija je na voljo le za serijske naprave.)

Protokol, ki ga uporablja vaš ponudnik Interneta. Trenutno so podprti SLIP/CSLIP in PPP.

1.20 Miami.guide/NODE_GUI_INTERFACE_FLOW

Nadzor pretoka

(Ta opcija je na voljo le za serijske naprave, ki uporabljajo zunanje serijske gonilnike. Vgrajeni serijski gonilnik vedno uporablja RTS/CTS.)

Miami podpira dva tipa nadzora pretoka: strojno (RTS/CTS) in programsko rokovanje (Xon/Xoff). Prednastavljeno je strojno rokovanje in moèno vam priporoèam, da tega ne spreminjate.

Èe ne morete uporabljati strojnega rokovanja (obièajno zaradi pokvarjenega modema, kabla ali serijskih vrat), vklopite programsko rokovanje. Vendar pa se preprièajte, da ste ustrezno spremenili tudi inicializacijski niz modema (v oknu klicatelja). Poleg tega je programsko rokovanje možno le s PPP in ne s SLIP/CSLIP.

1.21 Miami.guide/NODE_GUI_INTERFACE_EOF

EOF naèin

(Ta opcija je na voljo le za serijske naprave, ki uporabljajo zunanje serijske gonilnike. Vgrajeni serijski gonilnik ima EOF naèin vedno vkljuèen.)

Miami lahko prihajajoèe pakete zazna na dva naèina: uèinkovitejši (ki porabi manj procesorskega èasa) uporablja zastavico EOF_MODE. Vendar je to mogoèe le, èe serijski gonilnik, ki ga uporabljate, podpira EOF-naèin. Mnogo gonilnikov drugih proizvajalcev ga ne podpira.

Obièajno bi morali to orodje pustiti nastavljeno na "avtomatski", saj bo tako Miami uporabljal zaèetno nastavitvev. Èe natanko veste, ali va\$^l\$ gonilnik podpira EOF naèin ali ne, potem lahko roèno povozite zaèetno nastavitvev z izbiro "vkljuèen" ali "izkljuèen".

1.22 Miami.guide/NODE_GUI_INTERFACE_SERIAL

Serijski naèin

(Ta opcija je na voljo le za serijske naprave, ki uporabljajo zunanje serijske gonilnike. Vgrajeni serijski gonilnik vedno uporablja 8N1.)

Nastavitvev za \$^l\$tevilko podatkovnih bitov in pariteto, ki se uporablja med klicanjem. Za 99% vseh ponudnikov je prava nastavitvev 8N1. Zelo redki ponudniki (npr. nekaj klicnih toèk za Compuserve) zahtevajo 7E1 ali 7O1.

Prosim, upoštevajte, da te nastavitve veljajo le med klicanjem in prijavljanjem. (C)SLIP/PPP protokol vedno uporablja 8N1, ne glede na nastavitve, ki jo določite tu. PPP ali (C)SLIP ni mogoče uporabljati prek 7-bitne povezave - pravzaprav s kakršnokoli implementacijo. To ni omejitev Miamija.

1.23 Miami.guide/NODE_GUI_INTERFACE_MNIOPT

MNI opcije

(Ta opcija je na voljo samo za MNI gonilnike.)

Orodje "MNI opcije" vam omogoča, da vnesete parametre, s katerimi lahko natančneje nastavite obnašanje MNI gonilnika. Tipi opcij, ki jih lahko uporabite, se med gonilniki lahko razlikujejo. Prosim, oglejte si

MNI gonilniki

za več podatkov o MNI gonilnikih in podprtih opcijah.

1.24 Miami.guide/NODE_GUI_INTERFACE_IP

IP tip / naslov

Ponudniki Interneta običajno ponujajo dva tipa povezav z Internetom: takšne s statičnim IP naslovom, ki je za stalno določen vaš Amigi ali (bolj priljubljene) takšne, kjer vaš Amiga prejme dinamični IP naslov vsakokrat, ko se povežete.

Za serijske vmesnike:

Èe ima vaš Amiga stalen IP naslov, izberite "statični" in vnesite IP naslov, ki vam ga je povedal vaš ponudnik. Èe vam vaš ponudnik dodeli dinamični IP naslov za vsakokratno povezavo, izberite "dinamični" in Miami bo avtomatično določil IP naslov, ko se boste povezali.

Èe uporabljate TIA ali Slirp, morate izbrati "statični" in vnesti pseudo IP naslov, ki ga TIA oziroma Slirp določita vaš Amigi. Več podatkov o tem boste našli v navodilih za TIA/Slirp.

Za SANA-II točka-v-točko vmesnike:

Èe ima vaš računalnik stalen naslov, potem izberite "statični" in vnesite IP naslov. Èe vam naslov dodeli lokalni BootP/DHCP strežnik, potem izberite "DHCP". Èe SANA-II gonilnik sam določi dinamični naslov (npr. ppp.device), potem izberite "SANA-II".

Za SANA-II vodilo/obroè vmesnike:

Èe ima va\$^1\$ raèunalnik stalen naslov, potem izberite "statièni" in vnesite IP naslov. Èe vam naslov dodeli lokalni BootP/DHCP strežnik, potem izberite "DHCP". Èe vam naslov dodeli lokalni RArp strežnik, potem izberite "RArp".

1.25 Miami.guide/NODE_GUI_INTERFACE_MASK

Tip / naslov omrežne maske

(Ta opcija je na voljo samo za SANA-II vodilo/obroè naprave.)

Da Miami ve, koliko raèunalnikov je v va\$^1\$em lokalnem omrežju, mora biti pravilno nastavljena va\$^1\$na omrežna maska. To lahko nastavite na tri naèine:

statièni

Vpra\$^1\$ajte svojega omrežnega administratorja za pravilno omrežno masko in jo vnesite.

DHCP

Miami posku\$^1\$ša dobiti pravilno omrežno masko z lokalnega BootP/DHCP strežnika.

ICMP

Miami posku\$^1\$ša dobiti pravilno omrežno masko z lokalnega strežnika, ki podpira ICMP odkrivanje omrežnih mask.

1.26 Miami.guide/NODE_GUI_INTERFACE_GWAY

Tip / naslov prehoda

(Ta opcija je na voljo samo za SANA-II vodilo/obroè naprave.)

Da Miami ve, kam poslati pakete, ki niso namenjeni raèunaniku znotraj lokalnega omrežja, mora biti pravilno nastavljen zaèetni prehod. Nastavite ga lahko na tri naèine:

statièni

Vpra\$^1\$ajte svojega omrežnega administratorja za pravilni prehod in ga vnesite.

DHCP

Miami posku\$^1\$ša dobiti pravilni prehod z lokalnega BootP/DHCP strežnika.

ICMP

Miami posku\$^1\$ša dobiti pravilni prehod z lokalnega strežnika, ki

podpira ICMP odkrivanje prehodov.

1.27 Miami.guide/NODE_GUI_INTERFACE_MULTICASTS

Multi-oddajanje

(Ta opcija je na voljo le v registrirani verziji.)

Miami podpira multi-oddajanje druge stopnje, to je tako pošiljanje kot prejemanje multi-oddajanih sporočil.

Če želite uporabljati aplikacije, ki potrebujejo podprto multi-oddajanje (zaenkrat jih še ni na voljo), boste morali v Miamiju omogočiti multi-oddajanje. Možne nastavitve so:

onemogočeni

Multi-oddajanje je onemogočeno.

pošilja kot oddajanje

Multi-oddajanje je poslano kot oddajanje na nivoju povezave (ali za naprave točka-v-točka: kot običajni paketi).

pošilja kot multi oddajanje

Multi-oddajanje je poslano kot multi-oddajanje na nivoju povezave. Ta opcija je na voljo le za Ethernet kartice.

Pozor: Multi-oddajanje omogočite le za tisti vmesnik, s katerega neposredno prejimate tok multi-oddajanja. Če tok multi-oddajanja zaradi uporabe MiamiMRouteD prejimate skozi predor, potem morate običajno v Miamijevem vmesniku multi-oddajanje onemogočiti, saj ga MiamiMRouteD upravlja sam.

1.28 Miami.guide/NODE_GUI_INTERFACE_MAPPING

Mapiranje

(Ta opcija je na voljo samo za SANA-II Arcnet naprave.)

Arcnet podpira dva različna standarda preslikavanja IP naslovov na strojne naslove:

Arp

Uporablja se Arp (Address resolution protocol). To je priporočena začetna nastavitvev, uporablja jo tudi AmiTCP/IP.

direktno

Najmanj pomembnih 8 bitov IP naslova je preslikanih na strojni naslov. To uporablja NetBSD 1.1.

Èe imate v svojem Arcnet omrežju vsaj en NetBSD 1.1 raèunalnik, potem si boste življenje olajšali, èe boste izbrali "direktno" mapiranje, saj vam ne bo potrebno na vseh raèunalnikih roèno dodajati Arp vnosov.

V vseh ostalih primerih izberite "Arp" na vseh raèunalnikih. Novejšèe ("trenutne") verzije NetBSD 1.2 in višje podpirajo Arp za Arcnet. Èe uporabljate katero od teh novejših verzij NetBSD, potem v Miamiju kar izberite "Arp" mapiranje.

1.29 Miami.guide/NODE_GUI_INTERFACE_MTU

MTU

(Ta opcija je na voljo le za serijske naprave. Za SANA-II naprave se vrednost MTU nastavi prek SANA-II parametrov .)

Maximum Transfer Unit, to je velikost najveèjega paketa, ki se ga naenkrat prenese.

Priporoèene vrednosti so:

- * za hitrosti modemov do 19200 bps: MTU=296
- * za hitrosti modemov, višje od 19200 bps: MTU=552

Upoštevajte, da sprememba MTU vrednosti v konfiguracijskem oknu ne pomeni nujno, da je najveèja velikost paketa tudi v resnici nastavljena na to vrednost: (C)SLIP ne pozna naèinov za dogovarjanje o MTU, to pomeni, da tu nastavljena vrednost vpliva le na pakete, ki jih pošiljate, na pa na tiste, ki jih prejimate.

PPP ima nastavitvene opcije za dogovarjanje o MTU. Miami vedno poskuša uveljaviti MTU, ki ga tu doloèite, toda druga stran se lahko ne strinja in vsili drugaèno vrednost MTU. V tem primeru mora Miami uporabljati vrednost, ki jo predlaga druga stran, za v eno ali obe smeri.

Upoštevajte tudi: Za PPP MTU vrednost ni tako pomembna, kar pomeni, da bo povezava delovala tudi, èe je izbrana MTU vrednost višja ali nižja od optimalne vrednosti. Èe uporabljate (C)SLIP, pa se morate preprièati, da vaša vrednost MTU ni višja od MTU vrednosti pri vašem ponudniku Interneta.

1.30 Miami.guide/NODE_GUI_INTERFACE_STP

SANA-II parametri

(Ta opcija je na voljo samo za SANA-II naprave.)

Orodje "SANA-II parametri" odpre okno s SANA-II nastavitvami na nivoju povezave. Te nastavitve vključujejo

- * Strojni naslov naprave z možnostjo, da ga povozite. (Le za naprave za vodilo/obroč.) Strojni naslov določite z zaporedjem bajtov v šestnajstiškem zapisu, ločenih z ':', npr. '01:23:45:67:89:ab'.
- * Tip paketov na nivoju povezave za IP, Arp and RArp pakete. (Rarp pri Arcnetu ni na voljo, prav tako Arp in Rarp nista na voljo pri napravah točka-v-točka.)
- * MTU naprave.
- * Število V/I zahtev, ki se jih uporablja za IP in Arp pakete. (Arp ni na voljo pri napravah točka-v-točka.)

V večini primerov je najbolje, da te vrednosti postavite na tovarniške vrednosti s klikom na "Povprašaj napravo" (le ko Miami nima vzpostavljene zveze). Vendar pa te vrednosti lahko ročno povozite, če je to potrebno, npr. če uporabljate novo vrsto strojne opreme, za katero Miami ne pozna pravih tovarniških vrednosti.

1.31 Miami.guide/NODE_GUI_INTERFACE_MNIP

MNI parametri

(Ta opcija je na voljo samo za MNI gonilnike.)

Orodje "MNI parametri" odpre okno s MNI nastavitvami na nivoju povezave. Te nastavitve vključujejo

- * Strojni naslov naprave z možnostjo, da ga povozite. (Le za naprave za vodilo/obroč.) Strojni naslov določite z zaporedjem bajtov v šestnajstiškem zapisu, ločenih z ':', npr. '01:23:45:67:89:ab'.
- * Tip paketov na nivoju povezave za IP, Arp and RArp pakete. (Rarp pri Arcnetu ni na voljo, prav tako Arp in Rarp nista na voljo pri napravah točka-v-točka.)
- * MTU naprave.

V večini primerov je najbolje, da te vrednosti postavite na tovarniške vrednosti s klikom na "Povprašaj napravo" (le ko Miami nima vzpostavljene zveze). Vendar pa te vrednosti lahko ročno povozite, če je to potrebno, npr. če uporabljate novo vrsto strojne

opreme, za katero Miami ne pozna pravih tovarniških vrednosti.

1.32 Miami.guide/NODE_GUI_INTERFACE_MNIINFO

MNI podatki

(Ta opcija je na voljo samo za MNI gonilnike.)

Orodje "MNI podatki" prikaže nekaj podatkov o trenutno nastavljenem MNI gonilniku, ki vključujejo verzijo, podatke o avtorskih pravicah in seznam kartic, ki jih gonilnik podpira.

1.33 Miami.guide/NODE_GUI_INTERFACE_FINDB

Poišči kartice

(Ta opcija je na voljo samo za MNI gonilnike.)

Orodje "Poišči kartice" aktivira trenutno nastavljen MNI gonilnik in v vašem sistemu poišče Ethernet kartice, ki jih gonilnik podpira. Te potem prikaže v oknu, ki se odpre. Izberite kartico, ki jo želite uporabljati in kliknite na "OK". Ta postopek avtomatično pravilno nastavi tudi številko enote.

1.34 Miami.guide/NODE_GUI_INTERFACE_INACTIVITY

Neaktivnost

Nekateri ponudniki Interneta odložijo slušalko, če na povezavi nekaj časa ni aktivnosti. Na ta način uporabnikom preprečujejo, da bi zasedali linije, ki jih v resnici ne uporabljajo.

Orodje "Neaktivnost" vam omogočajo, da Miami nastavite tako, da simulira aktivnost povezave tudi, če linije v resnici ne uporabljate. Tako vaš ponudnik ne bo odložil slušalke.

Orodje na levi določa tip aktivnosti: PPP ping ali ICMP ping. PPP ping porabi manj pasovne širine, a deluje le s PPP, ne s (C)SLIP. Prav tako ne učinkuje pri vseh ponudnikih. ICMP ping porabi nekaj več pasovne širine, a dela tako s PPP kot s (C)SLIP. Učinkovati bi moral pri vseh ponudnikih.

Če uporabljate (C)SLIP, izberite ICMP ping. V nasprotnem primeru najprej poskusite PPP ping in uporabite ICMP ping, le če vaš ponudnik

Še vedno odloži slušalko.

Orodje na desni določa število minut med zaporednimi pingi. Pri tem boste morali eksperimentirati. Običajni vrednosti sta 9 ali 14, da preprečita odložitve slušalke po 10 ali 15 minutah.

Pozor: Pri ponudniku Interneta morate najprej preveriti, če dovoli uporabo tovrstnega simulatorja aktivnosti. Nekateri ponudniki tega ne dovolijo in z uporabo takšnega simulatorja lahko kršite njihove predpise. Ne odgovarjam za kakršne koli posledice zaradi nepravilne uporabe tega simulatorja aktivnosti.

Pozor: Za to, da modem odloži slušalko, je lahko veliko vzrokov. Eden izmed njih je prekinitev zaradi neaktivnosti pri vašem ponudniku in ga lahko preprečite s to funkcijo. Vendar pa modemi včasih odložijo slušalko tudi zaradi motenj. Tega programsko ne morete preprečiti.

S tem orodjem lahko zgolj preprečite odložitve slušalke zaradi neaktivnosti. Nekateri uporabniki si želijo nasprotno: povzročiti odložitve slušalke zaradi neaktivnosti, da bi zmanjšali telefonske stroške. To vam omogoča program

MiamiRemind

.

1.35 Miami.guide/NODE_GUI_PPP

PPP

===

PAP / CHAP geslo

Orodje 'PAP/CHAP'

Povratni klic

Orodje 'Povratni klic'

VJC

Orodje 'VJC'

ACCM

Orodje 'ACCM'

Hitra ponovna povezava

Orodje 'Hitra ponovna povezava'

Pretvori

Orodje 'Pretvori'

Dobi DNS z IPCP

Orodje 'Dobi DNS z IPCP'

TermReq pred odložitvijo slušalke
 Orodje `TermReq pred odložitvijo slušalke ←
 šalke`

1.36 Miami.guide/NODE_GUI_PPP_CHAP

PAP / CHAP geslo

PAP in CHAP sta protokola, ki ju uporablja PPP, da pošlje PPP strežniku prijavni id in geslo.

Največkrat sta prijavni id in geslo za PAP ali CHAP identična tistima, ki ju uporabljate v vaših klicni skripti. V tem primeru izberite "Kot v klicatelju".

Če vaš ponudnik zahteva drugačen PAP/CHAP prijavni id ali geslo, kot ga izberete v klicatelju, potem ne izberite "Kot v klicatelju", ampak namesto tega ročno vpišite vaš PAP/CHAP prijavni id in geslo.

Registrirani uporabniki, ki so namestili MiamiSSL 1.2 ali višji lahko omogočijo `Dovoli MS-CHAP`. To izboljša kompatibilnost z nekaterimi slabo nastavljenimi Windows-NT PPP strežniki. Če ta opcija ni vključena, potem Miami uporabi PAP vedno, kadar strežnik zahteva MS-CHAP.

1.37 Miami.guide/NODE_GUI_PPP_CALLBACK

Povratni klic

(Ta funkcija je na voljo samo v registrirani verziji.)

PPP podpira povratni klic v skladu s protokolom CBCP. Če je vaš ponudnik nastavljen zanj, potem se lahko z njim dogovorite, da vas pokliče nazaj in si tako zmanjšate telefonske stroške.

Glede na nastavitve pri vašem ponudniku si morate izbrati bodisi `določen CBCP`, kar pomeni, da vas bo vaš ponudnik poklical nazaj na vnaprej nastavljeno številko, bodisi `spremenljiv CBCP`, kar pomeni, da vas bo vaš ponudnik nazaj poklical na telefonsko številko, ki jo vnesete v spodnje orodje.

`Min zakasnitev` je zakasnitev, za katero zaprosite ponudnika, preden vas pokliče nazaj. Ta mora biti dovolj dolga, da ima vaš modem čas odložitvijo slušalke in se ponovno inicializirati.

`Max zakasnitev` je najdaljša zakasnitev, ko naj Miami počaka na povratni klic, preden obupa.

1.38 Miami.guide/NODE_GUI_PPP_VJC

VJC

Van Jacobsenova kompresija je tehnika, ki omogoča prihranitev pasovne širine s pomočjo kompresije zaglavij TCP paketov. Ta opcija naj bi bila vključena, kar pomeni, da se bo PPP avtomatično poskusil dogovoriti za VJC in jo uporabil, če se druga stran strinja.

Vendar pa nekateri stari, hrošati PPP strežniki VJC ne podpirajo pravilno, tako da boste zanje morda morali VJC izključiti.

VJC na noben način ne vpliva na podatkovno kompresijo vašega modema, zato ne izklopite VJC zgolj zato, ker vaš modem podpira MNP-5 ali V.42bis. VJC lahko uporabljate neodvisno od MNP-5 ali V.42bis.

1.39 Miami.guide/NODE_GUI_PPP_ACCM

ACCM

PPP protokol podpira seznam kontrolnih znakov, ki so med prenosom "pretvorjeni", to je zamenjani z zaporedjem dveh bajtov. Ta seznam se imenuje ACCM (Asynchronous Control Character Mask).

Namen tega seznama je, da naredi PPP bolj robustnega prek povezav, ki niso povsem 8-bitno transparentne, in tako prepreči vmešavanje PPP protokola v modemov programske nadzora pretoka.

Začetna nastavitve določa, da se pretvori le znaka 17 in 19 (Xon/Xoff), tako da se PPP lahko uporablja tudi prek povezav s programskim nadzorom pretoka. Če imate PPP speljan prek telnet povezave, boste morali najbrž pretvoriti več znakov. Vsak pretvorjen znak zmanjša učinkovitost PPP za okrog 0,8%.

Da bi spremenili ACCM nastavitve, lahko vnesete 32-bitno masko direktno v šestnajstiških cifrah, ali pa kliknete na orodja, ki se pojavijo in tako izbirate vsak kontrolni znak posebej.

1.40 Miami.guide/NODE_GUI_PPP_QUICK

Hitra ponovna povezava

Običajno vam Miami dovoli, da se z vašim ponudnikom ponovno

povežete (brez ponovnega klicanja) dokler modem še ni odločil slušalko, npr. po resetiranju Amige, vendar le, če imate vključeno opcijo "Uporabi CD" na strani "Vmesnik".

Vendar nekateri ponudniki ne dovolijo ponovne povezave (in dogovarjanja o PPP) in tako odločijo slušalko, ko to poskusite.

V tem primeru običajno pomaga "Hitra ponovna povezava": če je vključena (nastavljena na "RAM" ali "datoteka"), se Miami ne poskuša ponovno dogovoriti o PPP, ampak dogovarjanje obide in prebere PPP parametre iz dela RAMa, ki je bil nastavljen tako, da preživi ponoven zagon (nastavitev "RAM"), ali iz datoteke na trdem disku (nastavitev "datoteka"). To vam v večini primerov omogoči, da se po ponovnem zagonu vaš Amiga lahko znova povežete z vašim ponudnikom.

Prosim upoštevajte: Če uporabljate nastavitev "datoteka" in se vaš Amiga sesuje (zaradi kakršnegakoli razloga, npr. pobegle udobnosti ali popravka) medtem, ko Miami na disk zapisuje datoteko za ponovno povezavo, je možno, da vaš disk postane na nek način neveljaven ali poškodovan zaradi nekaterih hroščev in drugih pomanjkljivosti v Amiginem datotečnem sistemu.

Zato je varneje uporabljati "RAM", saj v tem primeru Miami ni potrebno ustvariti datoteke na trdem disku. Vendar pa nastavitev "RAM" deluje le, če računalnika ne zaženete na novo ali po mehkem (toplem) resetu. Če se vam Amiga hudo sesuje ali pa morate izvesti hladen reset (z uničenjem modulov v ozadju), bodo stari PPP parametri izgubljeni in nastavitev "RAM" ne bo povzročila pravilne ponovne povezave.

1.41 Miami.guide/NODE_GUI_PPP_ESCAPE

Pretvori

PPP se lahko dogovori, da se znaki med 0 in 31 ter 128 in 159 pretvorijo. To je nastavljeno v ACCM.

Vendar obstajajo tudi situacije, ko morate pretvoriti nekatere dodatne znake, npr. 0xFF prek rlogin povezav.

V tem primeru vnesite dvomestne šestnajstiške kode (ločene s presledkom) v orodje "Pretvori" in Miami bo pred pošiljanjem PPP paketov pretvoril tudi te znake.

Upoštevajte, da v nasprotju z definicijo ACCM to deluje le v eni smeri: pri pošiljanju podatkov. Če tudi kanal s strežnika v Miami zahteva pretvarjanje znakov, boste morali ustrezno nastaviti tudi PPP strežnik.

1.42 Miami.guide/NODE_GUI_PPP_DNSIPCP

Dobi DNS z IPCP

To stikalo je tovarniško vključeno. To pomeni, da poskušša Miami najti DNS strežnike s pomočjo IPCP razširitev za avtomatično odkrivanje DNS.

Na žalost nekateri pokvarjeni PPP strežniki te opcije niti ne podpirajo, niti je pravilno ne zavrnejo, ampak enostavno kršijo protokol. Če imate težave s sklepanjem PPP protokola na nivoju povezave pri vašem ponudniku Interneta, boste morda morali to opcijo izključiti.

1.43 Miami.guide/NODE_GUI_PPP_TERMREQ

TermReq pred odločitvijo slušalka

Ta opcija bi običajno morala biti vključena. V tem primeru Miami vašemu ponudniku pošlje sporočilo LCP-TermReq, ko želi odločiti slušalko. To običajno povzroči, da slušalko najprej odloži vaš ponudnik, zato tudi vaš modem slušalko odloži hitreje.

Vendar nekateri PPP strežniki LCP-TermReq ne podpira pravilno. Če opazite, da odlaganje slušalka traja zelo dolgo, poskusite to opcijo izključiti in preverite, če na ta način pride do odločitve slušalka hitreje.

1.44 Miami.guide/NODE_GUI_DIALER

Klicatelj

=====

Klicna skripta

Seznam 'Klicna skripta'

Telefonske številke

Seznam 'Telefonske številke'

Največ ponovitev

Orodje 'Največ ponovitev'

Zakasnitev ponovitve

Orodje 'Zakasnitev ponovitve'

Zakasnitev klica

Orodje 'Zakasnitev klica'

Nauèi

Orodje `Nauèi`

Prijavni ID / Geslo

Orodji `Prijavni ID` / `Geslo`

Zajemi

Orodje `Zajemi`

1.45 Miami.guide/NODE_GUI_DIALER_SCRIPT

Klicna skripta

Seznam v zgornjem delu skupine "Klicna skripta" vsebuje klicno skripto. Vnose lahko spremenite, èe nanje kliknete in jih uredite v niznem orodju pod seznamom.

Spodnji gumbi so namenjeni dodajanju in odstranjevanju vnosov iz klicne skripte.

Za veè podrobnosti o jeziku, ki ga klicatelj uporablja, si prosim oglejte

Ukazni jezik klicatelja

.

Seznam ima svoj pojavni menu, ki se pojavi, èe na seznamu držite desno tipko miš^1ške. Omogoèa vam uvoz/izvoz klicne skripte iz/v ASCII datoteko.

1.46 Miami.guide/NODE_GUI_DIALER_PHONE

Telefonske \$^1številke

Skupina "Telefonske \$^1številke" deluje podobno kot skupina "Klicna skripta", a ima dva dodatna gumba: "Omogoèi" in "Onemogoèi". Omogoèene telefonske \$^1številke imajo pred sabo znak ">>". Med klicanjem bodo uporabljene le omogoèene telefonske \$^1številke.

V demo verziji so podprte le do tri telefonske \$^1številke. V registrirani verziji tovrstne omejitve ni.

1.47 Miami.guide/NODE_GUI_DIALER_MAX

Najveè ponovitev

Èe z nobeno od navedenih telefonskih \$^1\$stevilk ni možno vzpostaviti povezave, Miami poèaka za èas, doloèn v Zakasnitev ponovitve, in ponovno poskusi, zaèn\$^1\$si s prvo telefonsko \$^1\$stevilko. Vendar je najveèje \$^1\$stevilo ponovitev omejeno s \$^1\$stevilom, navedenim v orodju "Najveè ponovitev". Potem bo Miami obupal in prenehal s klicanjem.

1.48 Miami.guide/NODE_GUI_DIALER_DELAY

Zakasnitev ponovitve

Èe povezave ni moè vzpostaviti z nobeno od navedenih telefonskih \$^1\$stevilk, Miami poèaka za èas, doloèn v orodju "Zakasnitev ponovitve", in nato poskusi ponovno, zaèn\$^1\$si s prvo telefonsko \$^1\$stevilko.

1.49 Miami.guide/NODE_GUI_DIALER_RDELAY

Zakasnitev klica

Ta vrednost doloèa zakasnitev med dvema zaporednima poskusoma klica (na razlièni telefonski \$^1\$stevilki). Obièajno ¼elite, da je ta vrednost enaka 0, torej da Miami poklièe naslednjo \$^1\$stevilko takoj po tem, ko je prva \$^1\$stevilka zasedena.

Vendar nekateri evropski modemi zahtevajo minimalne zakasnitve med zaporednimi poskusi klica. Èe imate enega tak\$^1\$nih modemov, morate "Zakasnitev klica" nastaviti na dovolj veliko vrednost za va\$^1\$ modem.

1.50 Miami.guide/NODE_GUI_DIALER_TEACH

Nauèi

Orodje "Nauèi" za¼ene Miamijevega klicatelja v interaktivnem naèinu (brez izvr\$^1\$itve klicne skripte), shrani vse besedilo, ki ga po\$^1\$lje uporabnik ali je prejeto prek modema, in potem iz tega posku\$^1\$a ustvariti pravilno klicno skripto.

Običajno za ustvarjanje klicnih skript uporabljate MiamiInit in ne "Nauèi". Toda èe va\$^l\$ ponudnik spremeni prijavitni postopek, je lahko za vas bolj praktièno ustvariti le novo klicno skripto (z uporabo "Nauèi"), kot pa v celoti ponovno zaganjati MiamiInit.

1.51 Miami.guide/NODE_GUI_DIALER_NAME

Prijavitni ID / Geslo

Prijavitni id in geslo, ki sta uporabljena v klicni skripti. Èe je na strani PPP vkljuèena opcija "Kot v klicatelju", se ti vrednosti uporabita tudi za PAP/CHAP.

1.52 Miami.guide/NODE_GUI_DIALER_CAPTURE

Zajemi

Èe vkljuèite stikalo "Zajemi" in v pripadajoèe nizno orodje vnesete ime datoteke, bo klicatelj v datoteko shranil vse podatke, ki jih med postopkom prejme prek modema (popoln dnevnik klicanja).

1.53 Miami.guide/NODE_GUI_DATABASE

Baza podatkov

=====

Stran "Baza podatkov" je enakovredna datotekam v predalu "db" drugih skladov TCP/IP protokola, torej vam omogoèa spreminjanje veèine TCP nastavitvev va\$^l\$ega sistema: kateri demoni naj bodo zagnani, seznam uporabnikov in druge reèi.

Kro%no orodje nad seznamom je namenjeno preklapljanju med razliènimi deli baze podatkov. Za vsak del baze podatkov boste videli seznam in skupino niznih orodij za spreminjanje trenutnega vnosa.

Z uporabo pojavnega menuja seznama baze podatkov lahko uvozite/izvozite vsak del baze podatkov iz/v ASCII datoteke. To vam omogoèa nadaljnjo uporabo starih AmiTCP/AS-225 db/#? datotek z Miamijem.

V registrirani verziji lahko tudi sortirate dele baze podatkov, uva%ate/izva%ate iz/v odlo%i\$^l\$èe ter zdru%ujete bazo podatkov z ASCII datotekami.

Z MUI moduli uporabni\$^l\$kega vmesnika lahko preurejate vnose v bazo

podatkov z izvlečenjem le teh s strani seznama in potem vračanjem v seznam na njihov 3/4eleni položaj. Za več podrobnosti o sortiranju seznamov z vlečenjem si preberite dokumentacijo MUI.

Vsak vnos v bazo podatkov lahko omogočite ali onemogočite. Omogočeni vnosi so na svoji levi strani označeni z znakom '>>'. Vnose lahko omogočite ali onemogočite z dvojnim klikom nanje (večina grafičnih vmesnikov) ali z izbiro posameznega vnosa in potem s klikom na 'Omogoči' ali 'Onemogoči'.

Vsak vnos v bazo podatkov lahko označite kot "začasen" s klikom na gumb "začasen". To pomeni, da se vnos ne shrani na disk, ko nastavitve shranite, in da se - v nekaterih primerih - zbrisi ob ponovnem povezovanju. To je lahko uporabno, ko se nekateri vnosi (npr. dinamično pridobljeni naslovi DNS strežnikov) ne smejo uporabiti za naslednjo povezavo.

Tovarniško Miami označi vse dinamično pridobljene DNS strežnike in vašo dinamično ime strežnika kot začasne.

Deli baze podatkov:

Protokoli	Del 'protokoli'
Servisi	Del 'servisi'
Strežniki	Del 'strežniki'
Omrežja	Del 'omrežja'
Domene	Del 'domene'
DNS strežniki	Del 'DNS strežniki'
InetD	Del 'InetD'
Uporabniki	Del 'uporabniki'
Skupine	Del 'skupine'
Arp	Del 'Arp'
Socks	Del 'Socks'

IP filter

Del 'IP filter'

1.54 Miami.guide/NODE_GUI_DATABASE_PROTOCOLS

Protokoli

Seznam vseh podprtih protokolov (relativnih glede na IP), ki ga sestavljajo ime protokola, ID protokola in neobvezen seznam drugih imen. Tabela se ujema z datoteko "etc/protocols" ali "db/protocols" v drugih skladih protokola.

Te tabele skoraj nikoli ni potrebno spreminjati. Nikoli ne smete odstraniti katerega od tovarniških vnosov v to tabelo.

1.55 Miami.guide/NODE_GUI_DATABASE_SERVICES

Servisi

Seznam vseh podprtih servisov (TCP ali UDP), ki ga sestavljajo ime servisa, ID servisa, ime protokola in neobvezni seznam drugih imen. Tabela se ujema z datoteko "etc/services" ali "db/services" v drugih skladih protokola.

Nekateri aplikacijski programi lahko zahtevajo spremembe (običajno dodatke) tega seznama. Vendar nikoli ne smete odstraniti katerega od tovarniških vnosov v to tabelo.

☉e posebej: odstranitev vnosa iz te tabele ni pravi način onemogočanja njegove funkcije v InetD. Če želite v InetD onemogočiti strežnik, ga odstranite iz tabele "InetD", ali pa ga onemogočite v tabeli "InetD", toda ne odstranite ga iz tabele "servisi". V nasprotnem primeru vam lahko druge aplikacije kasneje vračajo nepravne napake.

1.56 Miami.guide/NODE_GUI_DATABASE_HOSTS

Strežniki

Seznam vseh imen strežnikov (in pripadajočih IP naslovov), ki ga sestavljajo IP naslov, ime strežnika in neobvezni seznam drugih imen. Tabela se ujema z datoteko "etc/hosts" ali "db/hosts" v drugih skladih protokola.

Miami na ta seznam avtomatično doda mapiranje za "localhost" in za ime strežnika vaš¹še Amige. Ostala mapiranja lahko dodate ročno in tako pospeš¹ite prevode ime->IP. Vendar smete dodati le mapiranja za imena, ki so pod vaš¹im osebnim nadzorom. Nikoli ne dodajajte vnosov za strežnike drugje na Internetu, saj v tem primeru ne boste mogli dostopati do njih, če bodo na novo oš¹tevilena.

1.57 Miami.guide/NODE_GUI_DATABASE_NETWORKS

Omrežja

Seznam vseh omrežij, ki ga sestavljajo ime omrežja, ID omrežja in neobvezen seznam drugih imen. Tabela se ujema z datoteko "etc/networks" ali "db/networks" v drugih skladih protokola.

Ta tabela se skoraj ne uporablja več in je vključena le zaradi vzvratne kompatibilnosti z zelo staro programsko opremo in nekaterimi diagnostičnimi programi.

1.58 Miami.guide/NODE_GUI_DATABASE_DOMAINS

Domene

Seznam vseh lokalnih domen, ki ga določajo le imena domen. Tabela se ujema z datoteko "etc/domains" ali "db/domains" v drugih skladih protokola.

TCP/IP te tabele nujno ne potrebuje, vendar pa je zelo praktična za uporabnika: dovoli okrajš¹evanje imen strežnikov z določenjem zgolj imena računalnika (brez domene) vedno, kadar se obračate na strežnik.

Primer:

Recimo, da je ime lokalnega računalnika v vaš¹em omrežju ex1.foo.edu, in da do njega pogosto dostopate. Če na seznam domen dodate foo.edu, lahko dostopate do računalnika ex1.foo.edu zgolj z vpisovanjem ex1.

Upoš¹tevajte, da okrajš¹evanje imen strežnikov deluje le za imena, do katerih se dostopa prek DNS, ne pa za imena, do katerih se dostopa prek tabele "Strežniki". To pomeni, da če na primer dodate domeno "foo.edu", imate strežnik "ex1.foo.edu" na 10.0.0.1 in želite dostopati do tega strežnika zgolj z vpisovanjem "ex1", morate dodati drugo ime "ex1" za strežnik tudi v tabelo "Strežniki" (torej mora biti vnos v tabeli "Strežniki" enak "10.0.0.1 ex1.foo.edu ex1").

1.59 Miami.guide/NODE_GUI_DATABASE_DNSSERVERS

DNS strežniki

Seznam DNS strežnikov, ki ga določajo le IP naslovi strežnikov.

DNS strežniki se uporabljajo za preslikovanje logičnih imen strežnikov v njihove IP naslove. Vedno morate imeti v tej tabeli naveden vsaj en DNS strežnik, najbolje, da DNS strežnik, ki je blizu ali pri vašem ponudniku.

Èe Miami med povezovanjem sam najde DNS strežnike, jih avtomatièno doda na ta seznam in jih oznaèi kot "zaèasne".

1.60 Miami.guide/NODE_GUI_DATABASE_INETD

InetD

Seznam demonov, ki jih zaène vgrajeni InetD, ki ga sestavljajo ime servisa (ujema se z vnosom v tabelo "servisi"), tip vtienice ("dgram" ali "stream"), naèin èakanja ("wait", "nowait" ali "dos"), lastnik (obièajno "root" za AmigaOS), ime datoteke strežnika, ime procesa strežnika in seznam argumentov, ki morajo biti poslani strežniku. Tabela se ujema z datoteko "etc/inetd.conf" ali "db/inetd.conf" v drugih skladih protokola.

V Miami vgrajeni InetD podpira mnogo vgrajenih servisov: "daytime", "time", "echo", "discard", "chargen", "finger" in "auth". "auth" je v resnici isto kot "identd".

Demoni za druge (zunanje) servise lahko InetD avtomatièno zaène, èe v to tabelo dodate ustrezno vrstico. Èe bi radi namestili zunanje demone (npr. ftpd ali telnetd), prosim v njihovi dokumentaciji poišèite zahtevani format vnosa v "InetD".

Iz varnostnih razlogov priporoèam, da onemogoèite servise "echo", "discard" in "chargen", ker se jih da zlorabiti za napade zanikanj servisa (denial-of-service).

1.61 Miami.guide/NODE_GUI_DATABASE_USERS

Uporabniki

Seznam uporabnikov sistema, ki ga sestavljajo ime uporabnika, geslo, ID uporabnika, ID skupine (indeks v tabeli "skupine"), pravo ime, domaèi predal in ukaz, s katerim se v telnetu lahko zaène lupina. Tabela se ujema z datoteko "etc/passwd" ali "db/passwd" v drugih

skladih protokola.

Običajno potrebujete v tej datoteki le en sam vnos (zase), razen če želite zaganjati demone kot sta ftpd/telnetd, ki drugim uporabnikom omogočajo, da se povežejo z vašim Amigo.

Gesla so shranjena v kodiranem formatu in niso prikazana v seznamu. Stolpec z geslom kaže

'-'

če uporabnik nima gesla, torej je prijava možna brez gesla.

'*'

če pod tem imenom prijava ni možna.

centriran 'x'

če uporabniku pripada veljavno geslo.

Postopek vnosa gesel se razlikuje glede na grafični modul, ki ga uporabljate. Za MUI in nekatere druge module kliknite na "Geslo". Pojavilo se bo nizno orodje. Za druge module morate geslo vnesti direktno v nizno orodje.

Če nizno orodje pustite prazno, potem uporabnik ne bo imel gesla (prikazano kot '-'). Če vnesete le en sam znak '*', bodo prijave onemogočene (prikazano kot '*'). V vseh ostalih primerih bo geslo enako besedilu, ki ga boste vnesli (prikazano kot centriran 'x').

Pozor: Če to datoteko uvažate iz AmiTCP, se gesla ne ohranijo, torej so za vse uporabnike prazna in jih je potrebno znova vnesti ročno. Vzrok je v tem, da zaradi pravnih razlogov Miami ne sme uporabljati istih kodirnih algoritmov kot AmiTCP. Za več podrobnosti o tem si oglejte

Gesla

.

1.62 Miami.guide/NODE_GUI_DATABASE_GROUPS

Groups

Seznam skupin v sistemu, ki ga sestavljajo ime skupine, ID skupine in neobvezen seznam uporabnikov. Tabela se ujema z datoteko "etc/group" ali "db/group" v drugih skladih protokola.

V tej datoteki običajno potrebujete le en sam vnos (zase), razen če želite zaganjati demone kot sta ftpd/telnetd, ki drugim uporabnikom omogočajo, da se povežejo z vašim Amigo.

1.63 Miami.guide/NODE_GUI_DATABASE_ARP

Arp

Seznam roènih Arp vnosov v sistemu, ki ga sestavljata IP naslov in strojni naslov. Strojni naslov mora biti doloèen v obièajnem \$^l\$estnajsti\$^l\$kem zapisu z dvopièji (npr. `01:23:45'). Tabela se ujema z datoteko "etc/ethers" ali "db/ethers" v drugih skladih protokola.

Arp uporabljajo le SANA-II naprave za vodilo/obroè, roèno pa morate dodajati Arp vnose le v primeru, da kateri izmed raèunalnikov v omre¾ju ne podpira Arp.

1.64 Miami.guide/NODE_GUI_DATABASE_SOCKS

Socks

Seznam SOCKS nastavitvenih vnosov v sistemu, ki ga sestavljajo tip protokola, ukaz, seznam stre¾nikov, seznam vrat in seznam proxyjev. Tabela doloèa, s katerim proxy (SOCKS) stre¾nikom, èe sploh katerim, naj se Miami pove¾e, kot funkcijo stre¾nika in vrat, na katera naj se pove¾e.

Veèini uporabnikov te tabele ni potrebno spreminjati. Èe sploh ne ¾elite uporabljati SOCKS, potem tabelo zgolj spregledjte. Tudi èe uporabljate SOCKS, v veèini primerov zado\$^l\$èa, èe to tabelo pustite prazno, in zgolj nastavite SOCKS stre¾nik v

Socks

. To tabelo morate

spreminjati le, èe ¾elite, da se Miami pove¾e z razliènimi SOCKS stre¾niki ali vrati, ali èe imate komplicirano lokalno omre¾je (z mnogo podomre¾ji) znotraj SOCKS po¾arnega zidu.

Vsak vnos v tej tabeli doloèa filter za povezavo ali poskus povezave in seznam proxy stre¾nikov, s katerimi naj se Miami pove¾e v primeru, da se ¾eljena povezava ujema s filtrom. Za vsako povezavo ali poskus povezave se tabela pregleda od zgoraj navzdol, uporabi pa se prvo ujemanje, zato je pomemben vrstni red vnosov v tabeli. Format vsakega vnosa je naslednji:

Tip

Ta doloèa tip povezave, ki naj se uporabi, èe se ta vnos filtra ujema. Veljavne vrednosti so `socks4' za povezavo SOCKS V4, `socks5' za povezavo SOCKS V5 in `noproxy' za direktno povezavo, brez SOCKS.

Ukaz

To polje je del filtra in je lahko seznam èrk, loèenih z vejico in brez presledkov. Vsaka èrka doloèa en tip zahteve: `c': connect. `b': bind. `u': UDP. `p': ping. `t': traceroute. `-' : poljubna zahteva.

Strežniki

To polje je del filtra in lahko določa strežnik na naslednji način: `hostip/mask`: ujemanje z območjem ciljnih strežnikov po IP naslovu in omrežni maski, npr. `1.2.3.4/255.255.0.0`. `-`: ujemanje z vsemi strežniki. `n1`: isto kot `n1.0.0.0/255.0.0.0`. `n1.n2`: isto kot `n1.n2.0.0/255.255.0.0`. `n1.n2.n3`: isto kot `n1.n2.n3.0/255.255.255.0`. `.ime.domene`: ujemanje z vsemi strežniki, ki se končajo na `.ime.domene.`. `a.ime.strežnika`: ujemanje zgolj s strežnikom `a.ime.strežnika`.

Vrata

To polje je del filtra in lahko določa vrata na naslednji način: `-`: ujemanje z vsemi vrati. `ime`: ujemanje z imenovanim servisom, npr. `ftp`. `\$^1številko`: ujemanje z dano \$^1številko vrat, npr. `80`. `[100,1000]`: ujemanje z vrati od 100 do 1000. `(100,1000)`: ujemanje z vrati 101-999. `(100,1000]`: ujemanje z vrati 101-1000.

Proxyji

To polje določa proxy strežnike, s katerimi naj se Miami poveže v primeru zahtev, ki se ujemajo s tem filtrom. To je lahko seznam vnosov strežnikov, ločenih z vejico. Vsak vnos strežnika mora biti določen z imenom strežnika ali IP naslovom, ki mu lahko sledi dvopičje in \$^1številka vrat proxy strežnika.

Ta tabela ima pomen le, če je `SOCKS` vključen na strani

Socks

.

Za zahteve, ki se ne ujemajo z nobenim vnosom v tabeli, je tovarniško določeno, da se povežejo s SOCKS strežnikom/vrati, ki so določena v

Socks

, z uporabo SOCKS5.

1.65 Miami.guide/NODE_GUI_DATABASE_IPFILTER

IP filter

(Ta funkcija je na voljo samo v registrirani verziji.)

Ta tabela vam omogoča, da izločite nekatere IP pakete, ki prihajajo na lokalni vmesnik, ali da ustvarite vnose v sistemski dnevnik, če na lokalni vmesnik pridejo določeni paketi. To vam omogoča implementacijo zelo okrnelega požarnega zidu ali pa obveščanja v primeru, če hoče kdo vdreti v vaš računalnik.

Tabelo sestavlja zaporedje pravil. Vsak paket, ki pride, se preveri z vsakim izmed pravil od zgoraj navzdol. Prvo pravilo, ki se ujema s prispelim paketom, določa ali bo paket izločen in ali se bo za ta paket ustvaril vnos v dnevnik. Pravila niso v tabeli se ne preverjajo.

Vsak vnos v tabelo je sestavljen iz naslednjih delov:

- * Protokol, to je 'tcp', 'udp' ali '*', ki pomeni 'poljubni protokol'.
- * Servis, to je ime, ki se pojavi v tabeli 'servisi', '*' pomeni 'poljubna vrata' in '\$' pomeni 'poljubna servisna vrata', to je vsaka vrata, ki niso v območju med 1024-5000). Tu je možno določiti tudi območje servisov, in sicer z uporabo '/' kot ločnika med prvim in zadnjim servisom, npr. '1/80' je območje od vrat 1 do vrat 80.
- * IP naslov, ki se nanaša na IP naslov izvora paketa.
- * Omrežna maska, ki določa območje IP naslovov.
- * Dva parametra, ki določata ukrep: dovolite ali prepoveste ('y' ali 'n') lahko dostop ter ustvarite ali ne ('y' ali 'n') vnos v dnevnik.

Upoštevajte, da so v dnevniku ustvarjeni vnosi le za 'tcp' servise in ne za 'udp' servise.

Tu je primer uporabnega začetka nastavitvev za IP filter:

```
* * 127.0.0.1 (empty mask) y n
tcp auth *.*.*.* (empty mask) y n
* $ *.*.*.* (empty mask) y y
```

In sicer stori naslednje:

Prva vrstica zagotavlja, da je vsak lokalno poslan paket (z vašega Amige sebi) dovoljen brez beleženja v dnevnik.

Druga vrstica prav tako brez beleženja v dnevnik dovoljuje prihajajoče zahteve 'auth'. To je uporabno, ker zahteve 'auth' ('identd') izvaja tako veliko httpd, ftpd in ircd strežnikov, da si najbrž ne želijo vnosa v dnevnik za vsako zahtevo.

Tretja vrstica dovoljuje preostale zunanje zahteve, a ustvari vnos v dnevnik, ki pove, da nekdo poskuša dostopati do vašega računalnika. Pomembno je, da je servis določen kot '\$' in ne kot '*', kajti ftp uporablja povratne povezave (od strežnika k odjemalcu) med prenosom na ali s strežnika. Če bi servis določili kot '*', bi dobili v dnevnik vnos vsakokrat, ko bi s ftp strežnika ali nanj prenesli datoteko.

Vsi preostali paketi (to je zunanji paketi, poslani na vrata med 1024 in 5000) uporabljajo implicitno pravilo, ki pakete dovoljuje in zanje ne ustvari vnosa v dnevnik.

1.66 Miami.guide/NODE_GUI_TCPIP

TCP/IP

=====

Ime strežnika	Skupina 'Ime strežnika'
Pravo / Uporabniško ime	Orodji 'Pravo ime' in 'Uporabniško ime' ↔
Uporabi ICMP	Orodje 'Uporabi ICMP'
Uporabi DHCP	Orodje 'Uporabi DHCP'
Preveri DNS strežnike	Orodje 'Preveri DNS strežnike'
Lažni IP	Orodje 'Lažni IP'
T/TCP	Orodje 'T/TCP'
Avtomatsko dodajanje domen	Orodje 'Avtomatsko dodajanje domen'
Ugasni ob prekinitvi zveze	Orodje 'Ugasni ob prekinitvi zveze'
Zaščita pred poplavo pingov	Orodje 'Zaščita pred poplavo pingov'
Preberi èas	Orodji 'Preberi èas'

1.67 Miami.guide/NODE_GUI_TCPIP_HOSTNAME

Ime strežnika

V večini primerov morate vključiti opcijo "dinamično". V tem primeru Miami s pomočjo obrnjenega pregleda DNS avtomatično določi ime strežnika vašega Amige vsakokrat, ko se povežete.

Vendar nekateri ponudniki ne podpirajo obratnega pregleda DNS ali pa svojim uporabnikom določijo statično ime strežnika, ki ni navedeno v DNS. V tem primeru izključite "dinamično" in ročno vpišite ime vašega strežnika.

1.68 Miami.guide/NODE_GUI_TCPIP_NAME

Pravo / Uporabniško ime

V ti orodji vnesite svoje pravo ime (npr. "Janez Kovač") in uporabniško ime na vaši Amigi (npr. "jkovac").

Èeprav teoretično lahko tu uporabite poljubno ime, se je dobro navaditi uporabljati "prava" imena in ne nekih fantazijskih.

Nekateri programi pridobijo podatke o uporabniku na podlagi vašega uporabniškega imena. Èe hočete, da se bodo ti programi pravilno obnašali, se prepričajte, da je v delu "Uporabniki" "Baze podatkov" vnos, ki se ujema s tu vnesenim uporabniškim imenom.

1.69 Miami.guide/NODE_GUI_TCPIP_ICMP

Uporabi ICMP

Èe je to stikalo vključeno, Miami s pomočjo ICMP "ping" sporočil preverja pravilnost IP naslovov, DNS strežnikov itd.

To stikalo morate običajno imeti vključeno, saj ponuja dodatno zaščito pred nepravilnimi nastavitvami.

Vendar pa, èe se povežete prek TCP emulatorja, kot je TIA, se vam lahko zgodi, da boste morali to stikalo izklopiti, ker vsi TCP emulatorji ICMP ne podpirajo.

1.70 Miami.guide/NODE_GUI_TCPIP_BOOTP

Uporabi DHCP

Èe vaš ponudnik uporablja dinamične IP naslove, lahko Miami pravilne (dinamične) IP naslove najde na različne načine.

Za PPP povezave je to običajno urejeno s pomočjo dela PPP protokola. (C)SLIP takšne opcije nima, zato se zanj včasih uporablja protokol, imenovan "DHCP" (ali njegov predhodnik "BootP"). Dodatna možnost je, da se včasih IP naslov lahko določi iz klicnega dnevnika.

Èe ste povezavo nastavili s pomočjo MiamiInit, lahko to stikalo pustite v začetnem položaju. Èe ste Miami nastavili ročno, "DHCP" najprej vključite, kasneje pa ponovno poskusite z izključenim "DHCP" in preverite, èe to še vedno deluje.

Èe Miami vaš IP naslove lahko najde brez DHCP, ga izključite, saj

bo vzpostavitev povezave na ta naèin hitrejša.

1.71 Miami.guide/NODE_GUI_TCPIP_VERIFYDNS

Preveri DNS strežnike

Obièajno Miami poskusi preveriti pravilnost IP naslovov vseh DNS strežnikov. Toda to lahko pri nekaterih ponudnikih Interneta povzroèi težave, èe imajo njihovi DNS strežniki slabo povezljivost ali pa se ne odzovejo na zahteve takoj po vzpostavitvi zveze.

Èe izkljuèite stikalo "Preveri DNS strežnike", Miami pri vzpostavljanju zveze preskoèi korak preverjanja DNS.

1.72 Miami.guide/NODE_GUI_TCPIP_FAKEIP

Lažni IP

Èe ste z Internetom povezani prek TCP emulatorja, kot sta TIA ali Slirp, in vam ta emulator ne dodeli "pravega" IP naslova, ampak le lažni naslov, morate vklopiti to stikalo.

Miamiju pove, naj ime vašega strežnika pridobi s preuèitvijo oddaljenega IP naslova in ne lokalnega ("lažnega").

1.73 Miami.guide/NODE_GUI_TCPIP_TTCP

T/TCP

(Ta opcija je na voljo samo v registrirani verziji.)

T/TCP (TCP za transakcije) je razširitev TCP, ki lahko obèutno poveèa hitrost nekaterih tipov aplikacij, še posebej spletnih brskalnikov, èe tako brskalnik kot strežnik T/TCP podpirata.

Registrirani uporabniki bi obièajno morali to opcijo vkljuèiti, da bi tako izkoristili prednost v hitrosti. Vendar ima nekaj PPP strežnikov težave z razširjenimi TCP paketi, ki ji ustvari T/TCP, tako da boste to opcijo, èe Miami preneha delovati po tem, ko ste jo vkljuèili, najbrž morali izkljuèiti - ali pa zamenjati ponudnika.

1.74 Miami.guide/NODE_GUI_TCPIP_ADDDOMAIN

Avtomatsko dodajanje domen

Èe je ta opcija vkljuèena, bo Miami avtomatièno dodal domeno imena va\$^1\$ega stre\$^1\$nika (to je vse po prvi '.') v Miamijevo bazo podatkov "domene".

To ni nujno potrebno za Miami ali katerokoli programsko opremo, je pa lahko praktièno, èe \$elite uporabljati okraj\$^1\$ana imena stre\$^1\$nikov. Za veè podrobnosti o pomenu baze podatkov "domen" si prosim preberite

stran 'Baza podatkov'

.

1.75 Miami.guide/NODE_GUI_TCPIP_DOWN

Ugasni ob prekinitvi zveze

(Ta opcija je na voljo samo v registrirani verziji.)

Neregistrirana verzija Miamija vedno prekine vse aktivne TCP seanse, èe se prekine zveza vmesnika. V registrirani verziji v takem primeru Miami pusti TCP seanse aktivne. Prednost tega je, da se boste morda uspeli hitro ponovno povezati in tako nadaljevali z uporabo svojih TCP seans.

Pomanjkljivost ohranjanja TCP seans potem, ko se prekine zveza vmesnika, je, da aplikacije ne morejo ugotoviti ali ima Miami vzpostavljeno ali prekinjeno zvezo, torej se bo njihovim poskusom povezav enostavno iztekel èas, ne bodo pa javile drugih sporoèil o napaki.

Èe vam to obna\$^1\$anje ni v\$^1\$eè in bi raje videli, da Miami spro\$^1\$i prave napake, ko vmesnik ni povezan, to opcijo vkljuèite.

1.76 Miami.guide/NODE_GUI_TCPIP_PING

Za\$^1\$èita pred poplavo pingov

(Ta opcija je na voljo le v registrirani verziji.)

Miami ima enostavno hevrstiko, s katero zmanj\$^1\$a uèinke napadov zanikanj servisa (denial-of-service), ki so posledica poplave pingov:

Èe je ta opcija vkljuèena in uporabnik posku\$^1\$a s pingi poplaviti

vaš računalnik (bodisi s pošiljanjem zelo velikih pingov, bodisi z zelo hitrim pošiljanjem pingov), Miami ustvari vnos v dnevnik, ki vas o tem poskusu obvesti, in za nekaj časa preneha odgovarjati na pinge tega uporabnika, dokler vas uporabnik za nekaj časa ne preneha poplavlјati.

Upoštevajte, da ni načina, da bi uporabniku poplavlјanje preprečili, torej mu preprečili, da zapravlja pasovno vašega modema. Miami lahko zgolj preneha odgovarjati in vas o tem obvesti (tako se lahko ponovno povežete na druga modemska vrata). Miami uporabniku ne more preprečiti, da zapravlja pasovno vašega modema. To je močno zgolj z namestitvijo filtra pri vašem ponudniku Interneta.

1.77 Miami.guide/NODE_GUI_TCPIP_GETTIME

Preberi čas

Če vaš Amiga ni opremljena z baterijsko uro, bi morali vključiti stikalo "Preberi čas" in v nizno orodje vnesti ime ali IP naslov strežnika, ki podpira servis "time". Če niste prepričani, katero ime vnesti, poskusite s poljubnim "večjim" računalnikom pri vašem ponudniku, npr. računalnik, ki ga uporabljate za pošto ali novice.

Če to opcijo uporabljate, se prepričajte, da je vaš spremenljivka "ENV:TZ" nastavljena pravilno, običajno nekaj takšnega kot "MET-1" ali "MET-2MEDT" med poletnim časom. To je pomembno, kajti strežnik oddaja čas v GMT (UTC) formatu in Miami mora čas prilagoditi na vašo lokalno časovno območje. Za več podrobnosti si prosim preberite

Podatki o časovnih območjih

.

Pozor: Te funkcije ne uporabljajte, če ima vaš Amiga baterijsko uro, kajti v tem primeru se lahko zgodi, da bo nastavitev časa premaknila Amigin čas nazaj. To lahko zmede programe, ki za izračune uporabljajo GetSysTime(), in povzročijo sesutja in druge težave.

1.78 Miami.guide/NODE_GUI_EVENTS

Dogodki

=====

Miami vam omogoča, da se lahko na različne dogodke, kot so prekinitve zveze, vzpostavitev zveze itd., odzovete z izvršitvijo ARexx skripte ali skripte za lupino, ikoniziranjem Miamijevega okna itd.

Dogodki, na katere se Miami lahko odzove so:

Začetek

zagon programa.

Konec

zapustitev programa.

Aktivna prekinitvev zveze

prekinitvev zveze, ki jo je povzročil uporabnik, npr. s klikom na gumb "Prekini zvezo" ali z ARexx ukazom "OFFLINE".

Pasivna prekinitvev zveze

prekinitvev zveze, ki sta jo z odločitvijo slušalke povzročila modem ali ponudnik.

Vzpostavitev zveze

vzpostavitev zveze, to je uspešna povezava s ponudnikom interneta in zagon vseh potrebnih protokolov

Ponesrečen poskus povezave

poskus vzpostavitve zveze, ki se zaradi nekega razloga ni posrečil, npr. ker je bila telefonska številka zasedena, izvedeno pa je bilo več največje število ponovitev.

Miami se lahko odzove na naslednje načine. Vsaka od teh opcij ni smiselna za vsak dogodek, zato je v vsakem primeru na voljo le podmnožica teh opcij:

ARexx

izvrši ARexx skripto

Lupina

izvrši skripto AmigaDOS lupine

Skrij vmesnik

ikoniziraj okno Miami

Ubij vmesnik

ikoniziraj okno Miami in sprosti grafični vmesnik iz pomnilnika

avto-zveza

avtomatično poskusi vzpostaviti zvezo (kliči)

bip

pobliskni prikaz oziroma zapiskaj, kot je določeno v sistemskih nastavitvah

prikaži

odpri Miamijevo okno, če je ikonizirano

V preizkusni verziji Miami opciji "ARexx" in "Lupina" nista na voljo, prav tako "avto-zveza" ni na voljo kot odziv na dogodek "Pasivna prekinitvev zveze".

S pomočjo orodja "Ime ukaznega okna" lahko določite vhodno/izhodni tok, ki ga uporabljajo skripte ARexxa in lupine. Običajno bo to nekaj podobnega kot "CON:1/1/400/100/naslov".

1.79 Miami.guide/NODE_GUI_MODEM

```

=====
                Modem

                Inicializacijski niz
                                Orodje 'Inicializacijski niz'

                Izhodni niz
                                Orodje 'Izhodni niz'

                Klicna predpona
                                Orodje 'Klicna predpona'

                Klicna konènica
                                Orodje 'Klicna konènica'

                Neposredna povezava
                                Orodje 'Neposredna povezava'

```

1.80 Miami.guide/NODE_GUI_MODEM_INIT

Inicializacijski niz

Inicializacijski niz za vaš¹ modem, obièajno ga nastavi MiamiInit.

1.81 Miami.guide/NODE_GUI_MODEM_EXIT

Izhodni niz

Niz, ki se po¹ljuje vaš¹emu modemu, ko Miami zapustite. Veèina uporabnikov tega ne potrebuje, a je lahko uporabno, èe si modemska vrata deli veè programov in mora imeti modem, preden zapustite Miami, zaèetne nastavitve.

1.82 Miami.guide/NODE_GUI_MODEM_PREFIX

Klicna predpona

Ukaz, ki ga vaš¹ modem uporablja za klicanje, to je niz, ki se ga na začetku doda telefonski številki. Običajno je to "ATDT" ali "ATDP".

1.83 Miami.guide/NODE_GUI_MODEM_SUFFIX

Klicna končnica

Niz, ki ga je potrebno dodati za telefonsko številko, da je vaš¹ klicni ukaz popoln. To je običajno "\r".

1.84 Miami.guide/NODE_GUI_MODEM_NULLMODEM

Neposredna povezava

Miami običajno predvideva, da imate na serijska vrata priključen modem. Če je vaš¹ Amiga z drugim računalnikom neposredno povezana z null-modem kablom, morate vključiti to stikalo. Prepreči pošiljanje modemskega ukaza ("AT ukazov"), Miami pa tudi ne bo čakal na odzive kot sta "OK" ali "CONNECT".

Z vključenim "neposredno povezavo" se spremeni pomen stikala "Uporabi CD" na strani "Vmesnik":

- * Če je vaš¹ računalnik povezan z računalnikom, ki za vzpostavitev SLIP/PPP povezave potrebuje prijavno zaporedje, morate "Uporabi CD" izključiti. Miami potem uporabi klicno skripto, ki je določena v oknu "Klicatelj", le da na začetku ne zavrti številke. Ta opcija je zelo uporabna, če se povezujete z Unix ali Linux računalnikom, ki na serijskih vratih preverja prijavni id/geslo.
- * Če je vaš¹ računalnik povezan z drugim računalnikom, ki ima serijska vrata posvečena SLIP/PPP načinu (npr. druga Amiga z zagnanim Miamiem), potem morate stikalo "Uporabi CD" vključiti. Miami bo potem v celoti obšel klicno skripto in nemudoma začel s pogajanjem o protokolih.

1.85 Miami.guide/NODE_GUI_LOGGING

Dnevnik
=====

Ukazno okno	Orodje 'Ukazno okno'
Datoteka	Orodje 'Datoteka'
Uporabi syslog.library	Orodje 'Uporabi syslog.library'
Telefonski dnevnik	Orodja 'Telefonski dnevnik'
PPP dnevnik	Orodja 'PPP dnevnik'

1.86 Miami.guide/NODE_GUI_LOGGING_CONSOLE

Ukazno okno

S tem orodjem lahko določite ime ukaznega okna, ki ga Miami uporablja za sporočila systemskega dnevnika. Ta datoteka ostane odprta po tem, ko se pojavi prvo systemsko sporočilo, zato uporabite "CON:" stikali "/AUTO/CLOSE", da boste lahko okno zaprli, ne da bi izgubili stara systemska sporočila.

1.87 Miami.guide/NODE_GUI_LOGGING_FILE

Datoteka

S tem orodjem lahko določite ime datoteke, v katero Miami shranjuje sporočila systemskega dnevnika. Če datoteka že obstaja, bo Miami nove vnose dodajal na koncu, stare vsebine datoteke ne bo zbrisal.

1.88 Miami.guide/NODE_GUI_LOGGING_SYSLOG

Uporabi syslog.library

Če to stikalo vključite, bo Miami za svoj systemski dnevnik poskušal dostopati do syslog.library. Ta je del paketa SysLog avtorja Petri Nordlunda.

1.89 Miami.guide/NODE_GUI_LOGGING_PHONE

Telefonski dnevnik

Miami lahko beleži vse vzpostavitev in prekinitve zveze in na ta naèin pomaga pri nadzorovanju telefonskega raèuna.

Orodji za "Telefonski raèun" vam omogoèata, da telefonski dnevnik vkljuèite in da doloèite ime datoteke, v katero Miami dodaja zapise.

V tem trenutku je podprt le ASCII format z naslednjimi zapisi:

```
Online: 27.07.1996 17:48:11 (5551234)
Passive offline: 27.07.1996 17:48:11
Active offline: 27.07.1996 17:48:11
Reconnect: 27.07.1996 17:48:11
```

Zapis "Online" v "()" vsebuje telefonsko \$^1\$stevilko, ki je bila poklicana. "Reconnect" se pojavi, ko Miami vzpostavi zvezo brez dejanskega klicanja, npr. po ponovnem zagonu Amige.

Razlika med "Passive offline" in "Active offline" je v tem, da je "active" prostovoljen, torej posledica ARexx ukaza "OFFLINE", klika na gumb "Prekini zvezo" itd. "Passive offline" je posledica odložitve slu\$^1\$alke s strani va\$^1\$ega ponudnika ali modema.

1.90 Miami.guide/NODE_GUI_LOGGING_PPP

PPP dnevnik

(Ta opcija je na voljo samo v registrirani verziji.)

Orodje PPP dnevnik vam omogoèa, da doloèite ime datoteke, v katero Miami zapisuje postopek vzpostavitve PPP. Podatki so zapisani v èloveku berljivem formatu, ne kot neposredni \$^1\$estnajsti\$^1\$ki zapis. Zapisan je le postopek vzpostavitve zveze, to je dokler LCP in IPCP raèunalnika nista pre\$^1\$la v odprto stanje. Po tem se zapisovanje ustavi.

Prvotni namen PPP dnevnika je, da vam pomaga izslediti težave s kompatibilnostjo na PPP nivoju in da vam pomaga optimizirati PPP opcije za doloèen PPP strežnik.

1.91 Miami.guide/NODE_GUI_WINDOWS

```

=====

Okna

Zaključeni zahtevki
Orodje `Zaključeni zahtevki` ↔

Zahtevki za prekinitve zveze
Orodje `Zahtevki za prekinitve zveze` ↔

Zahtevki ob napaki
Orodje `Zahtevki ob napaki` ↔

Klicatelj
Orodje `Klicatelj` ↔

```

1.92 Miami.guide/NODE_GUI_WINDOWS_REQQUIT

Zaključeni zahtevki

Določite lahko, kdaj naj Miami prikaže `Zaključeni zahtevki`:

- * vedno
 - * ko programi, ki uporabljajo Miami, \$^1\$ se tečejo
 - * ko ima Miami vzpostavljeno zvezo
- ali ob kombinacijah zgornjega.

1.93 Miami.guide/NODE_GUI_WINDOWS_REQOFFLINE

Zahtevki za prekinitve zveze

Če to stikalo vklopite, vas bo Miami pred prekinitvijo zveze vprašal.

1.94 Miami.guide/NODE_GUI_WINDOWS_REQERRORS

Zahtevek ob napaki

Miami običajno prikaže zahtevek, če med klicanjem ali nastavljanjem povezave pride do težav. Če to stikalo izklopite, bo Miami takšne napake tiho spregledal in ne bo prikazal zahtevka.

1.95 Miami.guide/NODE_GUI_WINDOWS_DIALER

Klicatelj

Običajno okno klicatelja ima tri dele: besedilo pomoči na vrhu, več gumbov v sredini in pogovorno okno na dnu. S tremi stikali "Klicatelj" lahko vsakega izmed teh treh delov vključite ali izključite.

Če pogovorno okno izključite, bo Miami prikazal le eno vrstico besedila, ki bo prikazovala ukaz klicatelja, ki se trenutno izvaja.

Stikalo "Aktiviraj okna" Miamiju pove, ali želite, da Miami aktivira klicna okna in sporočila o napaki, ko jih prikaže.

1.96 Miami.guide/NODE_GUI_GUI

Grafični vmesnik

=====

Ta stran določa nastavitve Miamijevega uporabniškega vmesnika, to vključuje bližnjice, ikoniziranje, ikone in motor uporabniškega vmesnika, ki naj se uporabi.

Pomembno: Nastavitve uporabniškega vmesnika vedno določite na tej strani in ne s kakšnim drugim nastavitvenim programom. Tudi če uporabljate MUI, ne uporabljajte funkcij za ikoniziranje in bližnjice v MUI nastavitvah. Te funkcije z Miamijem ne delujejo, ker Miami upravlja ikoniziranje sam, brez MUI.

Bližnjica

Orodje 'Bližnjica'

Prikaži ikono

Orodje 'Prikaži ikono'

Prikaži menu

Orodje 'Prikaži menu'

Brez vmesnika ob zagonu	Orodje 'Brez vmesnika ob zagonu'
Ikona ob vzpostavitvi zveze	Orodje 'Ikona ob vzpostavitvi zveze'
Ikona ob prekinitvi zveze	Orodje 'Ikona ob prekinitvi zveze'
Motor grafičnega vmesnika	Orodje 'Motor grafičnega vmesnika'
Preklopi	Orodje 'Preklopi'

1.97 Miami.guide/NODE_GUI_GUI_HOTKEY

Bližnjica

To nizno orodje določa bližnjico za ikoniziranje in ponovno odprtje okna Miamijevega uporabniškega vmesnika. Za določanje bližnjice se uporablja standardna sintaksa udobnosti, npr. 'ctrl alt m' določa, da morate za bližnjico pritisniti tipko 'm', hkrati pa morate držati tipko 'ctrl' in eno izmed tipk 'alt'. 'ctrl alt m' je tudi tovarniška nastavitev.

1.98 Miami.guide/NODE_GUI_GUI_SHOWICON

Prikaži ikono

Èe to stikalo vklopite, bo Miami, kadar je ikoniziran, na zaslonu Workbencha prikazal aplikacijsko ikono.

1.99 Miami.guide/NODE_GUI_GUI_SHOWMENU

Prikaži menu

Èe to stikalo vklopite, bo Miami, kadar je ikoniziran, v menu 'Pripomoèki' Workbencha dodal vnos 'Miami'.

1.100 Miami.guide/NODE_GUI_GUI_ONSTARTUP

Brez vmesnika ob zagonu

Èe to stikalo vklopite, Miami ob zagonu ne naloži uporabniškega vmesnika in ne odpre svojega okna. Ta možnost je zelo uporabna, èe jo kombinirate z 'avtomatièno vzpostavitevijo zveze ob zagonu'. Za veè podrobnosti o tem si preberite

Dogodki

.

1.101 Miami.guide/NODE_GUI_GUI_ONLINEICON

Ikona ob vzpostavitvi zveze

S tem orodjem lahko doloèite ikono ('.info' datoteko), ki naj jo Miami uporabi za aplikacijsko ikono, kadar ima vzpostavljeno zvezo. Tovarniško (prazno orodje) se za to uporablja vgrajeno podobo.

1.102 Miami.guide/NODE_GUI_GUI_OFFLINEICON

Ikona ob prekinitvi zveze

S tem orodjem lahko doloèite ikono ('.info' datoteko), ki naj jo Miami uporabi za aplikacijsko ikono, kadar ima prekinjeno zvezo. Tovarniško (prazno orodje) se za to uporablja vgrajeno podobo.

1.103 Miami.guide/NODE_GUI_GUI_GUI

Motor grafiènega vmesnika

To orodje vam omogoèa izbor enega izmed veè namešèenih motorjev grafiènega vmesnika. Vašo izbiro si Miami zapomni in jo shrani v nastavitveno datoteko (èe nastavitve kasneje shranite), vendar pa nemudoma ne preklopi na novi motor grafiènega vmesnika. Èe æelite to, kliknite na

Preklopi

.

1.104 Miami.guide/NODE_GUI_GUI_SWITCH

Preklopi

Ob kliku na ta gumb bo Miami preklopil na trenutno izbrani motor grafičnega vmesnika. (V resnici se zgodi naslednje: Miami se ikonizira, odstrani trenutni modul grafičnega vmesnika, naloži novi modul grafičnega vmesnika in potem odpre okno novega modula grafičnega vmesnika.)

1.105 Miami.guide/NODE_GUI SOCKS

Socks

=====

Na tej strani lahko urejate nastavitve za Miamijevo podporo SOCKS odjemalca. Če za SOCKS še niste slišali, ga najbrž ne potrebujete. SOCKS je proxy sistem, ki računalnikom za požarnim zidom omogoča vzpostavitev povezav z računalniki zunaj požarnih zidov.

Miamijsva implementacija SOCKS omogoča Amiginim TCP/IP odjemalcem, da se nevidno povežejo "skozi" požarni zid, ne da bi bila v odjemalcih potrebna posebna podpora. Če vaš poš ponudnik omrežja uporablja SOCKS požarni zid, ga vprašajte za IP naslov SOCKS strežnika ter za SOCKS uporabniško ime in geslo (če je SOCKS strežnik zaščiteno z geslom), nato pa na tej strani Miami nastavite za SOCKS.

Nastavitve na tej strani so začetne za vašo konfiguracijo. SOCKS nastavitve lahko natančneje določite v

Baza podatkov/Socks

.

Omogoči SOCKS

Orodje 'Omogoči SOCKS'

Začetni SOCKS strežnik

Orodji 'Začetni SOCKS strežnik'

Največja stopnja Sysloga

Orodje 'Največja stopnja Sysloga'

Avtentikacija

Orodja 'Avtentikacija'

1.106 Miami.guide/NODE_GUI SOCKS_ENABLE

Omogoèi SOCKS

Èe je to stikalo vkljuèeno, se Miami z vsakim raèunalnikom, ki ni neposredno dosegljiv prek nobenega vmesnika, poveæe s pomoèjo SOCKS. Nastaviti morate tudi IP naslov SOCKS stre¾nika, vrata in pri nekaterih SOCKS stre¾nikih tudi avtentikacijo.

1.107 Miami.guide/NODE_GUI SOCKS_SERVER

Zaèetni SOCKS stre¾nik

Ti orodji doloèata IP naslov in \$^1številko vrat zaèetnega SOCKS stre¾nika v va\$^1šem omre¾ju. @tevilka vrat za SOCKS je obièajno 1080.

1.108 Miami.guide/NODE_GUI SOCKS_MAXLOG

Najveèja stopnja Sysloga

To orodje doloèa, koliko diagnostienih sporoèil æelite prejeti s SOCKS ovijalca. To orodje morate obièajno pustiti na "none" ali "error". Vi\$^1lje nastavitve so uporabne, èe æelite med razhro\$^1šeevanjem prejeti veè diagnostienih sporoèil.

1.109 Miami.guide/NODE_GUI SOCKS_AUTH

Avtentikacija

Ta orodja doloèajo avtentikacijske podatke, ki so poslani SOCKS stre¾niku. Mo¾ni so naslednji naèini avtentikacije:

brez

Avtentikacijski podatki niso poslani. To deluje le s SOCKS stre¾niki, ki avtentikacije ne zahtevajo.

kot v klicatelju

Miami SOCKS stre¾niku po\$^1lje kombinacijo uporabni\$^1škega imena/gesla, ki ste jo doloèili v klicatelju.

uporabni\$^1sko ime/geslo

Miami SOCKS stre¾niku po\$^1lje kombinacijo uporabni\$^1škega

imena/gesla, ki ste ju določili v spodnjih orodjih.

1.110 Miami.guide/NODE_GUI_MISC

Razno
=====

To so še tri Miamijsva orodja, ki niso opisana v nobeni izmed prejšnjih kategorij:

- * "Vzpostavi zvezo": Miami zaène klicati in poskusi vzpostaviti zvezo.
- * "Prekini zvezo": Miami odloži sluškalko in prekine zvezo.
- * Seznam ali nabor gumbov na levi strani Miamijsvega okna, s pomojo katerega izberete eno izmed nastavitvenih strani.

1.111 Miami.guide/NODE_MNI

MNI Ethernet gonilniki

MNI gonilniki so nov naèn dostopanja do vaše Ethernet kartice. V primerjavi s klasiènimi SANA-II gonilniki MNI obièajno nudi boljše rezultate (pogosto MNOGO boljše rezultate), dodatne monosti, npr. podporo nakljuènemu naèinu v MiamiTCPDump, in laje nastavljanje. V nekaterih situacijah je vašja tudi kompatibilnost z nekaterimi vrstami hubov in kabelskih modemov.

Pomanjkljivost uporabe MNI je, da drugi omrežni skladi zanj še ne nudijo podpore (npr. Envoy), tako da vzporedno z Miamijsm drugih skladov ne morete zaganjati, èe uporabljate MNI. Vendar pa se bo to v prihodnosti spremenilo.

Èe hoete svojo Ethernet kartico uporabljati z MNI, nastavite tip vmesnika v Miamijsu na "MNI Ethernet" in vnesite ime MNI gonilnika za vašo Ethernet kartico (glejte spodnji seznam). Potem kliknite na "Poiškai kartice" in se prepriajte, da je vaš kartica podprta. Izberite kartico in kliknite na "OK". To pravilno nastavi tudi številko enote. Sedaj kliknite na "MNI parametri" in "Povprašaj napravo" ter nato "OK", da nastavite nivo povezave. Nastavite le še manjkajoèe podatke (npr. IP naslove). Za nekatere MNI gonilnike morate vnesti tudi opcije v "MNI opcije". Prosim, preberite si opis vašega MNI gonilnika in preverite, èe je to potrebno tudi za vaš gonilnik.

Tu je seznam vseh trenutno podprtih Amiga Ethernet kartic, skupaj s kazalci na ustrezni MNI gonilnik.

ASDG LanRover EB920	ASDG LanRover EB920: z2-dp8390.mni
Ariadne	Ariadne: z2-am7990.mni
Ariadne-II	Ariadne-II: z2-dp8390.mni
CEI/Ameristar A2065	CEI/Ameristar A2065: z2-am7990.mni
CEI/Ameristar A4066	CEI/Ameristar A4066: z2-smc91c90.mni
Commodore A2065	Commodore A2065: z2-am7990.mni
ConneXion	ConneXion: z2-am7990.mni
GG2-Bus+, NE2000	GG2-Bus+, NE2000: gg2-dp8390.mni
Hydra AmigaNet Z2	Hydra AmigaNet Z2: z2-dp8390.mni
QuickNet QN2000	QuickNet QN2000: z2-mb86950.mni

Tu je seznam vseh MNI gonilnikov, kiso trenutno na voljo, skupaj s podatki o nastavitvah.

gg2-dp8390.mni	gg2-dp8390.mni
z2-am7990.mni	z2-am7990.mni
z2-dp8390.mni	z2-dp8390.mni
z2-mb86950.mni	z2-mb86950.mni
z2-smc91c90.mni	z2-smc91c90.mni

1.112 Miami.guide/NODE_MNI_GGTDPETNZ

gg2-dp8390.mni
=====

Gonilnik za NE2000 kompatibilne ISA kartice (ki temeljijo na èipu DP8390 ali klonih) v Amiginih ISA vratih, premoš¹èene prek GG2-Bus+ kartice.

Gonilnik bi moral podpirati vse NE2000 kompatibilne (NE NE1000 kompatibilne) kartice. To vkljuèuje kartice, ki se jih nastavlja z mostièki, kartice, ki se jih nastavlja z namestitveno disketo (z nastavitvami, shranjenimi v Flash-ROMu), in ISA-PnP kartice brez mostièkov in brez doloèene nastavitve.

MNI gonilnik avtomatièno prepozna kartico (V/I naslov in IRQ). V tem trenutku roèno nastavljanje ni podprto. Èe v podprtem obmoèju V/I in IRQ gonilnik ne najde kartice, izvede PnP iskanje NE2000 kompatibilnih kartic, najdene kartice pa nastavi in aktivira za èas, ko je gonilnik dejaven.

Trenutno gonilnik prepozna le eno samo NE2000 kartico v ISA vratih.

Podprte MNI opcije:

- * Eden izmed "FT=0", "FT=1", "FT=2", "FT=3" doloèa FIFO prag lokalnega DMA. Tovarniš¹ka nastavitvev je "FT=2". Te vrednosti vam obièajno ni potrebno spreminjati.
- * Eden izmed "WAIT=1", "WAIT=0" vkljuèi/izkljuèi èakalna stanja na GG2 kartici. Tovarniš¹ko je "WAIT=1". "WAIT=0" lahko pri karticah, ki so dovolj hitre, nekoliko zmanjš¹a obremenitev CPE.

1.113 Miami.guide/NODE_MNI_ZTAMSNNZ

z2-am7990.mni
=====

Gonilnik za èipe AM7990 (LANCE), AM79C90 (C-LANCE) in AM79C960 (PC-net) na Zorro vodilu. Trenutno podprte kartice:

- * Ariadne (NE Ariadne-II)
- * CEI/Ameristar A2065
- * Commodore A2065
- * ConneXion v A2065 kompatibilnem naèinu

Pomemben podatek za uporabnike kartic ConneXion: Preprièajte se, da je mostièek na vaš¹i kartici nastavljen na A2065 kompatibilnost. Gonilnik trenutno ne podpira ConneXion kartic v lastnem naèinu.

Pomemben podatek za uporabnike kartic A2065: Ko boste SANA-II gonilnik zamenjali z MNI gonilnikom, morate najprej spremeniti

Miamijske nastavitve na MNI, jih shraniti in potem računalnik ponovno zagnati, preden spet vzpostavite zvezo. To je potrebno, ker lahko A2065 SANA-II gonilnike odstranite iz pomnilnika le s ponovnim zagonom računalnika.

Pomemben podatek za uporabnike kartic Ariadne: Vaša Amiga ima v "SYS:Expansion" lahko še Ariadne gonilnik. Če je temu tako, morate ta gonilnik odstraniti in Amigo ponovno zagnati, preden boste vzpostavili zvezo z novim MNI gonilnikom. V nasprotnem primeru se vam lahko Amiga "obesi".

Podprte MNI opcije:

- * samo Ariadne: MEDIA=AUTO (Tovarniško. Omogoči avtomatično prepoznavanje medija)
- * samo Ariadne: MEDIA=10BASE2 (Določi 10-Base-2, to je Coax, BNC, Cheapernet kable)
- * samo Ariadne: MEDIA=10BASET (Določi 10-Base-T, to je RJ45, UTP kable)

1.114 Miami.guide/NODE_MNI_ZTDPETNZ

z2-dp8390.mni

=====

Gonilnik za čip DP8390 (in njegove številne klonе, npr. integrirane čipe, ki se uporabljajo za NE2000 kompatibilne kartice) na Zorro vodilu. Trenutno podprte kartice:

- * ASDG LanRover EB920
- * Hydra AmigaNet
- * Ariadne-II (NE Ariadne)

Upoštevajte, da je bila v času pisanja te dokumentacije podpora za Ariadne-II v gonilniku, ki je priložen Miamiju 3.2, izključena, ker ni bila na voljo nobena kartica za testiranje. Vendar pa je podpora za Ariadne-II vgrajena in bo vključena takoj, ko bo kartica na voljo za testiranje.

Pomemben podatek za lastnike ASDG LanRover EB920: Kartica ima mostiček, s katerim lahko nastavite prekinitev (2 ali 6). Uporabiti MORATE MNI opcijo, ki se ujema z nastavitvijo mostička na vašo kartici. V nasprotnem primeru se vam bo Amiga sesula. Nekatere EB920 kartice prav tako nimajo ROMA z MAC naslovom. Če je med njimi tudi vaša kartica, bo MAC naslov, ki ga bo vrnil "Povprašaj napravo" v "MNI parametrih" enak 00:00:00:00:00:00. V tem primeru morate vnesti lažen naslov in izbrati "Povozi". Za več podatkov o tem si preberite dokumentacijo vaše EB920 kartice.

Pomemben podatek za lastnike Hydra AmigaNet: Z razumno hitro CPE

(040 ali viš¹šjo) ta gonilnik tipièno dosega zelo visok pretok (> 800 kB/s) na lokalnih omrežjih. Èe na lokalnih omrežjih dosegate slabe rezultate (500 kB/s ali manj), je vaša kartica Hydra najbrž defektna. Na žalost izgleda, da ima ta problem precej kartic Hydra. Tako slabi rezultati NISO posledica hroš¹šèa v gonilniku.

Podprte MNI opcije:

- * Eden izmed "FT=0", "FT=1", "FT=2", "FT=3" doloèa FIFO prag za lokalni DMA. Tovarniška nastavitvev je "FT=2". Te vrednosti vam obièajno ni potrebno spreminjati.
- * samo ASDG LanRover EB920: Eden izmed "INT=2" ali "INT=6". Ta opcija se MORA ujemati z nastavitvijo mostièka na kartici.

1.115 Miami.guide/NODE_MNI_ZTMBESNFZ

z2-mb86950.mni
=====

Gonilnik za Ethernet èip Fujitsu MB86950 na Zorro vodilu. Trenutno podprte kartice:

- * QuickNet QN2000

Pomemben podatek za lastnike QuickNet QN2000: Kartica ima zadaj stikalo, ki spreminja ID izdelka med 1 in 2. Oba IDja izdelka sta podprta, vendar obièajno ID 2 deluje bolje. Zato priporoèam, da svojo kartico nastavite na ID izdelka 2, èe je to mogoèe. V ta namen najprej preverite svoj trenutni ID izdelka (v Miamiu kliknite na "Poišèi kartice"). Èe je ID izdelka 1, preklopite stikalo, Amigo ponovno zaženite in poskusite ponovno. Vseh kartic se ne da nastaviti na ID izdelka 2. Nekatere v obeh položajih stikala podpirajo le ID izdelka 1.

Podprte MNI opcije: jih ni.

1.116 Miami.guide/NODE_MNI_ZTSMCNOCNZ

z2-smc91c90.mni
=====

Gonilnik za èip SMC91C90 (in njegove naslednike, npr. SMSC LAN91C94) na Zorro vodilu. Trenutno podprte kartice:

- * CEI/Ameristar A4066

Podprte MNI opcije: jih ni.

1.117 Miami.guide/NODE_DIALERLANG

Ukazni jezik klicatelja

Klicatelj podpira naslednje ukaze:

ABORT "besedilo1", "besedilo2", ...

Doloèi seznam besedil, ki povzroèijo, da Miami popolnoma opusti klicanje, npr. "NO DIALTONE" z modema.

ASKPASSWORD

Prikaži zahtevek, ki uporabnika sprašuje po geslu.

DELAY sekunde

Poèakaj doloèeno število sekund.

DIALNEXT "besedilo1", "besedilo2", ...

Doloèi seznam besedil, zaradi katerih Miami odloži slušalko in poklièe naslednjo številko, npr. "BUSY" z modema.

PARSEPASSWORD "konèiznak"

Preberi vse znake z modema do, a ne vkljuèno s <konèiznak> in nadomesti trenutno geslo s tem besedilom. Ta ukaz je lahko uporaben na sistemih z gesli za enkratno uporabo, ki med prijavljanjem pošljejo geslo za naslednjo seanšo.

REDIAL "besedilo1", "besedilo2", ...

Doloèi seznam besedil, zaradi katerih Miami odloži slušalko in ponovno poklièe trenutno številko, npr. "BUSY" z modema.

SAVECONFIG

Shrani trenutne nastavitve na disk. Ta ukaz se obièajno uporabi po PARSEPASSWORD, da shrani nastavitve, ki vsebujejo novo geslo.

SEND "besedilo"

Pošlje <besedilo> modemu. Konec vrstice (LF/CR) se ne doda avtomatièno. Miami prepozna naslednja standardna kontrolna zaporedja: \, \, \r, \n. Poleg tega podpira še "\u" in "\p", ob katerih pošlje trenutni prijaviteljski id ali geslo.

SEENDBREAK

Pošlje signal "break" na serijska vrata. Ta na nekaterih terminalnih strežnikih povzroèi preklop v ukazni naèin.

SENDPAD "besedilo", zamik

Pošlje modemu <besedilo>, ki ga s presledki podaljša do skupne dolžine <zamik>. Primer: 'SENDPAD "abc",5' bi poslal "abc ".

SENDPASSWORD

Pošlje trenutno geslo, dokonèano z "\r".

SENDUSERID

Pošlje trenutni prijaviteljski id, dokonèan z "\r".

TIMEOUT sekunde

Doloèi èas, ki naj ga Miami poèaka med WAIT ali WAITPPP, preden obupa.

WAIT "besedilo"
Poèakaj, da z modema prejme\$^1\$ "besedilo".

WAITCONNECT
Poèakaj, da z modema prejme\$^1\$ sporoèilo CONNECT in besedilo, ki sledi, obièajno hitrost povezave. To je isto kot `WAIT "CONNECT"`, le da Miami vse, kar sledi sporoèilu `CONNECT` prebere v interni pomnilni\$^1\$ki prostor in potem izpi\$^1\$e v statusno podroèje. Pri mnogih modemih lahko na ta naèin vidite hitrost, s katero so povezani.

WAITPPP
Poèakaj, da strežnik preklopi v PPP naèin.

Pri ukazih "ABORT", "DIAL" in "DIALNEXT" lahko namesto besedila v narekovajih doloèite kljuèno besedo "TIMEOUT" (brez narekovajev), npr.
ABORT "NO CARRIER",TIMEOUT

To pomeni, da bo Miami klicno skripto preklical, èe pride do poteka dovoljenega èasa (timeout). Drugi možnosti sta, da, ko pride do poteka dovoljenega èasa, \$^1\$e enkrat poklièe trenutno \$^1\$številko, ali pa poklièe naslednjo \$^1\$številko.

1.118 Miami.guide/NODE_AREXX

ARexx vmesnik

Ime Miamijevih ARexx vrat je "MIAMI.1". Trenutno Miami podpira vse standardne ARexx ukaze za aplikacije MUI ("QUIT", "HIDE", "DEACTIVATE", "SHOW", "ACTIVATE", "INFO", "HELP"), poleg tega pa \$^1\$e naslednje dodatne ukaze:

CHANGEDB
Pove Miamiju, naj ponovno prebere datoteko "ENVARC:MiamiChangeDB" in tako dopolni nastavitve. Za veè podatkov o tej možnosti, si prosim preberite
Nastavitve odjemalca
.

GETCONNECT
Vrne niz, ki je po povezavi modema sledil sporoèilu `CONNECT`. Ta niz obièajno vsebuje podatke o hitrosti povezave.

GETCONNECTTIME
Vrne \$^1\$stevilo sekund, ki so pretekle, odkar je Miami prejel z modema sporoèilo `CONNECT`.

GETONLINETIME
V spremenljivko `result` vrne \$^1\$stevilo sekund, ki so pretekle, odkar je Miami vzpostavil zvezo.

GETSETTINGSNAME

V spremenljivko result vrne ime datoteke s trenutnimi nastavitvami.

ISONLINE

Preveri, èe ima Miami vzpostavljeno zvezo, in ustrezno postavi kodo napake ("RC"). 1 pomeni: Miami ima vzpostavljeno zvezo. 0 pomeni: Miami ima zvezo prekinjeno.

KILLGUI

Ikonizira Miamijsva okna in sprosti trenutni modul grafiènega vmesnika iz pomnilnika.

LOADSETTINGS datoteka/a

Naloži doloèeno nastavitveno datoteko.

LOCKGUI

Zaklene uporabniški vmesnik, t.j. prikaže zaposlen kazalec. Klici te funkcije se gnezdiyo.

OFFLINE

Odloži slušalko in prekine zvezo. Isto kot klik na gumb "Prekini zvezo".

ONLINE

Poskuša vzpostaviti zvezo. Isto kot klik na gumb "Vzpostavi zvezo".

QUITFORCE

Najvarnejši naèin konèanja Miamijsa je z uporabo ukaza "Quit" iz ARexx skripte, saj poskuša prekiniti zvezo in konèati samo, èe ne teèe nobena druga ARexx skripta. Na ta naèin se izogne blokiranju. Pomanjkljivost tega naèina je v èasu, èe je vaš ARexx nadzor kompleksen, vsebuje veè ARexx skript (posebej skript za prejete dogodke) in ena ali veè skript še vedno teèe, ko je izdan ukaz "QUIT": Miami v tem primeru noèe konèati, èeprav bi bilo mogoèe varno poèakati in konèati kasneje. V tem primeru poskusite z ukazom "QUITFORCE": Miami prisili, da poèaka, da se konèajo vse ARexx skripte, in potem konèa. Opozorilo: ta ukaz bo Miami blokiral, èe se katera izmed klicanih ARexx skript nikoli ne vrne, npr. zaradi neskonène zanke ali rekurzivnega klika, zato je lahko nevaren, èe so vaše ARexx skripte hroèate.

UNLOCKGUI

Odklene uporabniški vmesnik, t.j. zaposlen kazalec nadomesti z normalnim kazalcem, èe ni ostal poklican noben izvod LOCKGUI veè.

1.119 Miami.guide/NODE_ENVVARS

Spremenljivke okolja

Podatki o časovnem območju

Podatki o časovnem območju

Uporabnikom zato, da bi uporabljali Miami, ni potrebno nastavljati spremenljivk okolja. Kljub temu je tu seznam vseh spremenljivk, ki jih Miami uporablja, če bi hoteli katero spremeniti ročno:

DOMAIN, DOMAINNAME

Ti spremenljivki Miami nastavi avtomatično vedno, kadar vzpostavi zvezo. Postavljeni sta na vašo trenutno domeno (to je del imena vašega strežnika, ki sledi prvi ".").

HOME

To spremenljivko Miami nastavi avtomatično vedno, kadar vzpostavi zvezo. Postavljena je na domači predal, nastavljen v Baza podatkov/Uporabniki za uporabnika, ki ste ga izbrali na strani TCP/IP.

HOST, HOSTNAME

Ti spremenljivki Miami nastavi avtomatično vedno, kadar vzpostavi zvezo. Postavljeni sta na vašo nastavljeno ime strežnika (za statična imena strežnika) ali na ime strežnika, ki pripada vašemu IP naslovu, ki ga je Miami našel s pomočjo obratnega pregleda DNS. Če imena strežnika ni našel, sta ti spremenljivki postavljeni na vaš IP naslov.

MagicWB

Če ni določen noben uporabniški vmesnik (s strani uporabnika, v nastavitveni datoteki ali v "ENV:MIAMI/GUI"), potem Miami rezervno uporablja bodisi "MUI" bodisi "MUIMWB" za začetni grafični vmesnik. "MUIMWB" se uporablja, če obstaja spremenljivka "MagicWB", kar kaže na to, da je bil nameščen MagicWB.

REALNAME

To spremenljivko Miami nastavi avtomatično vedno, kadar vzpostavi zvezo. Postavljena je na pravo ime, nastavljeno na strani TCP/IP.

SOCKETCONFIG

To spremenljivko Miami nastavi avtomatično vedno, kadar vzpostavi zvezo. Potrebna je za freeware "socket.library" emulacijsko knjižnico (za I-Net-225-kompatibilno programsko opremo) in je nastavljena na tak način, da omogoča knjižnici pravilno delovanje.

TZ

To spremenljivko Miami prebere, da odkrije vašo trenutno časovno območje. Pred namestitvijo Miamija bi morala biti pravilno nastavljena. Za več podatkov o tem si prosim preberite

Podatki o časovnem območju

.

USERNAME

To spremenljivko Miami nastavi avtomatično vedno, kadar vzpostavi zvezo. Postavljena je na uporabniško ime, nastavljeno na strani

TCP/IP.

MIAMI/GUI

Ta spremenljivka bi morala vsebovati ime vašega začetnega motorja grafičnega vmesnika (npr. 'MUI', 'MUIMWB' ali 'GTLAYOUT'). Nastavi se avtomatično med namestitvijo.

MIAMI/SSLIB

Ta spremenljivka je potrebna le, če uporabljate MiamiSSL, in se nastavi avtomatično med namestitvijo MiamiSSL. Vsebovati mora ime vaše SSL kodirne knjižnice, to je bodisi 'Miami:Libs/miamisslintl.library' ali 'Miami:Libs/miamisslusa.library'.

1.120 Miami.guide/NODE_ENVVARS_TZ

Podatki o časovnem območju

Spremenljivka okolja TZ mora biti nastavljena na naslednji način:

V zimskem času:

EST5

kjer je EST ime vašega časovnega območja in 5 *negativna* časovna razlika glede na UTC (to je če ste 2 uri vzhodno od UTC, mora biti vrednost -2 in ne 2). V Evropi, Aziji in Avstraliji je ta številka običajno 0 ali negativna, a Ameriki je pozitivna. Glejte primere spodaj.

V poletnem času:

EST4EDT

EST, 4: pomeni isto kot zgoraj. EDT je ime vašega časovnega območja v poletnem času. Prepričajte se tudi, da ste popravili številko (4 v primeru) za eno uro, kot to predpisujejo vaši lokalni predpisi o poletnem času.

Ime časovnega območja v resnici ni pomembno v nobenem izmed primerov. Pomembno pa je, da je številka prava in da se začne *natančno* na položaju četrtega znaka.

V ENV:TZ NE smete dati RFC standardnega časovnega niza, to je nekaj takega kot "EST", EST (-0500)" ali "-0500" NE bodo delovali.

nekaj primerov:

	zima	poletje
zahodna obala ZDA	PST8	PST7PDT
vzhodna obala ZDA	EST5	EST4EDT

Britanija	WET0	WET-1WEDT
veèina zahodne		
Evrope	MET-1	MET-2MEDT

1.121 Miami.guide/NODE_EXCONFIG

Izmenjava nastavitvev

Miamijske nastavitve so trenutno shranjene v IFF datoteko v formatu, ki je trenutno namenoma nedokumentiran. Vendar pa Miami dovoljuje uva¾anje in izva¾anje nastavitvev na razliène naèine:

Distribucijski format

Uva¾anje/izva¾anje nastavitvev za ←
distribucijo

Izmenjava gesel

Izmenjava datotek z gesli

Nastavitve odjemalca

Posebne nastavitve za nekatere odjemalce

1.122 Miami.guide/NODE_EXCONFIG_DIST

Distribucijski format

=====

Miami vam omogoèa izva¾anje nastavitvev v ASCII formatu, ki je primeren za distribucijo, npr. za objavo na Aminetu ali za izmenjavo z drugimi uporabniki, ki imajo dostop pri istem ponudniku Interneta. Uporabljajo ga lahko tudi ponudniki Interneta in tako v celoti vnaprej doloèijo Miamijske nastavitve za novega uporabnika.

Format ASCII datoteke vsebuje zaglavje, ki mu sledi razlièno \$^1\$stevilo parametrov.

Ob izva¾anju Miami vkljuèi le tiste parametre, ki so povezani s ponudnikom, ne pa tistih, ki so povezani s posameznikovo nastavitvijo sistema ali pa so na kakr\$^1\$enkoli naèin pomembna za varnost. To pomeni, da svoje nastavitve lahko varno izvozite in daste drugemu uporabniku, ne da bi pri tem v nevarnost spravili obèutljive podatke, kot so gesla.

Ob uva¾anju datotek Miami podpira podatke, ki so povezani z uporabnikom, tako da lahko ponudniki napi\$^1\$ejo instalacijske skripte, ki uporabnika vpra\$^1\$ajo za njegov prijavnid in geslo, ter potem

ustvariyo ASCII nastavitveno datoteko, ki vsebuje vse podatke, ki jih Miami potrebuje.

Da si boste predstavljalji, kako ASCII datoteka izgleda enostavno izvozite svoje trenutne nastavitve. Splošni format je

- * zaglavje 2 vrstic. Vsaka vrstica se zaène z znakom "\$". Tega zaglavja ne spreminjajte.
- * spremenljivo \$številko vrstic, ki se zaènejo z ";". Te vrstice so komentarji in se lahko svobodno urejajo.
- * spremenljivo \$številko vrstic, ki doloèajo parametre.

Veèina parametrov je doloèena v eni sami vrstici. Te vrstice izgledajo takole:

```
PARAMETER=vrednost
```

Nekateri parametri (npr. klicna skripta) potrebujejo veè vrstic. V tem primeru je format naslednji:

```
PARAMETER=%  
prva vrednost  
druga vrednost  
tretja vrednost  
%
```

To pomeni, da en "%" pomeni veèvrstieni parameter, \$še en "%" kot edini znak v vrstici pa oznaèuje konec seznama vrednosti.

Vrstni red parametrov znotraj datoteke je poljuben. Ne smete predvidevati, da Miami parametre shranjuje v nekem doloèenem vrstnem redu.

Seznam podprtih parametrov: (m) oznaèuje veèvrstieni parameter. (i) oznaèuje, da je parameter le uvožen, a nikoli izvožen. (r) oznaèuje opcijo, ki je na voljo le v registrirani verziji in se v neregistrirani ne upošteva. "(m)", "(i)" in "(r)" v resnici niso del ASCII datoteke.

Vrednost oznaèena kot "A / B" pomeni, da je vrednost en sam znak, bodisi "A" bodisi "B".

```
DEVNAME= (i)  
ime naprave
```

```
UNIT= (i)  
$številka enote naprave
```

```
BAUD= (i)  
hitrost serijskih vrat
```

```
PROTOCOL=  
P / S (ppp ali slip)
```

```
FLOWCONTROL= (i)
```

H / S (strojno (RTS/CTS) ali programsko (Xon/Xoff) rokovanje)

EOFMODE= (i)
Y / N / A (da / ne / avtomatski)

SERMODE=
8N1 / 7E1 / 7O1

MTU=
\$^1\$stevilo

IPTYPE=
D / S (dinamični ali statični)

IP=
1.2.3.4

CD= (i)
Y / N (Uporabi CD)

BOOTP=
Y / N (Uporabi BootP)

INACTIVITY=
N / I / P (tip neaktivnosti: brez, ICMP, PPP)

INACTIVITYDELAY=
minute

PAPNAME= (i)
uporabni\$^1\$ko ime

PAPPWD= (i)
geslo

PAPSAME=
Y / N

CALLBACKTYPE= (r)
NONE / CBCPFIXED / CBCPVARIABLE

CALLBACKPHONE= (i) (r)
telefonska \$^1\$stevilka

CALLBACKMINDELAY= (r)
\$^1\$stevilka

CALLBACKMAXDELAY= (r)
\$^1\$stevilka

ACCM=
000a0000

VJC=
Y / N

QUICKRECONNECT=

Y / N

TERMREQ=
Y / N

DIALNAME= (i)
prijavni id

DIALPWD= (i)
geslo

INITSTRING= (i)
inicializacijski niz modema

DIALPREFIX= (i)
klicna predpona

DIALSUFFIX= (i)
klicna konènica

DIALSCRIPT= (m)
klicna skripta

DIALNUMBERS= (i) (m)
telefonske \$^1\$stevilke

DIALMAXREPEAT=
najveè ponovitev

DIALREPEATDELAY=
zakasnitev ponovitve

DIALREDIALDELAY=
zakasnitev klica

HOSTDYNAMIC=
Y / N (dinamièno ime strežnika: da / ne)

HOSTNAME= (i)
ime strežnika

REALNAME= (i)
pravo ime

USERNAME= (i)
uporabni\$^1\$ko ime

DOICMP=
Y / N

FAKEIP=
Y / N

TTCP= (r)
Y / N

DBHOSTS= (m)

baza podatkov o strežnikih

DBNETWORKS= (m)

baza podatkov o omrežju

DBDOMAINS= (m)

baza podatkov o domenah

DBDNSSERVERS= (m)

baza podatkov o DNS strežnikih

1.123 Miami.guide/NODE_EXCONFIG_PASSWORDS

Izmenjava gesel

=====

Miami vam omogoča prosto uvažanje in izvažanje vseh datotek iz Unix/AmiTCP predalov db z eno izjemo: datoteka passwd se lahko uvozi, a gesla se med postopkom zbrišejo, zato jih morate v Miami ročno ponovno vnesti.

Razlog za to je: AmiTCP (vsaj do verzije 4.3) uporablja za kodiranje gesel algoritem DES. To je algoritem močne kriptografije in spada pod izvozne omejitve ZDA. Program, ki uporablja DES se brez posebnega dovoljenja ne sme izvažati iz ZDA, vlada ZDA pa trenutno tovrstnih dovoljenj ne izdaja.

Posledica tega je, da je vsakršen izvoz AmiTCP iz ZDA prepovedan. To vključuje tudi prenos s ftp strežnika v ZDA na računalnik zunaj ZDA. Iz tega razloga se AmiTCP ne sme naložiti na vse lokacije Amineta, kar močno omejuje uporabo AmiTCP.

Za Miami bi bile stvari še slabše: ker Miami razvijam v ZDA (ne na Finskem kot NSDi), ne bi smel Miami dati nikomur zunaj ZDA, ne glede na način razširjanja. Zato sem se odločil, da v Miami ne bom uporabljal DES, ampak bom uporabil drugačen kodirni algoritem, ki ne spada v okvir izvoznih omejitev ZDA.

Miami uporablja za kodiranje gesel iterativno verzijo MD5. Ta algoritem je kriptografsko močen, torej se ga brez izèrpnega iskanja ne da razbiti, ravno tako kot DES. Ker pa je MD5 v nasprotju z DES enosmeren algoritem, se ga ne da odkodirati in zato ne spada pod izvozne omejitve ZDA.

To pomeni, da je Miami v celoti dovoljeno uvažati in izvažati v in iz ZDA, ga naložiti na Aminet in druge ftp strežnike ter ga uporabljati v ZDA in drugih državah (razen, èe katera država prepoveduje uporabo MD5).

Obalujem težave, ki jih bo to povzročilo uporabnikom, ki morajo vzdrževati veè in/ali velike datoteke z gesli, toda sam ne vidim drugega načina za rešitev te situacije.

1.124 Miami.guide/NODE_EXCONFIG_CLIENTS

Posebne nastavitve za odjemalce

=====

Nekateri TCP/IP odjemalci, kot je AmiTalk, potrebujejo spremembe v nastavitveni bazi podatkov, ki jo veèina skladov protokolov shranjuje v predalu "db". Obièajno je potrebno dodati vnose v datoteki "services" ali "inetd.conf".

Z Miamijem lahko ustrezne spremembe opravite neposredno skozi grafièni uporabniški vmesnik, izberite le stran "Baza podatkov", ustrezni del (npr. "servisi") in dodajte potrebne vnose.

V nekaterih primerih je udobneje ta postopek avtomatizirati, npr. da instalacijska skripta TCP/IP odjemalca sama naredi potrebne spremembe, ne da bi nadlegovala uporabnika. Z Miamijem to deluje na naslednji naèin:

- * Najprej morate datoteki "ENVARC:MiamiChangeDB" dodati vrstico, ki izgleda takole:

```
ADD services ntalk 518/udp
```

ali

```
ADD inetd ntalk dgram udp wait root Servers:talkd (talkd)
```

Kadarkoli se Miami zaène, avtomatièno prebere vsebino te datoteke (èe obstaja), dopolni nastavitve in jih shrani.

- * Èe med namestitvijo odjemalca Miami teèe in elite, da Miami nastavitve dopolni takoj, po spreminjanju zgornje datoteke po\$^l\$ljite Miamiju ARexx ukaz "CHANGEDB".

Na ta naèin lahko dodate vnose v vsako tabelo Miamijeve baze podatkov. Vendar zaradi varnosti Miami neposredno spremeni le tiste tabele, ki jih odjemalci pogosto uporabljajo ('inetd' in 'servisi'). Èe aplikacije posku\$^l\$ajo spremeniti druge tabele (npr. obèutljivo tabelo 'uporabniki'), Miami o tem, ko prejme ukaz "CHANGEDB" prikaže zahtevek, v katerem uporabnika prosi za potrditev.

Èe povzamem: Da bi avtomatièno nastavili Miami za svojega odjemalca, morate v instalacijski skripti imeti naslednja stavka:

```
echo >>ENVARC:MiamiChangeDB "ADD services ntalk 518/udp"
rx "address MIAMI.1;CHANGEDB"
```

Èe Miami teèe, spremeni nastavitve nemudoma. V nasprotnem primeru spremembe pobere naslednjiè, ko je zagnan.

1.125 Miami.guide/NODE_UTILITY

Pomožni programi

MiamiArp	MiamiArp
MiamiFinger	MiamiFinger
MiamiIfConfig	MiamiIfConfig
MiamiMapMBone	MiamiMapMBone
MiamiMRInfo	MiamiMRInfo
MiamiMRouted	MiamiMRouted
MiamiMTrace	MiamiMTrace
MiamiNetStat	MiamiNetStat
MiamiPing	MiamiPing
MiamiRemind	MiamiRemind
MiamiResolve	MiamiResolve
MiamiRoute	MiamiRoute
MiamiSysCtl	MiamiSysCtl
MiamiTCPDump	MiamiTCPDump
MiamiTraceRoute	MiamiTraceRoute

1.126 Miami.guide/NODE_UTILITY_ARP

MiamiArp
=====

Prikaz in nadzor razkrivanja naslovov

Uporaba:

MiamiArp ime_strežnika

Prikaže trenutni Arp vnos za <ime_strežnika>

MiamiArp [-n] -a

Prikaže vse trenutne Arp vnose. Če je določen "-n", se vnosi izpišejo številčno, namesto simbolično.

MiamiArp -d ime_strežnika

Zbriše arp vnos za <ime_strežnika>

MiamiArp -s ime_strežnika strojni_naslov [temp] [pub]

Ustvari Arp vnos za <ime_strežnika> s strojnim naslovom <strojni_naslov>. Vnos je trajen, če ne podate besede "temp". Če podate besedo "pub", se bo ta sistem obnašal kot Arp strežnik za podani strežnik.

MiamiArp -f ime_datoteke

Prebere in izvrši ukaze iz datoteke <ime_datoteke>.

1.127 Miami.guide/NODE_UTILITY_FINGER

MiamiFinger

=====

MiamiFinger prikaže podatke o uporabnikih sistema.

Usage: MiamiFinger [-l] [uporabnik][@ime_raunalnika]

Opcije so:

-l

Uporabi dolg format izpisa (za oddaljene računalnike: pošlje stikalo "/W" oddaljenemu finger demonu).

Če ime računalnika ni podano, se privzame "localhost".

Če je določen uporabnik, se izpiše podatke o tem uporabniku. V nasprotnem primeru se izpiše nekaj začetnih podatkov o fingerd, s katerim se program povezuje. V mnogo primerih je to nekaj splošnih podatkov o sistemu in/ali uporabniki, ki so trenutno prijavljeni.

Ta implementacija MiamiFinger podira T/TCP za hitrejši finger vpoglede.

1.128 Miami.guide/NODE_UTILITY_IFCONFIG

MiamiIfConfig

=====

Nastavi parametre omrežnega vmesnika

Pozor: večine opcij MiamiIfConfig se trenutno z Miamijem ne sme uporabljati, ker običajno ta vrednosti niso nastavi pravilno. S tem programom se ne igrajte. Preden poskušate spremeniti katerokoli opcijo vmesnika, morate zares vedeti, kaj delate.

Edini zares uporabni opciji sta "up" in "down", ki vmesnik začasno označita, da ni na voljo. Upoštevajte, da to ne povzroči odložitve slušalke modema. Razen tega uporabljajte MiamiIfCofig zgolj za preučevanje Miamijevih nastavitvev vmesnika, ne za spreminjanje.

Uporaba: MiamiIfConfig vmesnik [alias | -alias] [dn [naslov [ciljni_naslov]] [up] [down] [netmask maska] [metric n] [arp | -arp] [broadcast naslov] [link0 | -link0] [link1 | -link1] [link2 | -link2]

vmesnik

Trenutno bodisi "lo0" bodisi "mi0"

alias/-alias

Podani naslov upoštevaj kot drugo ime za obstoječi naslov, torej obstoječega naslova ne preprišči.

dn

Družina naslovov: trenutno je podprt le "inet".

naslov

Naslov na nivoju protokola. Za družino naslovov "inet" je to IP naslov v zapisu s pikami (npr. 123.45.67.89).

ciljni_naslov

Ciljni naslov na nivoju protokola. Ta se uporablja le za naprave točka-v-točka.

up/down

Označi vmesnik kot na voljo ali ni na voljo.

netmask

Spremeni omrežno masko za ta vmesnik.

metric

Spremeni prioriteto tega vmesnika. To nima učinka na sklad z enim vmesnikom, kakrščen je Miami.

arp/-arp

Omogoči/onemogoči Arp za ta vmesnik. Te opcije z Miamijem ne uporabljajte. Za določanje tipa razkrivanja naslovov uporabljajte Miamijev grafični vmesnik.

broadcast

Določi naslov oddajanja za ta vmesnik.

linkx/-linkx

Nastavi ali ponovno nastavi zastavice 0, 1 ali 2 na nivoju povezave. Teh zastavic Miami trenutno ne uporablja.

1.129 Miami.guide/NODE_UTILITY_MAPMBONE

MiamiMapMBone

=====

Preslikaè multi-oddajne povezave

Uporaba: MiamiMapMBone [-d stopnja_razhr] [-f] [-g] [-r
\$^1\$tevec_poskusov] [-t \$^1\$tevec_poteka] [zaèetni_usmerjevalec]

MiamiMapMbone posku\$^1\$a prikazati vse usmerjevalce multi-oddajanja, ki so dosegljivi z doloèenega zaèetnega_usmerjevalca multi-oddajanja. Èe ta v ukazni vrstici ni doloèen, je zaèetni_usmejevalec multi-oddajanja localhost.

Opcije imajo naslednji pomen:

-d stopnja_razhr

Nastavi stopnjo razhro\$^1\$èevanja. Èe je ta stopnja vi\$^1\$ja od zaèetne vrednosti 0, se izpisujejo dodatna razhro\$^1\$èevalna sporoèila.

-f

Postavi opcijo poplavljanja. Poplavljanje omogoèa rekurzivno iskanje sosednjih multi-oddajnih usmerjevalcev in je tovarni\$^1\$ko omogoèeno, èe zaèetni_usmerjevalec ni uporabljen.

-g

Doloèi risanje v formatu GraphEd.

-n

Onemogoèi DNS vpogled imen usmerjevalcev multi-oddajanja.

-r \$^1\$tevec_poskusov

Doloèi mejno \$^1\$tevilo poskusov povpra\$^1\$evanj po sosedu. Tovarni\$^1\$ko je poskus 1.

-t \$^1\$tevec_poteka

Doloèi \$^1\$tevilo sekund, ki naj jih pred ponovnim poskusom poèaka ob povpra\$^1\$anju sosedu. Tovarni\$^1\$ka vrednost je 2 sekundi.

1.130 Miami.guide/NODE_UTILITY_MRINFO

MiamiMRInfo

=====

Prikaže podatke o nastavitvah usmerjevalca multi-oddajanja.

Uporaba: MiamiMRInfo [-d stopnja_razhr] [-r \$^1\$tevec_poskusov] [-t

`^1$tevec_poteka] [usmerjevalec]`

MiamiMRInfo poskuša prikazati podatke o nastavitvah podanega usmerjevalca multi-oddajanja. Če ni podan noben usmerjevalec, se uporabi localhost.

Opcije imajo naslednji pomen:

- `-d stopnja_razhr`
Nastavi stopnjo razhroševanja. Če je ta stopnja višja od začetne vrednosti 0, se izpisujejo dodatna razhroševalna sporočila.
- `-r ^1$tevec_poskusov`
Določi mejno število poskusov povprašanja po sosedu. Tovarniško so poskusi 3.
- `-t ^1$tevec_poteka`
Določi število sekund, ki naj jih pred ponovnim poskusom počaka ob povprašanju soseda. Tovarniška vrednost je 4 sekunde.

1.131 Miami.guide/NODE_UTILITY_MROUTED

MiamiMRouteD

=====

Demon IP Multi-oddajnega usmerjanja

Uporaba: `MiamiMRouteD [-p] [-c datoteka] [-d stopnja_razhr]`

MiamiMRouteD je program, ki ga boste morda morali zagnati v ozadju ("run MiamiMRouteD"), da boste lahko prejeli ali poslali multi-oddajne pošiljke. Podrobnejši opis si oglejte spodaj.

Opcije imajo naslednji pomen:

- `-p`
Zaženi MiamiMRouteD v non-pruning načinu. To opcijo uporabljajte zgolj v namene testiranja
- `-c datoteka`
Določi nastavitveno datoteko, ki naj se uporabi. Tovarniško nastavljena je "Miami:MiamiMRouteD.config".
- `-d stopnja_razhr`
Določi stopnjo razhroševanja. Začetna vrednost je 0 (brez razhroševanih podatkov).

MiamiMRouteD je zelo obsežen in močan program, ki vam omogoča prejemanje in pošiljanje multi-oddajnih pošiljk. Nastavlja se ga z ločeno nastavitveno datoteko, katere format je spodaj delno opisan. Ker pa Miami podpira le en vmesnik, se lahko le nekaj možnosti MiamiMRouteD razumno uporablja z Miamijem. Pravzaprav ga najbrž potrebuje le nekaj uporabnikov.

Dve najbolj pogosti nastavitvi sta:

- * Multi-oddajne pošiljke prejmete neposredno z vmesnika, ki obvlada oddajanje ali multi-oddajanje, npr. Ethernet ali Arcnet. V tem primeru NE zaženite MiamiMRouted. Namesto tega omogočite multi-oddajanje v Miamiju, na strani "Vmesnik".
- * Multi-oddajne pošiljke prejmete skozi IP predor, po možnosti od vašega ponudnika preko PPP. V tem primeru onemogočite multi-oddajanje v Miamiju za vaš PPP/SLIP vmesnik, nastavite MiamiMRouted za predor do vašega ponudnika (glejte spodaj) in zaženite MiamiMRouted po zagonu Miamija.

Nastavitvena datoteka za MiamiMRouted je standardno datoteka z ASCII besedilom. Vsaka vrstica lahko vsebuje en ukaz. Edini trenutno zanimiv ukaz je "tunnel", ki vam omogoča nastavitvev IP predora, skozi katerega boste pošiljali in prejeli multi-oddajanje. Pomembni del sintakse je:

```
tunnel <lokalni-naslov> <oddaljeni-nasov>
```

Za <lokalni-naslov> lahko določite IP naslov ali ime vmesnika (za Miami vedno "mi0"). <oddaljeni-naslov> je IP naslov strežnika na drugi strani multi-oddajnega predora, npr.

```
tunnel mi0 1.2.3.4
```

vzpostavi multi-oddajni predor do strežnika 1.2.3.4.

1.132 Miami.guide/NODE_UTILITY_MTRACE

MiamiMTrace

=====

Izpiše multi-oddajno pot od izvora do prejemnika

Uporaba: MiamiMTrace [-g prehod] [-i vm_naslov] [-l] [-M] [-m max_skokov] [-n] [-p] [-q poizvedb] [-r cilj_odg] [-s] [-S stat_int] [-t ttl] [-v] [-w èakalni_èas] izvor [prejemnik] [skupina]

MiamiMTrace je orodje, zelo podobno MiamiTraceRoute, vendar za multi-oddajne naslove, ne eno-oddajne naslove. Za več podatkov o TraceRoute si oglejte

MiamiTraceRoute

. "skupina" določi multi-oddajni IP naslov, ki naj se uporabi. "izvor" in "prejemnik" sta eno-oddajna IP naslova, ki določata začetno in končno točko multi-oddajne poti, ki naj se ji sledi. Èe "skupina" ni določena, se uporabi 224.2.0.1. Èe "prejemnik" ni določen, se privzame localhost.

Opcije imajo naslednji pomen:

-g prehod

Pošilji zahtevo po sledenju prek eno-oddajanja neposredno k

doloèenemu multi-oddajnemu usmerjevalcu, namesto da bi povprašalševanje multi-oddajal. To mora biti usmerjevalec zadnjega skoka na poti z nameravanega izvora k prejemniku.

-i vm_naslov

Uporabi podani naslov kot naslov lokalnega vmesnika (na strežniku z veè domovi) za pošiljanje sledilne zahteve in kot zaèetno vrednost za prejemnika in cilj odgovora.

-l

V neskonèni zanki vsakih 10 sekund izpišiš pogostost paketov in statistiko izgub za multi-oddajno pot (glej tudi '-S stat-int').

-M

Odgovor vedno pošilja z uporabo multi-oddajanja, ne poskusi najprej z eno-oddajanjem.

-m max_skokov

Doloèi najveèje število skokov, ki se jim bo sledilo od prejemnika nazaj k izvoru. Zaèetna vrednost je 32 skokov (neskonèno za DVMRP usmerjevalni protokol).

-n

Izpišiš skoène naslove le številèno in ne tudi simbolièno (prihrani vpogled imena za naslov vsakega usmerjevalca, najdenega na poti).

-q poizvedb

Doloèi najveèje število poskusov poizvedb za vsak skok. Zaèetna vrednost je 3.

-p

Pasivno poslušaj multi-oddajne odgovore na sledenja, ki so jih sprožili drugi. To deluje najbolje, èe je zagnano na usmerjevalcu multi-oddajanja.

-r cilj_odg

Pošilja odgovor na sledenje doloèenemu strežniku in ne strežniku, na katerem je zagnan MiamiMTrace, ali pa na multi-oddajni naslov, ki je drugaèn od tistega, ki je temu namenjen (224.0.1.32).

-s

Izpisuj v kratkem formatu, ki vsebuje le multi-oddajno pot in ne pogostosti paketov ter statistike izgub.

-S stat_int

Spremeni interval med sledenji, ki zbirajo statistiko, na doloèeno število sekund (tovarniško 10 sekund).

-t ttl

Doloèi ttl (time-to-live oziroma število skokov) za poizvedbe multi-oddajnega sledenja in odgovore. Zaèetna vrednost je 64, razen za lokalne poizvedbe po multi-oddajni skupini "vsi usmerjevalci", ki uporabljajo ttl 1.

-v

Dolgovezni (verbose) naèin; prika¾i skoène èase zaèetnega sledenja in statistiko.

-w èakalni_èas

Doloèi èas, ki naj se poèaka na odgovor na sledenje, na doloèeno \$^1\$stevilo sekund.

1.133 Miami.guide/NODE_UTILITY_NETSTAT

MiamiNetStat

=====

MiamiNetStat je orodje za prikazovanje nastavitvenih parametrov in statistike. Po funkcionalnosti je skoraj identièn verziji "netstat", ki je vkljuèena v 4.4BSD, vendar pa ima nekaj dodatnih funkcij za prikazovanje statistike na nivoju povezave.

- * MiamiNetStat [-AaDnN] [-f dru¾ina_naslovov]
- * MiamiNetStat [-dimnNrs] [-f dru¾ina_naslovov]
- * MiamiNetStat [-dnN] [-] [-I vmesnik]
- * MiamiNetStat [-s] [-] [-L vmesnik]
- * MiamiNetStat [-s] [-g]
- * MiamiNetStat [-p protokol]

MiamiNetStat simbolièno prika¾e vsebino razliènih podatkovnih struktur, ki so povezane z omre¾jem. Obstaja veè formatov izpisa, ki so odvisni od opcij za prikazane podatke.

Prva oblika ukaza prika¾e seznam aktivnih vtihènic za vsak protokol.

Druga oblika glede na izbrano opcijo predstavi vsebino ene izmed drugih omre¾nih podatkovnih struktur.

Èe uporabite tretjo obliko, bo MiamiNetStat prikazal podatke o paketnem prometu za doloèeni omre¾ni vmesnik.

Èetrta oblika prika¾e podatke o nastavitvah na nivoju povezave ali (z zastavico "-s") statistiko na nivoju povezave za doloèeni omre¾ni vmesnik.

Peta oblika prika¾e podatke o navideznih vmesnikih (za multi-oddajanje) in statistiko usmerjanja multi-oddajanja.

©esta oblika prika¾e statistiko o imenovanem protokolu.

Opcije imajo naslednji pomen:

-A

Pri začetnem prikazu izpiše naslove vseh blokov za nadzor protokola, ki so povezani z vtičnicami; uporabno za razhroščevanje.

-a

Pri začetnem prikazu izpiše stanje vseh vtičnic; vtičnice, ki se uporabljajo za strežniške postopke, običajno niso prikazane.

-d

Pri prikazu vmesnika (opcija i ali I) izpiše število opuščenih paketov.

-D

Pri začetnem prikazu izpiše skupno število prenesenih bajtov za vsako aktivno TCP povezavo.

-f družina_naslovov

Omeji poročilo o statistiki ali naslovih nadzornih blokov na tiste iz določene naslovne družine. Trenutno je prepoznana le naslovna družina "inet".

-g

Prikaži tabelo navideznih vmesnikov in multi-oddajnega usmerjanja. Ta opcija skupaj z opcijo '-s' prikaže statistiko usmerjanja multi-oddajanja. Obe opciji imata pomen le, če je zagnan MiamiMRouteD.

-I vmesnik

Prikaže podatke o določenem vmesniku.

-i

Prikaže stanje vmesnikov, ki so bili nastavljeni.

-m

Prikaže statistiko, ki so jo zabeležile rutine za upravljanje s pomnilnikom (omrežje upravlja lastni bazen pomnilniškega prostora).

-n

Prikaže omrežne naslove kot številke (običajno MiamiNetStat naslove interpretira in jih poskuša prikazati simbolično). Ta opcija se lahko uporablja pri vseh formatih prikaza.

-N

Omrežni naslov prikaži simbolično le, če je simbolično ime na voljo brez predhodnega pregleda DNS. V nasprotnem primeru prikaži omrežni naslov kot številko. Ta opcija se lahko uporablja pri vseh formatih prikaza.

-p protokol

Prikaži statistiko o določenem protokolu, ki je bodisi dobro znano ime protokola ali drugo ime zanj. Nični odziv običajno pomeni, da ni zanimivih števil, o katerih bi poročal. Program se bo pritožil, če protokola ne bo prepoznal ali pa zanj ni statistične rutine.

-r

Prikaži tabele usmerjanja. Èe je prisoten tudi "-s", namesto tega prikaži statistiko usmerjanja.

-s

Prikaži statistiko po protokolih. Èe je opcija ponovljena, se \$^1števec z vrednostjo 0 ne upo\$^1števa.

Zaèetni prikaz za aktivne vtienice izpi\$^1še lokalne in oddaljene naslove, velikosti (v bajtih) oddajne in prejemne vrste, protokol in notranje stanje protokola. Format naslovov je oblike "strežnik.vrata" ali "omrežje.vrata", èe naslov vtienice doloèa omrežje, a ne naslova doloèenega strežnika. Èe so poznani, so strežniki in omrežja prikazani simbolièno v skladu z bazami podatkov "strežniki" in "omrežja". Èe simbolièno ime za naslov ni poznano, doloèena pa je opcija "-n", so naslovi izpisani \$^1številèno v skladu z naslovno družino.

Prikaz vmesnika ponuja tabelo kumulativne statistike o prene\$^1šenih paketih, napakah in trkih. Prikazani so tudi omrežni naslovi vmesnika in najveèja enota prenosa ("mtu").

Tabela usmerjanja prikaže razpoložljive poti in njihov status. Vsako pot sestavlja ciljni strežnik ali za po\$^1siljanje paketov uporabljeno omrežje in prehod. Polje z zastavicami prikazuje podatke o poti, ki so shranjeni kot dvoji\$^1ške izbire.

1

RTF_PROTO1 zastavica usmerjanja protokola #1 (trenutno ni uporabljena).

2

RTF_PROTO2 zastavica usmerjanja protokola #2 (trenutno ni uporabljena).

3

RTF_PROTO3 zastavica usmerjanja protokola #3 (pomen za TCP: èas poti bo pretekel).

C

RTF_CLONING po potrebi ustvari nove poti.

D

RTF_DYNAMIC dinamièno ustvarjen (s preusmerjanjem).

G

RTF_GATEWAY cilj potrebuje po\$^1siljko vmesnega èlena.

H

RTF_HOST vnos strežnika (sicer mreže).

L

RTF_LLINFO veljaven protokol za prevod naslova povezave.

M

RTF_MODIFIED dinamièno spremenjen (s preusmerjanjem).

P

RTF_PRCLONING poti klonov za uporabo protokolov.

R

RTF_REJECT Strežnik ali mreža nedosegljiv.

S

RTF_STATIC ročno dodan.

U

RTF_UP pot uporabna.

W

RTF_WASCLONED pot je bila ustvarjena kot klon druge poti.

X

RTF_XRESOLVE Zunanji demon prevaja proto v naslov povezave.

Direktne poti se ustvarijo za vsak vmesnik, povezan z lokalnim strežnikom; polje s prehodom za take vnose prikazuje naslov izhodnega vmesnika. Polje refcnt podaja trenutno \$^1\$število aktivnih uporab poti. Protokoli, namenjeni povezavam, se običajno držijo ene same poti ves čas povezave, medtem ko protokoli brez povezave med pošiljanjem istemu cilju pot prejema. Polje uporabe ponuja \$^1\$število paketov, ki so bili poslani prek te poti. Vnos vmesnika prikazuje omrežni vmesnik, ki ga pot uporablja.

Z opcijo "-L" MiamiNetStat prikaže podatke o nastavitvah na nivoju povezave, kot je trenutno stanje PPP podprotokolov IPCP ali LCP za določen vmesnik.

S kombinacijo opcij "-sL" MiamiNetStat prikaže statistiko na nivoju povezave, ki vključuje podatke o različnih tipih paketov in napakah kontrolne vsote za določen vmesnik.

Miami trenutno podpira samo dva vmesnika:

lo0

Lokalni vmesnik povratne zanke

mi0

PPP/(C)SLIP vmesnik, ki uporablja v Miami vgrajen gonilnik vmesnika, ali trenutni SANA-II vmesnik.

1.134 Miami.guide/NODE_UTILITY_PING

MiamiPing

=====

Pošlje pakete strežnikom omrežja in poslušajo njihove odgovore.

Uporaba: MiamiPing [-Rdfnqrv] [-c \$^1\$število] [-i čakaj] [-l prednaloži] [-p vzorec] [-s velikost] ime_strežnika

Opcije:

- c `1tevec`
Prenehaj, ko po`1lje1` in prejme`1` `<1tevec>` paketov.
 - d
Postavi opcijo `SO_DEBUG` trenutno uporabljane vtienice.
 - f
Poplavljaljaj pinge. Odpo`1lji` pakete kakor hitro se vrnejo ali stokrat na sekundo, kar je veè. Za vsak poslani ping se izpi`1e` pika ".", za vsak prejeti ping se uporabi brisanje nazaj. To ponuja hiter prikaz `1tevila` opu`1èenih` paketov. Pozor: Zloraba te opcije za napad zavraèanja servisa je prepovedana.
 - i `èakaj`
Med po`1iljanje` paketov po`èakaj` `<èakaj>` sekund. Zaèetna vrednost je èakanje 1 sekunde. Ta opcija ni kompatibilna s "-f".
 - l `prednaloi`
Po`1lji` `<prednaloi>` paketov kakor hitro je mo`no`, nato se preklopi v normalni naèin delovanja.
 - n
Le `1tevilèni` izpis.
 - p `vzorec`
Doloèite lahko do 16 "zapolnitvenih" bajtov za pakete, ki jih po`1iljate`. To je uporabno za diagnosticiranje te`av` s podatki v omre`ju`. Na primer "-p ff" bo povzroèil, da bodo poslani paketi zapolnjeni s samimi enicami.
 - q
Tih izpis. Zgolj na zaèetku in na koncu se izpi`1e` vrstice s povzetkom.
 - R
Zapisuj pot. Vkljuèuje opcijo `RECORD_ROUTE` v ping paketih in prikazuje pomnilni`1ki` prostor vrnjenih paketov s potjo. Upo`1tevajte`, da je IP zaglavje dovolj veliko le za 9 tak`1nih` poti. Veliko stre`nikov` te opcije ne upo`1teva` ali pa jo unièi.
 - r
Obidi normalne usmerjevalne tabele in po`1lji` direktno stre`niku` po priklopljenem omre`ju`. Èe stre`nik` ni na direktno priklopljenem omre`ju`, je vrnjena napaka. To opcijo lahko uporabite za po`1iljanje` pinga lokalnemu stre`niku` skozi vmesnik, ki ne vsebuje poti (npr. ko so poti vmesnik opustile).
 - s `velikost`
Doloèa `1tevilico` podatkovnih bajtov, ki naj se po`1ljejo`. Zaèetna vrednost je 56, kar se po kombinaciji z 8 bajti podatkov v ICMP zaglavju prevede v 64 ICMP podatkovnih bajtov.
 - v
Dolgovezni (verbose) izpis. Izpisani so prejeti paketi, ki niso odgovor na ping.
-

1.135 Miami.guide/NODE_UTILITY_REMIND

MiamiRemind

=====

Nekaterim uporabnikom se zdi avtomatično opozorilo in prekinitev povezave po 30/60 minutah v demo verziji Miamija uporabna možnost za varèevanje stroškov pri telefonu/ponudniku.

MiamiRemind je orodje, ki tovrstno funkcionalnost prinese tudi v registrirano verzijo Miamija, a poleg enostavnega opozorila/prekinitve povezave ponuja številne druge uporabne možnosti:

- * @tevililo opozoril in interval med zaporednima opozoriloma se lahko nastavlja.
- * Po doloèenem èasu je možna prekinitev povezave, možno je prikazati le konèno števililo opozoril (brez prekinitve povezave) ali pa nadaljevati s prikazovanjem opozoril v rednih intervalih.
- * Poleg doloèenih èasovnih intervalov je možno prikazati opozorila po doloèenem èasu *neaktivnosti* na povezavi. Oba tipa opozoril (Opozorila po doloèenem èasu in opozorila po neaktivnosti) sta lahko omogoèena istoèasno.
- * Uporaba èasomerilca neaktivnosti neposredno z opcijo "prekini povezavo" ponuja funkcionalnost opcije "prekini zaradi neaktivnosti", nekaj kar si je v preteklosti lelelo veliko uporabnikov.

Izraz "neaktivnost" je za TCP/IP povezavo teko definirati. Zaèetna definicija, ki jo uporablja MiamiRemind, je "pomanjkanje TCP prometa". S to definicijo potrebuje MiamiRemind zelo malo prostora v pomnilniku.

Za uporabnike, ki potrebujejo bolj dovršene definicije "neaktivnosti", ponuja MiamiRemind možnost preverjanja izrazov in prevajalnik, ki je enak tistemu v MiamiTCPDump, to pomeni, da lahko npr. uporabljate izraze kot je

```
"(tcp[13] & 3 != 0) or udp"
```

Zgornji izraz bi kot "aktivnost" razumel vse TCP SYN pakete, vse TCP FIN pakete in vse UDP pakete. Ostali paketi se ne upoštevajo.

Preverjanje/prevajanje izrazov potrebuje miamibpf.library in miamipcap.library, zato potrebuje nekaj več pomnilnika in nekoliko bolj obremenjuje CPE, kot to velja za vprogramirano definicijo "TCP prometa".

```
Uporaba: MiamiRemind [-f èasomerilec]
                [-i èasomerilec]
                [-p pcap]
```

Opcija "-f" določa parametre za doloèeni èasomerilec, torej se èasomerilec vklopi, ko se MiamiRemind zažene, in ne upošteva aktivnosti na povezavi. Doloèeni èasomerilec je tovarniško izklopljen.

Opcija "-i" določa parametre za èasomerilec neaktivnosti. Ta èasomerilec se postavi na ničlo vedno, kadar se odda ali prejme paket, ki se razume kot "aktivnost" povezave. Èasomerilec neaktivnosti je tovarniško izkljuèen.

Opcija "-p" določa izraz neaktivnosti v formatu MiamiPCap (glej gornji primer). Izraz mora biti med dvojnimi narekovaji(""). Èe je ta parameter uporabljen MiamiRemind s pomoèjo miamipcap.library in miamibpf.library izraz preveri, prevede in ovrednoti. V nasprotnem primeru se uporabi vprogramirana definicija "TCP prometa" in ti dve knjižnici nista potrebni.

"èasomerilec" (za opciji "-f" in "-i") je niz, ki ga sestavljajo številke, ki predstavljajo èasovne intervale (merjene v minutah), loèene z vejicami (",").

Vsak èasovni interval v nizu predstavlja zakasnitev med zaporednima dogodkoma.

"dogodek" se obièajno nanaša na opozorilni zahtevek. Vendar pa lahko pred številke postavite èrko "D", kar pomeni, naj MiamiRemind ob naslednjem dogodku povezavo prekine, ali pa èrko "L", kar pomeni, naj MiamiRemind kroži, torej zaporedoma uporablja èasovni interval in tako doloèi zaporedje dogodkov.

Primeri:

```
MiamiRemind -f 30,D30
```

To je enako obnašanju demo verzije Miamija, po 30 minutah se prikaže opozorilo, èez naslednjih 30 minut se povezava prekine.

```
MiamiRemind -f 30,20,L10
```

Opozorilo prikaže èez 30 minut, potem spet èez 20 minut, od takrat naprej pa v zanki vsakih 10 minut. Zveze nikoli ne prekine.

```
MiamiRemind -f 60,60 -i L10
```

Prikaže opozorilo èez 60 minut in še eno èez 60 minut. Doloèeni èasomerilec se potem izklopi. Opozorilo se prikaže tudi ob večkratnikih 10 minut neaktivnosti (pomanjkanje TCP prometa) na povezavi.

```
MiamiRemind -i D30
```

Prekine povezavo po 30 minutah neaktivnosti (pomanjkanje TCP prometa).

```
MiamiRemind -i D20 -p "tcp or udp"
```

Prekine povezavo po 20 minutah neaktivnosti. "neaktivnost" se nanaša na TCP ali UDP promet.

MiamiRemind avtomatièno konèa, ko vmesnik prekine zvezo (ne glede na razlog), ko Miami poskuša konèati, ko program prejme signal Ctrl-C

ali ko se izkljuèita oba èasomerilca.

Najla¾ji naèin uporabe MiamiRemind je, da ga za¾enete neposredno iz Miamija vedno, ko ta vzpostavi zvezo, to je kot skripto lupine "run >nil: Miami: MiamiRemind [opcije]", ki jo za¾ene Miami (nastavljeno v Dogodki->vzpostavitev zveze).

1.136 Miami.guide/NODE_UTILITY_RESOLVE

MiamiResolve

=====

Pretvori ime stre¾nika v IP naslov ali IP naslov v ime stre¾nika.

Uporaba:

MiamiResolve ip_naslov

Pretvori ip naslov ter prika¾e pripadajoèe ime stre¾nika in vse ip naslove.

MiamiResolve ime_stre¾nika

Pretvori ime stre¾nika ter prika¾e pripadajoèe ime stre¾nika in vse ip naslove.

MiamiResolve -s \$^1\$tevilka_vrat

Pretvori \$^1\$tevilko vrat ter prika¾e vsa pripadajoèa imena servisov in \$^1\$tevilke vrat.

MiamiResolve -s ime_servisa

Pretvori ime servisa ter prika¾e vsa pripadajoèa imena servisov in \$^1\$tevilke vrat.

1.137 Miami.guide/NODE_UTILITY_ROUTE

MiamiRoute

=====

Roèno spreminja usmerjevalne tabele.

Uporaba: MiamiRoute [-nqv] ukaz opcije argumenti

Opcije:

-n

Obide poskuse simboliènega izpisa imen stre¾nikov in omre¾ij pri poroèanju o dejanjih. (Postopek pretvarjanja med simboliènimi imeni in \$^1\$tevilènimi ekvivalenti je lahko èasovno precej potraten in zahteva pravilno delovanje omre¾ja; zato je lahko uporaba te opcije dobrodo\$^1\$la, \$^1\$se posebej pri poskusih popravljanja delovanja omre¾ja).

-q
Prepreèi izpis.

-v
(dolgovezno - verbose) Izpiš¹ši dodatne podrobnosti.

Ukazi:

add
Dodaj pot

flush
Odstrani vse poti. Pri uporabi tega ukaza bodite zelo previdni. Odstrani tudi nekaj Miamijevih standardnih poti. Èe tega potem ne boste roèno popravili, boste morali Miami znova zagnati, da bi vzpostavili normalno delovanje.

delete
Zbriš¹še doloèeno pot

change
Spremeni lastnosti poti (kot je njen prehod).

get
vpoglej in prikaži pot do cilja.

monitor
Ves èas poroèaj o spremembah baze podatkov o usmerjanju, zgreš¹itvah vpogleda usmerjanja ali osumljenih omrežnih razdelitvah. Pozor: ta ukaz ni pretirano koristen brez implementacije "routed".

Ukaz MiamiRoute obièajno ni potreben za sklad protokola z enim samim vmesnikom, kot je Miami. Je obsežen in zahteven za uporabo. Za popolno razlago si prosim oglejte BSD navodila za ukaz "route".

V tem trenutku je edina uporabnost ukaza "MiamiRoute" pregledovanje poti do strežnikov, npr. za odkrivanje èasov krožnih poti ali MTU vrednosti poti. V ta namen uporabite sintakso:

```
MiamiRoute get ime_strežnika
```

Za preuèitev celotne usmerjevalne tabele uporabite ukaz "MiamiNetStat -r", ne MiamiRoute.

1.138 Miami.guide/NODE_UTILITY_SYSCTL

MiamiSysCtl
=====

MiamiSysCtl vam omogoèa pregledovanje in spreminjanje Miamijevih internih spremenljivk.

Uporaba:

MiamiSysCtl [-n] spremenljivka
Prei\$^1\$èi vrednost spremenljivke.

MiamiSysCtl [-n] -w spremenljivka=vrednost
Spremeni vrednost spremenljivke.

MiamiSysCtl [-n] -a
Prikaži seznam vseh spremenljivk.

MiamiSysCtl [-n] -A
Prikaži seznam vseh spremenljivk, pa tudi dodatne podatke o domenah, ki niso dosegljive z MiamiSysCtl.

Opcije:

-n
Prikaže le numerični izpis.

Razlaga vseh spremenljivk:

net.inet.ip.forwarding/redirect
Ti opciji za sklad z enim vmesnikom, kot je Miami, nimata pomena.

net.inet.ip.ttl
Nadzor začetnega ttl (time-to-live) za pakete, ki jih Miami pošilja. Vrednost mora biti enaka začetni (64).

net.inet.ip.rtxpire/rtminexpire/rtmaxcache
Nadzor tempiranja in obsega kloniranja poti. Teh vrednosti ne spreminjajte.

net.inet.op.sourceroute
Nadzoruje obnašanje paketov, ki vsebujejo IP izvorno pot. Ta opcija je pomembna le za usmerjevalce.

net.inet.op.pathmtudisc
Določa ali je odkrivanje MTU poti omogočeno (0/1). Tovarniško je omogočeno, če pa ste povezani prek starih hroščetih usmerjevalcev in imate težave s TCP prometom, poskusite to opcijo izključiti.

net.inet.icmp.maskrepl
Določa ali Miami pošlje omrežno masko kot odgovor na poizvedbe po ICMP maski. Če je omrežna maska nastavljena pravilno in to opcijo vključite, bo vsak drug računalnik v lokalnem omrežju, ki zaganja MiamiInitSANA2 ali Miami lahko avtomatično našel pravilno omrežno masko.

net.inet.tcp.rfc1323
Omogoča RFC1323 TCP razširitve. Te razširitve se ovirajo z PPP/SLIP-VJC, zato jih omogočite le za vmesnike vodil, ne pa za vmesnike točka-v-točka.

net.inet.tcp.rfc1644
Omogoči T/TCP.

net.inet.tcp.mssdflt

Doloèi zaèetno vrednost najveèje velikosti segmenta TCP. Obièajno te \$^1številke ne spreminjajte. Obièajno se ne uporablja, ker Miami optimalne vrednosti doloèi s pomoèjo odkrivanja MTU poti.

net.inet.tcp.rttddflt

Ta opcija nadzoruje èas ponovnega prenosa TCP in se ne sme spreminjati.

net.inet.tcp.keepidle/keepintvl

Ti opciji nadzorujeta èasomerilec ohranjanja %ivljenja TCP in se ne smeta spreminjati.

net.inet.tcp.sendspace/recvspace

Ti opciji doloèata velikost okna TCP send/recv in se ne smeta spreminjati.

net.inet.tcp.bulkftp

Rezervirano za uporabo v prihodnosti. Trenutno nima pomena. Ne dotikajte se.

net.inet.tcp.initwin

Doloèi \$^1število paketov zaèetnega TCP okna za nove povezave. Zaèetna vrednost je 1, toda nedavne raziskave so pokazale, da je v nekaterih okolišèinah koristno za bolj\$^1še rezultate to vrednost nastaviti na 2 ali 3.

net.inet.tcp.fastlocal

Omogoèi novo optimizacijo, ki opazno pospeš^1ši povezavo z localhost.

net.inet.udp.checksum

Omogoèi UDP kontrolne vsote za vse izhodne pakete. Ta opcija mora vedno biti vkljuèena.

net.inet.udp.maxdgram/recvspace

Ti opciji nadzirata prag UDP paketov in se ne smeta spreminjati.

dns.cache.size

Doloèa velikost Miamijevega vgrajenega DNS predpomnilnika.

dns.cache.flush

Z nastavitvijo te opcije na 1 spraznite Miamijev vgrajeni DNS predpomnilnik.

inetd.retrytime/toomany/cntintvl/maxbuiltin

Te opcije nadzorujejo InetD-jevo vgrajeno za\$^1šèito pred SYN poplavo. Èe upravljate zelo zaseden spletni strežnik, boste morda te parametre %eleli prilagoditi (\$^1še posebej "toomany"), tako da odjemalci ne bodo prejeli nedoloèenih sporoèil o napaki, èe bo va\$^1š raèunalnik preobremenjen.

dns.cache.enabled

Vkljuèi ali izkljuèi Miamijev vgrajeni DNS predpomnilnik. Zaèetna vrednost je 2, torej gredo v predpomnilnik vsi vnosi

strežnikov. Èe je vrednost spremenljivke 1, gredo v predpomnilnik le vnosi strežnikov z enim samim IP naslovom, tako da se izognejo vmešavljanju v krožno izmenjavanje IP naslovov. Èe je ta spremenljivka nastavljena na 0, Je Miamijev DNS predpomnilnik v celoti izkljuèen. To storite le, èe imate zelo hitro povezavo z lokalnim DNS strežnikom.

dns.cache.split

Ta spremenljivka je obièajno 0, kar kaže na to, da Miami uporablja združen DNS predpomnilnik za vpogled v obe smeri. Èe to spremenljivko nastavite na 1, bo Miami za vsako od obeh smeri uporabljal loèen DNS predpomnilnik. To upoèasni diagnostični izpis (npr. MiamiNetStat), a zagotavlja 'pravilno' povratno pretvarjanje vseh IP naslovov (z uporabo PTR vpogledov).

inetd.retrytime

Doloèi zakasnitev, po kateri InetD ponovno poskusi vezati vtienico, èe to v prvem poskusu ni uspelo.

inetd.toomany

Doloèi najveèje število povezav, ki jih bo v danem èasovnem intervalu InetD sprejel.

inetd.cntintvl

Doloèa èasovni interval za inetd.toomany.

inetd.maxbuiltin

Doloèa najveèje število vgrajenih strežnikov, ki jih tvori InetD.

inetd.processpri

Doloèa prioriteto procesa za strežnike, ki jih sproži InetD. Zaèetna vrednost je -5. Èe zaganjate v ozadju raèunsko intenzivne procese, boste morali to vrednost poveèati (npr. odjemalec RC5 izziva). V nasprotnem primeru vaši strežniki nikoli ne bodo dobili èasa CPE.

inetd.diagbufsize

Doloèa velikost pomnilniškega prostora vtienic za servise InetD (chargen, echo itd.). Zaèetna vrednost je 4096, to je manj od tipiènega pomnilniškega prostora UDP/TCP vtienice, da bi se zmanjšal vpliv napadov zavrnitve servisa.

inetd.diagtimeout

Èas v sekundah, ki naj preteèe, preden se prekinejo povezave z diagnostičnimi InetD servisi.

socket.maxqlen

Ta opcija doloèa dolžino vrste za povezavo vtienice pri parametru listen() 5. Zaèetna vrednost je 7, èe pa ste povezani z zelo hitrim omrežjem in imate dovolj pomnilnika, boste najbrž to vrednost želeli poveèati, da bi zmanjšali uèinke napadov SYN poplav.

1.139 Miami.guide/NODE_UTILITY_TCPDUMP

MiamiTCPDump

=====

MiamiTCPDump vam omogoča odlaganje prometa na omrežje, potem ko ga enkrat prefiltrirate.

Uporaba: MiamiTCPDump [-adflnNOqStvx] [-c \$^1\$tevec] [-F datoteka] [-i vmesnik] [-r datoteka] [-s dolžina] [-T tip] [-w datoteka] [izraz]

Opcije:

- A
V kombinaciji z '-x': poleg \$^1\$estnajsti\$^1\$kega odlaganja pakete izpiše tudi v ASCII.
 - a
Poskusi pretvoriti omrežne in oddajne naslove v imena.
 - c \$^1\$tevec
Končaj, ko prejme\$^1\$ <\$^1\$tevec> paketov.
 - d
Odloži prevedeno kodo za primerjanje paketov v človeku berljivem načinu na standardni izhod in potem končaj.
 - dd
Odloži prevedeno kodo za primerjanje paketov kot del programa.
 - ddd
Odloži prevedeno kodo za primerjanje paketov kot decimalna \$^1\$števila (s \$^1\$tevcem pred njimi).
 - f
"tuje" Internet naslove izpiše \$^1\$število in ne simbolično.
 - F datoteka
Uporabi <datoteko> kot vhod za izraz filtra. Dodatni izraz, podan v ukazni vrstici, se ne upošteva.
 - i vmesnik
Poslušaj <vmesnik> (trenutno "lo0" ali "mi0"). Če ni določen, MiamiTCPDump preišče sistemski seznam vmesnikov in uporabi nastavljeni vmesnik z najnižjo \$^1\$številk (brez loopback). Vezi se prekine z izbiro prvega ujemanja. Trenutno je rezultat tega iskanja vedno "mi0".
 - l
Rezerviraj pomnilniški prostor za standardni izhod. Uporabno, čeelite med odlaganjem podatke tudi zajeti.
 - n
Ne pretvori naslovov (naslovov vmesnikov, \$^1\$številk vrat itd.) v imena.
-

- N
Ne izpisuj domene imenov strežnikov. Npr. če to zastavico postavite, bo MiamiTCPDump izpisal "nic" namesto "nic.ddn.mil".
- O
Ne zaženi optimizatorja kode za primerjanje paketov. To je uporabno le, če sumite hrošča v optimizatorju.
- P
Ne uporabi naključnega načina. Če se uporablja MNI gonilnik, MiamiTCPDump v skladu z začetnimi nastavitvami postavi vmesnik v naključni način za ves čas, ko je MiamiTCPDump zagnan. Z uporabo te opcije to lastnost izključite, vmesnik bo torej ostal v normalnem načinu.
- q
Hitro (tih?) izpis. Izpiše manj podatkov o protokolu, zato so vrstice izpisa krajše.
- s dolžina
Odreži <dolžina> bajtov podatkov vsakega paketa namesto začetne vrednosti 68. 68 bajtov je primerno za IP, ICMP, TCP in UDP, vendar lahko odreže podatke o protokolu pri strežnikih imen ali NFS paketih (glej spodaj). Paketi, ki so okrajšani zaradi omejenega posnetka, so v izpisu označeni s "[proto]", kjer je <proto> ime nivoja protokola, pri katerem je prišlo do okrajšanja. Upoštevajte, da daljši posnetki povečajo tako čas, ki je potreben za obdelavo posnetka, kot zmanjšajo količino shranjenih paketov v pomnilniku. To lahko povzroči, da se bodo paketi izgubili. <dolžina> morate omejiti na najmanjšo število, ki še zajame podatke, za katere se zanimate.
- S
Izpiši absolutne in ne relativne številke TCP zaporedja.
- T tip
Prisili pakete, ki so izbrani z <izrazom>, da se obravnavajo kot določenega <tipa>. Trenutno znani tipi so
- * rpc (Remote Procedure Call)
 - * rtp (Real-Time Applications protocol)
 - * rtcp (Real-Time Applications control protocol)
 - * vat (Visual Audio Tool),
 - * wb (distributed White Board).
- t
Ne izpiši časovne oznake k vsaki odloženi vrstici.
- tt
Izpiši neformatirano časovno oznako k vsaki odloženi vrstici.
- v
(Nekoliko bolj) dolgovezen izpis. Na primer, izpisana sta časovna in področja in podatki o tipu servisa za vsak IP paket.
-

-vv

☉e bolj dolgovezen izpis. Na primer, izpisana so dodatna polja NFS odgovornih paketov.

-w datoteka

Izpiše surove pakete v <datoteko>, namesto da bi jih preveril in izpisal. Kasneje se lahko izpišejo z opcijo "-r". Standardni izhod se uporabi, èe je datoteka "-".

-x

Izpiše velikost (brez zaglavja na nivoju povezave) vsakega paketa v šestnajstihskem. Izpisanih bo <dolina> bajtov ali manj celotnega paketa.

<izraz> doloèa, kateri paketi se bodo odloili. Èe <izraz> ni podan, se bodo odloili vsi paketi iz mreže. V nasprotnem primeru se bodo odloili le paketi, pri katerih je <izraz> 'resnièn'.

Sintaksa <izraza> je zelo zahtevna in zunaj obsega te dokumentacije. Za popoln opis sintakse in podrobnosti o formatu izpisa si prosim oglejte dokumentacijo prosto razširljive BSD verzije "tcpdump". Tu je nekaj primerov veljavnih izrazov:

"host sundown"

Izpiše vse pakete, katerih izvor ali cilj je "sundown".

"host helios and (hot or ace)"

Izpiše promet med "helios" ter enim izmed "hot" in "ace".

"ip host ace and not helios"

Izpiše vse IP pakete med "ace" in vsemi strežniki razen "helios".

"tcp[13] & 3 != 0"

Izpiše zaèetne in konène pakete (SYN in FIN) vsakega TCP pogovora.

"icmp[0] != 8 and icmp[0] != 0"

Izpiše vse ICMP pakete, ki niso zahteve/odgovori na odmeve (to je niso ping paketi).

1.140 Miami.guide/NODE_UTILITY_TRACEROUTE

MiamiTraceRoute

=====

Izpiše i pot paketov do strežnika omrežja.

Uporaba: MiamiTraceRoute [-m max_ttl] [-n] [-p vrata] [-q poizvedb] [-r] [-s naslov] [-t tip] [-v] [-w èakalni_èas] strežnik [velikost]

Opcija:

-m max_ttl

Doloèi najveèje \$^1številko skokov (time-to-live), ki se uporabijo pri izhodnem poskusnem paketu. Zaèetna vrednost je 30 skokov.

-n

Izpiš^1ši skoène naslove le \$^1številèno in ne tudi simbolièno (prihrani vpogled imena naslova za vsak prehod na poti).

-p vrata

Doloèi bazna UDP vrata paketov (zaèetna vrednost je 33434). MiamiTraceRoute upa, da na ciljnim strežniku nihèe ne posluš^1ša baznih UDP vrat <vrata>+\$^1št_skokov-1 (v tem primeru bo vrnjeno sporoèilo ICMP PORT_UNREACHABLE, ki bo prekinilo sledenje poti). Èe na zaèetnem obmoèju kaj posluš^1ša, lahko s to opcijo izberete neuporabljano obmoèje vrat.

-q poizvedb

Doloèi \$^1številko paketov na "ttl" na <poizvedb> (zaèetna vrednost je 3 paketov).

-r

Obidi normalne usmerjevalne tabele in poš^1lji direktno strežniku na prikljuèenem omrežju. Èe strežnik ni na direktno prikljuèenem omrežju, je vrnjena napaka.

-s naslov

Uporabi naslednji IP naslov (ki mora biti podan kot IP \$^1številka, ne kot ime strežnika) kot izvorni naslov poslanih paketov. Na ta naèin lahko izvorni naslov prisilite na drugo vrednost, kot je IP naslov vmesnika, s katerega je poslan paket. Èe IP naslov ni naslov enega izmed vmesnikov tega raèunalnika, je vrnjena napaka in se nièe ne poš^1lje.

-t tip

Doloèi tip servisa paketov na naslednjo vrednost (zaèetna je 0). Vrednost mora biti celo \$^1številko med 0 in 155. S to opcijo lahko vidite, èe drug tip servisa uporablja drugo pot.

-v

Dolgovezen izpis. Prejeti ICMP paketi, ki niso TIME_EXCEEDED ali UNREACHABLE se izpiš^1šejo.

-w

Doloèi èas (v sekundah), ki naj se poèaka na paket (zaèetna vrednost je 3 sekunde).

1.141 Miami.guide/NODE_COMPATIBILITY

Kompatibilnost

Do zdaj je Miami deloval z vsemi AMiTCP klienti, s katerimi je bil testiran, z eno izjemo:

AMiTCP 4.x verzija programa "telnet" obièajno z Miami ne deluje.

Vzrok je v tem, da ta verzija "telnet" uporablja nekatere nedokumentirane lastnosti "TCP:", ki jih Miami ne more emulirati.

Za to so na voljo tri rešitve:

- * Nadgradite program na Miami Deluxe. Vsebuje "MiamiTelnet", nov polno delujoè telnet odjemalec za AmigaOS.
- * Uporabite drugo verzijo telnet, npr. "AmTelnet", lep grafièni telnet, ki temelji na MUI in je na voljo z www.vapor.com, verzijo telnet, ki je na voljo na Aminetu v `comm/tcp`, terminalski program skupaj z `telser.device`, ali "napsaterm" v telnet naèinu.
- * Namestite verzijo "inet-handler", ki pride z AmiTCP 4.0demo, ustvarite ustrezni vnos v seznam prijavljenih enot za "TCP:" in vpišite "mount TCP:" preden zaženete Miami. "telnet" bo potem uporabljal AmiTCP verzijo "TCP:" (\$lše vedno bo dostopal do Miamijevega TCP/IP sklada, seveda) namesto verzije "TCP:", ki je vgrajena v Miami.

1.142 Miami.guide/NODE_RESTRICTIONS

Omejitve

Demo verzija ima naslednje omejitve:

- * Po 60 minutah modem odloži slušalko. SANA-II povezave se prekinejo po 30 minutah.
- * Po tem, ko modem odloži slušalko TCP povezav ni moè ohraniti.
- * Opcije na strani "Dogodki": "avto-zveza po pasivni prekinitvi zveze" ter zaganjanje ARexx in Shell skript niso na voljo.
- * @tevilko telefonskih števil v klicatelju je omejeno na 3.
- * Telefonski dnevnik je onemogoèn.
- * Onemogoèene so opcije za spreminjanje grafiènega vmesnika.
- * Multi-oddajanje in T/TCP nista mogoèa.
- * IP filter ni na voljo.
- * Zašèita pred poplavo pingov ni na voljo.
- * Sortiranje, združevanje in funkcije za uvoz/izvoz v odložišèe v bazi podatkov niso na voljo.
- * PPP povratni klic ni na voljo.
- * Povratni klic nadzorovanja paket (za zunanje nadzornike paketov kot je MiamiTCPDump) ne deluje.

- * Dogodki systemskega dnevnika se ne morejo izvoziti v `syslog.library`.
- * Pomoznih programov `MiamiIfConfig`, `MiamiRemind`, `MiamiRoute`, `MiamiSysCtl`, `MiamiTCPDump`, vseh multi-oddajnih pripomoèkov in knjižnic `miamibpf.library` in `miamipcap.library` ni moè uporabljati.
- * MS-CHAP podpora ni na voljo.

Modul grafiènega vmesnika `GTLayout` ima v primerjavi z MUI verzijo nekaj omejitev:

- * Povleci in spusti sortiranje seznamov ni na voljo.

1.143 Miami.guide/NODE_HISTORY

Zgodovina

Verzija 3.2

verzija za izdajo

- * Veè sprememb. Poglejte s datoteko `CHANGES` v Miamijevem glavnem arhivu.

Verzija 3.0

verzija za izdajo

- * Preveè sprememb, da bi jih tu navedel. Mnogo delov programa je bilo na novo napisanih. Sedaj so potrebne kljuè datoteke `V3`.

Verzija 2.1p

verzija za takojšnja izdajo

- * Zadnja uradno izdana verzija pred 3.0. Veèinoma popravki hroèev in manjše spremembe glede na prejše verzije.

1.144 Miami.guide/NODE_FUTURE

Prihodnost

Med bolj nujnimi naerti za prihodnje verzije Miamija so

- * Novi API, ki bo omogoal, da bodo avtomatske prehode med vzpostavljeno/prekinjeno zvezo nadzorovali odjemalci.
- * Popolnoma nov API ("ANDI") za mnogo laži, od protokola neodvisni dostop do TCP/IP funkcij iz aplikacij.

ISDN je še en velik projekt. Zunanji ISDN terminalski adapterji so že v celoti podprti. Tako je s kartico ISDN-Master v večini načinov, razen v "sinhronem PPP in HDLC načinu". Ta način zahteva nove gonilnike in nov API, toda delajo na tem...

Naslednja res velika (namerna) omejitev Miami je, da je omejen na en sam vmesnik. Naslednji sklad protokolov "Miami Deluxe" je načrtovan za konec 1998. Moji trenutni načrti za Miami Deluxe vključujejo podporo za več vmesnikov in najbrž mnogo drugih funkcij, uporabnih za usmerjevalce, kot je podpora Socks demonov, IP maskiranje in funkcije požarnega zidu.

Za registracijo Miami Deluxe bodo registrirani uporabniki Miami imeli popust.

1.145 Miami.guide/NODE_SUPPORT

Podpora

Obstaja več načinov, da bi dobili tehnično podporo, dopolnitve itd.:

elektronski naslov
kruse@nordicglobal.com

običajna pošta
Nordic Global Inc.
Attn: Holger Kruse
PO Box 780248
Orlando FL 32878-0248
USA

svetovni spleet
<http://www.nordicglobal.com/Miami.html>

poštni sezname
pošljite "SUBSCRIBE miami-talk-ml" ali "SUBSCRIBE miami-announce-ml" v telesu pisma na "Majordomo@nordicglobal.com".

1.146 Miami.guide/NODE_ACKNOWLEDGEMENTS

Zahvale

Moje iskrene zahvale prejmejo

* zgodnji alfa in beta testerji Karl Bellve, Mike Fitzgerald, Adam Hough, Daniel Saxer, Stefan Stuntz in Oliver Wagner.

- * Karl Bellve in Daniel Saxer za njihov trud in podporo.
 - * NSDi za prvi javno razpoložljiv TCP/IP protokol za AmigaOS in zelo uporaben API.
 - * James Cooper, Steve Krueger in Doug Walker za SAS/C razvojni sistem in njihovo odlično podporo.
 - * Stefan Stuntz za njegov dober paket za grafične vmesnike MUI.
 - * Klaus Melchior za njegov MUI razred "Busy.mcc".
 - * Robert Reiswig zato, ker mi je posodil pomembno računalniško opremo.
 - * Univerza Kalifornije za njihovo uspešno nadaljevanje dela na odlični BSD omrežni kodi.
 - * Reinhard Spisser in Sebastiano Vigna za njihovo Amiga predelavo "makeinfo".
 - * Paul Trauth, zmagovalec natečaja za Miami logo, za njegovo lepo zbirko podob.
 - * John Pszeniczny za njegove lepe različice loga "Miami".
 - * Jim Szutowicz za njegove verzije "Miami" loga v high-color načinu.
 - * Martin Huttenloher in Stefan Stuntz za njuno dovoljenje uporabe MagicWB podob v Miamiju.
 - * Roman Patzner za novo oblikovanje ikon.
 - * Olaf Barthel za gtlayout.library in pomoč pri odkrivanju nekaterih težav.
 - * vsi uporabniki, ki se odločijo za registracijo Miamija.
-